

Spelutveckling

med folk från TGJ





Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

Spelutveckling

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad

- Spelutvecklare sitter där
- Folk- och Yrkehögskola inom spel där också
- TheGreatJourney.se

Vad vi ska göra

idag och framtida
tillfällen

- få se hur spelutveckling ser ut från början till slut
- få lära er allt ni (minimalt) behöver för att **arbeta** med, **samarbeta** med, och även **lansera** ert **eget spel**
- komma igång med spelutveckling i Unity

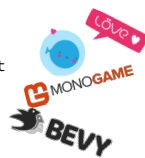
— — —

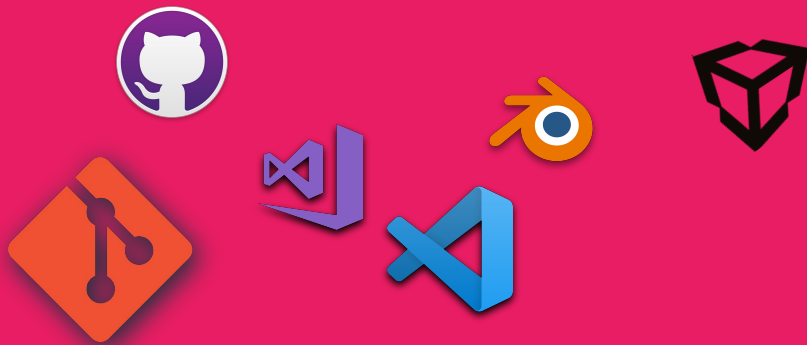
Spelutveckling

förr och nu

- Förr
 - som vilken annan mjukvaruutveckling:
 - välj ett språk
 - dra in libraries/frameworks som språket stödjer
 - koda en egen editor att skapa banor och lägga till GFX, VFX och SFX i
 - börja göra spelet
- Nu
 - välj en “engine” (spelmotor) med färdig editor
 - lägg till delarna du saknar med ett språk motorn stödjer
 - börja göra spelet

(att göra spel med “frameworks” är fortfarande vanligt och ofta mer effektivt på många sätt för att göra små spel)





Se till att ni har:

(borde vara
förinstallerat)

- Unity
- Visual Studio
 - eller Visual Studio Code, Rider, MonoDevelop, etc.
 - Helst med någon Unity plugin
- Blender
- Github Desktop
 - eller SourceTree, GitKraken, Git for Windows, etc.
 - finns inbyggt liknande i Visual Studio också

— — —

Filer ni behöver:

[https://github.com/
ErikHogberg/Klara2023](https://github.com/ErikHogberg/Klara2023)

OBS: Lägg inte filerna i
OneDrive, Google Drive, etc.

