

# Dynamic Analysis of Concurrent Go-Programs

Bachelorarbeit - Kolloquium

Erik Kassubek

Institut für Informatik  
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

14.02.2023

- Go-Routine
  - leichtgewichtiger Thread
  - ermöglicht Nebenläufigkeit
- Mutexe (Locks)
  - Synchronisationsmechanismus
  - Löst das Problem des gegenseitigen Ausschluss
- Channel
  - Synchronisationsmechanismus
  - Ermöglichen Kommunikation zwischen Routinen

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        a() // kritischer Abschnitt  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    m.Lock()  
    b() // kritischer Abschnitt  
    m.Unlock()  
}
```

# Mutex

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        a() // kritischer Abschnitt  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    m.Lock()  
    b() // kritischer Abschnitt  
    m.Unlock()  
}
```

```
func main() {  
    var m sync.RWMutex  
  
    go func() {  
        x.RLock()  
        read()  
        x.RUnlock()  
    }()  
  
    go func() {  
        x.RLock()  
        read()  
        x.RUnlock()  
    }()  
  
    x.Lock()  
    write()  
    x.Unlock()  
}
```

# Mutex

```
func main() {  
    m sync.Mutex  
    n sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        n.Lock()  
        n.Unlock()  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    n.Lock()  
    m.Lock()  
    m.Unlock()  
    n.Unlock()  
}
```

# Mutex

```
func main() {  
    m sync.Mutex  
    n sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        n.Lock()  
        n.Unlock()  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    n.Lock()  
    m.Lock()  
    m.Unlock()  
    n.Unlock()  
}
```

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    m.Lock()  
    m.Lock()  
}
```

# Channel - Unbuffered

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    <- c  
}
```

# Channel - Unbuffered

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    <- c  
}
```

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    go func() {  
        <- c  
    }()  
  
    <- c  
}
```



# Channel - Buffered

```
func main() {  
    c := make(chan int, 2)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

## Channel - Buffered

```
func main() {  
    c := make(chan int, 2)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

```
func main() {  
    c := make(chan int, 1)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

- Schließt Channel  $\Rightarrow$  keine weiter Kommunikation möglich
- Send auf geschlossenem Channel  $\Rightarrow$  Laufzeitfehler

# Channel - Close

- Schließt Channel  $\Rightarrow$  keine weiter Kommunikation möglich
- Send auf geschlossenem Channel  $\Rightarrow$  Laufzeitfehler

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
    go func() {  
        <- c  
    }()  
    close(c)  
}
```

- Entwicklung und Implementierung eines Detektors zur
  - Erkennung von problematischen Situationen
  - Analyse von problematischen Situationen

- Entwicklung und Implementierung eines Detektors zur
  - Erkennung von problematischen Situationen
  - Analyse von problematischen Situationen
- Dynamische Analyse
  - Instrumentierung
  - Programm (mehrfach) ausführen
  - Verhalten aufzeichnen  $\Rightarrow$  Trace
  - Trace analysieren

TODO: Instrumentierung

TODO: Instrumentierung Select



# Detektor - Programm ausführen

TODO: Programm ausführen

TODO: Trace

TODO: Analyse Mutexe

TODO: Analyse Channel