

Spelutveckling

med folk från TGJ





Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

Spelutveckling

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad

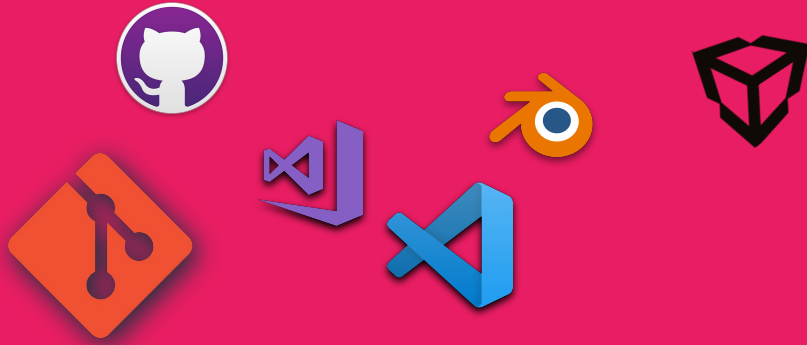
- Spelutvecklare sitter där
- Folk- och Yrkehögskola inom spel där också
- TheGreatJourney.se

Vad vi ska göra

idag och framtida
tillfällen

- få se hur spelutveckling ser ut från början till slut
- få lära er allt ni (minimalt) behöver för att **arbeta** med, **samarbeta** med, och även **lansera** ert **eget spel**
- komma igång med spelutveckling i Unity

— — —



Verktyg

- Unity
- Visual Studio
 - eller Visual Studio Code, Rider, MonoDevelop, etc.
 - Helst med någon Unity plugin
- Blender
- Github Desktop
 - eller SourceTree, GitKraken, Git for Windows, etc.
 - finns inbyggt liknande i Visual Studio också

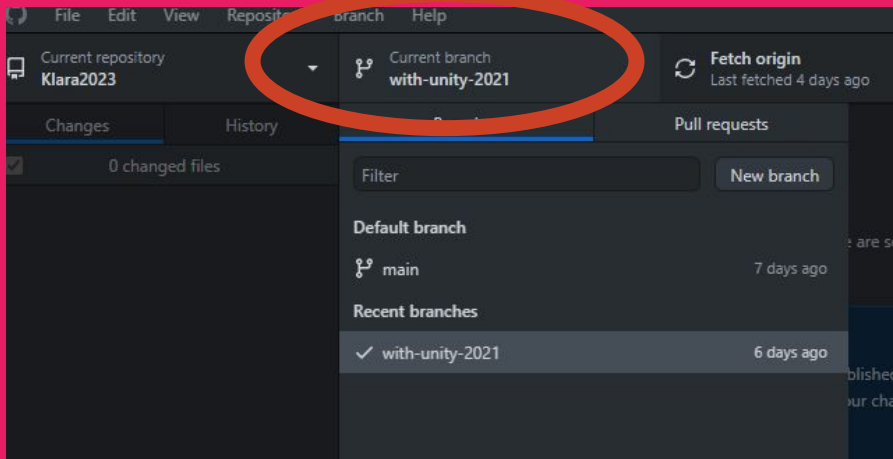
Filer ni behöver:

[https://github.com/
ErikHogberg/Klara2023](https://github.com/ErikHogberg/Klara2023)

OBS: Lägg inte filerna i
OneDrive, Google Drive, etc.

Då går saker sönder i unity

— — —



Branching

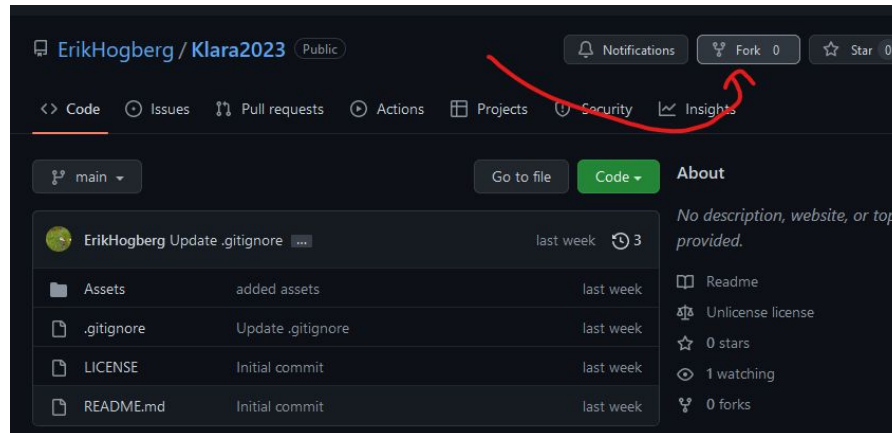
Git
multi-dimensional
time travel

- Jag har gjort en ny “branch” med hur långt vi kom förra gången
- ni som är nya kan hoppa direkt in i den
 - eller om ni inte vill använda det ni tidigare gjort

Git branching

— — —

- Vi kommer fortsätta lägga till saker i nya “branches” varje vecka
- Slides för idag och förra veckan finns även i repot
- ni kan själva skapa hur många branches ni vill, men de går inte att ladda upp på internet
 - om ni inte först gör en ny “fork” till ert konto från hemsidan (valfritt)



Dagens uppgifter

— — —

- Skapa eller återanvänd en 3d-modell från blender för en spelkaraktär och byt ut cylindern i spelet
- Skapa en level att byta ut de vita plattformarna
 - de måste inte vara svävande öar
 - kan byggas delvis i blender och unity, eller helt i blender
- Lägg till partikel-effekter i Unity
- Skapa animationer



The Great Journey



Karlstad Innovation Park
(och Stora Enso)

TGI

- Spelutvecklings-Community
- Håller evenemang i Kronoparken varje månad
- kalender i vår discord och web

- Spelutvecklare
- Även Folk- och Yrkeshögskola inom spel
- [TheGreatJourney.se](https://thegreatjourney.se)