Då går saker sönder i unity

— — —

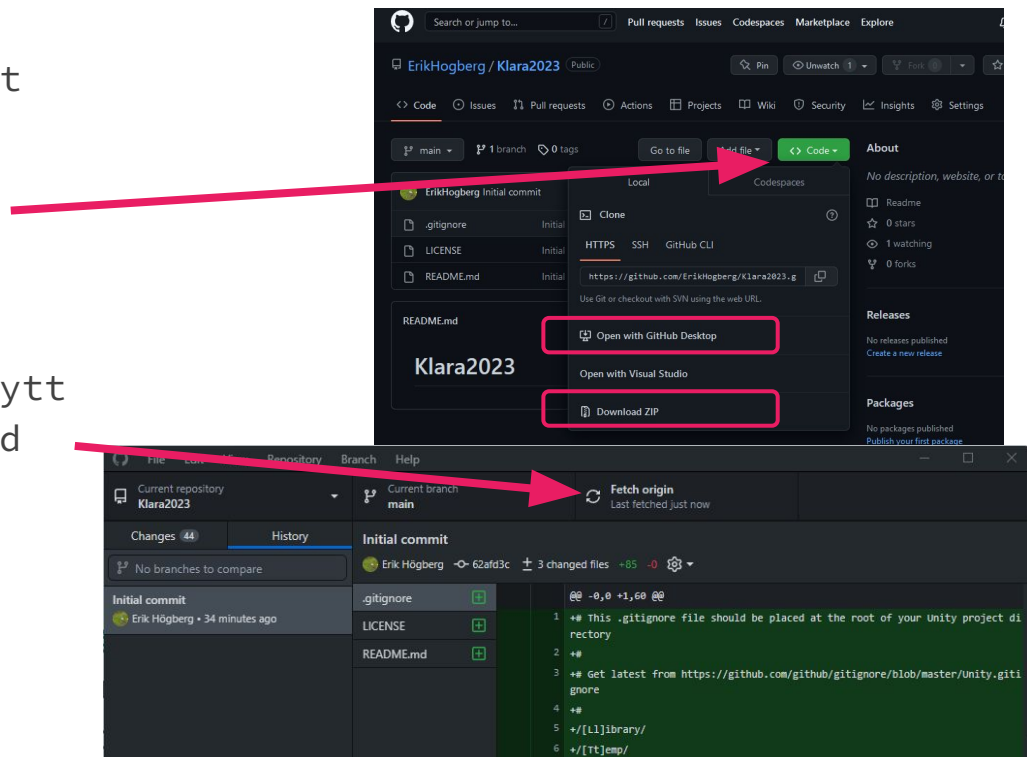
GitHub

<https://github.com/ErikHogberg/Klara2023>

- <https://desktop.github.com/>
- ni kan ignorera och skippa att skapa konto
- tryck clone och klistra in adressen ->
- Välj en bra mapp
- “fetch” söker efter nytt
- samma knapp blir “pull” när nytt finns, tryck för att hämta ned

OBS: Lägg inte filerna i OneDrive, Google Drive, etc.

Då går saker sönder i unity



Starta Unity

hur ni får in filerna i
ett spel

OBS: Lägg inte filerna i
OneDrive, Google Drive, etc.

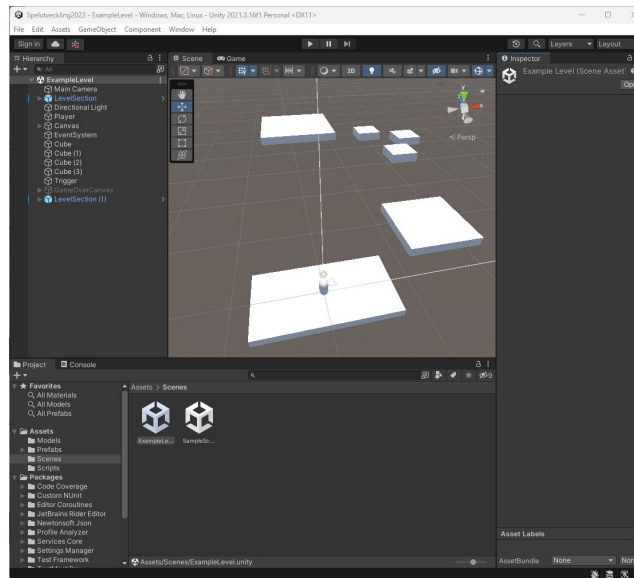
Då går saker sönder i unity

- Skapa ett unity-projekt
 - t.ex. i mappen med “Assets”
- flytta “Assets”-mappen
in i projektet
 - den ska slås ihop med en
existerande mapp med samma
namn

— — —

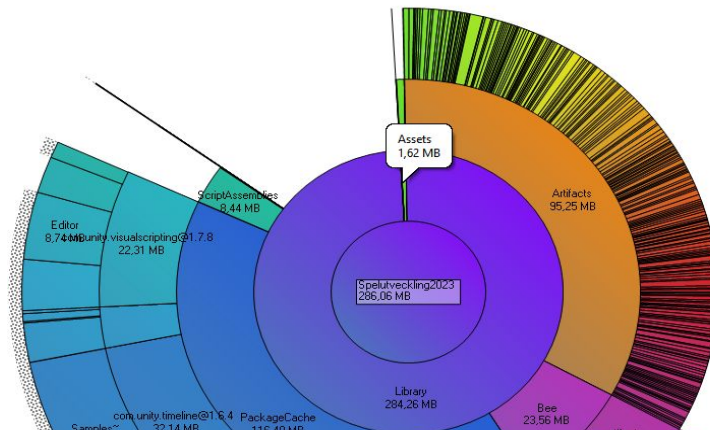
Filstruktur på ett Unity-projekt

- ❖ “Root”
 - Assets
 - Library
 - Logs
 - Packages
 - ProjectSettings
 - UserSettings



