

```

3 !/usr/bin/python3
4
5
6 print crea un enemigo
7
8 print("TITLE" )
9 print("-"*len(title))
10
11 def obten_datos ():
12     name = input ("Nombre: ")
13     strength = int(input("Fuerza: "))
14     health = int(input("Salud: "))
15
16     return {
17         "name": name,
18         "damage": strength,
19         "health": health
20     }
21 }
22
23
24 def escribe_datos (export):
25     enemy_xml = xmltodict.unparse(expoert, pretty=True)
26
27     print(enemy_xml)
28
29     archivo = open("enemy.xml", "w")
30
31     archivo.write(enemy.xml)
32
33     archivo.close()
34
35
36 salir = False
37 enemigo = []
38
39
40 while not salir:
41     opcion = input ("¿Quieres añadir un enemigo? [s/N]")
42
43     if opcion != "s"
44         salir = True
45     continue
46

```

```
47
48 enemigo = obten_datos()
49
50 enemigos.append(eemigo)
51
52
53
54 enemies_export = {
55     "enemies": {
56         "enemy": enemigos
57     }
58 }
59
60 }
61
62 escribe_datos(enemies_export)
```