

Dynamic Analysis of Concurrent Go-Programs

Bachelorarbeit - Kolloquium

Erik Kassubek

Institut für Informatik
Albert-Ludwigs-Universität Freiburg

14.02.2023

- Go-Routine
 - leichtgewichtiger Thread
 - ermöglicht Nebenläufigkeit
- Mutexe (Locks)
 - Synchronisationsmechanismus
 - Löst das Problem des gegenseitigen Ausschluss
- Channel
 - Synchronisationsmechanismus
 - Ermöglichen Kommunikation zwischen Routinen

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        a() // kritischer Abschnitt  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    m.Lock()  
    b() // kritischer Abschnitt  
    m.Unlock()  
}
```

Mutex

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        a() // kritischer Abschnitt  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    m.Lock()  
    b() // kritischer Abschnitt  
    m.Unlock()  
}
```

```
func main() {  
    var m sync.RWMutex  
  
    go func() {  
        x.RLock()  
        read()  
        x.RUnlock()  
    }()  
  
    go func() {  
        x.RLock()  
        read()  
        x.RUnlock()  
    }()  
  
    x.Lock()  
    write()  
    x.Unlock()  
}
```

Mutex

```
func main() {  
    m sync.Mutex  
    n sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        n.Lock()  
        n.Unlock()  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    n.Lock()  
    m.Lock()  
    m.Unlock()  
    n.Unlock()  
}
```

Mutex

```
func main() {  
    m sync.Mutex  
    n sync.Mutex  
  
    go func() {  
        m.Lock()  
        n.Lock()  
        n.Unlock()  
        m.Unlock()  
    }()  
  
    n.Lock()  
    m.Lock()  
    m.Unlock()  
    n.Unlock()  
}
```

```
func main() {  
    var m sync.Mutex  
  
    m.Lock()  
    m.Lock()  
}
```

Channel - Unbuffered

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    <- c  
}
```

Channel - Unbuffered

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    <- c  
}
```

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
  
    go func() {  
        <- c  
    }()  
  
    <- c  
}
```


Channel - Buffered

```
func main() {  
    c := make(chan int, 2)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

Channel - Buffered

```
func main() {  
    c := make(chan int, 2)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

```
func main() {  
    c := make(chan int, 1)  
    d := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
        c <- 1  
        d <- 1  
    }()  
  
    <- d  
    <- c  
    <- c  
}
```

- Schließt Channel \Rightarrow keine weiter Kommunikation möglich
- Send auf geschlossenem Channel \Rightarrow Laufzeitfehler

Channel - Close

- Schließt Channel \Rightarrow keine weiter Kommunikation möglich
- Send auf geschlossenem Channel \Rightarrow Laufzeitfehler

```
func main() {  
    c := make(chan int)  
  
    go func() {  
        c <- 1  
    }()  
    go func() {  
        <- c  
    }()  
    close(c)  
}
```

- Entwicklung und Implementierung eines Detektors zur
 - Erkennung von problematischen Situationen
 - Analyse von problematischen Situationen

- Entwicklung und Implementierung eines Detektors zur
 - Erkennung von problematischen Situationen
 - Analyse von problematischen Situationen
- Dynamische Analyse
 - Instrumentierung
 - Programm (mehrfach) ausführen
 - Verhalten aufzeichnen \Rightarrow Trace
 - Trace analysieren

TODO: Trace

- Veränderung des Programmcodes
- Ersetze Mutexe/Channel durch eigene Objekte
- Funktionen auf Objekten:
 - Ausführung der eigentlichen Operation
 - Aufzeichnung der Operation
- Aufzeichnung von Fork
- Aufzeichnung / Kontrolle über Select

- Wartet gleichzeitig auf mehrere Channel-Operationen
- Erste ausführbare Funktion wird ausgeführt
- Wenn mehrere gleichzeitig \Rightarrow Zufälliger Case
- Ohne Default \Rightarrow Blockiert

```
go func() {  
    select {  
        case c <- 1:  
            func1()  
        case a := <- d:  
            func2(a)  
        default:  
            func3()  
    }  
}()
```

Detektor - Select - Instrumentierung

```
go func() {  
    select {  
        case a := <- c:  
            func1(a)  
        case d <- 1:  
            func2()  
    }  
}()
```

```
goChan.PreSelect(false, c.GetIdPre(true)  
                  d.GetIdPre(false))  
sel_RAjWwhTH := goChan.BuildMessage(1)  
switch goChan.FetchOrder[1] {  
case 0:  
    select {  
        case sel_VIBzgbaiCM := <-c.GetChan():  
            c.Post(true, sel_VIBzgbaiCM)  
            a := sel_VIBzgbaiCM.GetInfo()  
            func1(a)  
        case <-time.After(time.Second):  
            ....  
    }  
case 1:  
    select {  
        case d.GetChan() <- sel_RAjWwhTH:  
            d.Post(false, sel_RAjWwhTH)  
            func2()  
        case <-time.After(time.Second):
```

Detektor - Programm ausführen

TODO: Programm ausführen

TODO: Analyse Mutexe

TODO: Analyse Channel