“Library” borde aldrig flyttas mellan datorer;

den återskapas vid start från andra filer.

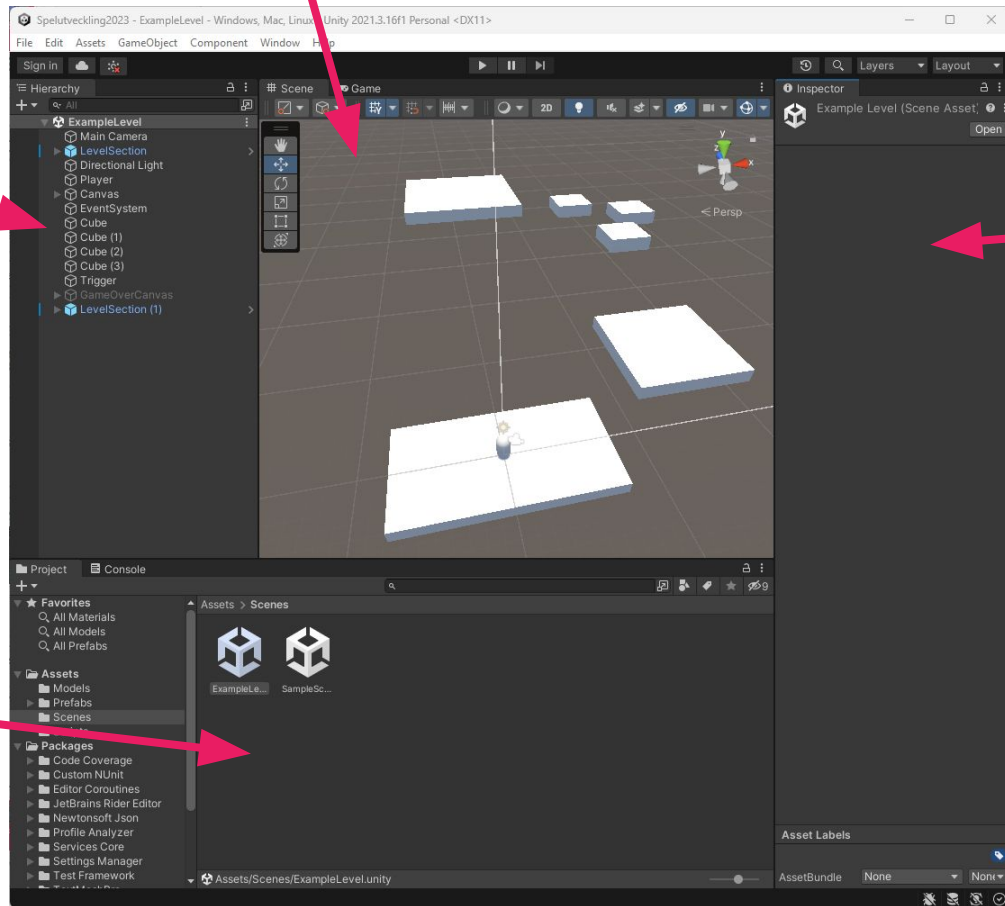


Scenen

Innehållet
i scenen

Information
och
inställningar
för markerade
objekt i
scenen

Filer





The Great Journey



Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

TGT

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad
- kalender i vår discord och web

- Spelutvecklare
- Även Folk- och Yrkehögskola inom spel
- [TheGreatJourney.se](https://thegreatjourney.se)