

---

---

# Compiladores

- Práctica 06: Ciclo for -

---

---

Grupo 3CM7

Vargas Romero Erick Efraín  
Prof. Tecla Parra Roberto

Instituto Politécnico Nacional  
Escuela Superior de Cómputo  
Juan de Dios Bátiz, nueva industrial Vallejo  
07738 ciudad de México

# Chapter 1

## Práctica 06

### 1.1 Ciclo FOR

#### 1.1.1 Descripción

En esta sexta práctica se han añadido los ciclos for.

#### 1.1.2 Ejemplos

A continuación muestro una captura de pantalla, la cual muestra la compilación del código en yacc, y también la compilación del código que es generado en c y finalmente la ejecución del programa.

Figure 1.1: Ciclos FOR

```
[erick@erick-pc Práctica 06]$ ./a.out
a = [0 0 0]
b = [20 0 0]
for(a = [0 0 0]; a < b; a = a + [1 0 0]){ print a}
forcode[ 0.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 1.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 2.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 3.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 4.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 5.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 6.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 7.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 8.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 9.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 10.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 11.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 12.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 13.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 14.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 15.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 16.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 17.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 18.000000 0.000000 0.000000 ]
[ 19.000000 0.000000 0.000000 ]
```

### 1.1.3 Código

Nuevamente se ha modificado la gramática, se han añadido mpas símbolos gramaticales, esto se muestra a continuación

```

1 %token<comp> NUMBER
2 %type<comp> escalar
3
4 %token<sym> VAR INDEF VECTOR NUMB
5 %type<sym> vector number
6
7 %type<inst> exp asgn
8
9 %token<sym> PRINT WHILE IF ELSE BLTIN
10 %type<inst> stmt stmtlst cond while if end
11
12 //Nuevos ísmbolos gramaticales para la áprctica 6
13 %token<sym> FOR
14 %type<inst> for exprn
15 /**íJerarquía de operadores**/
16
17 //Para áprctica 3
18 %right '='
19 //Para la áprctica 5
20 %left OR AND
21 %left GT GE LT LE EQ NE
22 //íSmbolos gramaticales de la áprctica 1
23 //Suma y resta de vectores
24 %left '+', '- '
25 //Escalar por un vector
26 %left '*'
27 //Producto cruz y producto punto
28 %left '#', '.', '| '
29 //Para la áprctica 5
30 %left UNARYMINUS NOT
31
32 /**áGramtica**/
33 %%
34
35 list :
36 | list '\n'
37 | list asgn '\n' {code2(pop, STOP); return 1;}
38 | list stmt '\n' {code(STOP); return 1;}
39 | list exp '\n' {code2(print, STOP); return 1;}
40 | list escalar '\n' {code2(printf, STOP); return 1;}
41 | list error '\n' {yyerror;}
42 ;
43
44 asgn: VAR '=' exp {$$ = $3; code3(varpush, (Inst)$1, assign);}
45 ;
46
47 exp: vector {$$ = code2(constpush, (Inst)$1);}
48 | VAR {$$ = code3(varpush, (Inst)$1, eval);}
49 | asgn

```

```

50 | BLTIN '(' exp ')', { $$ = $3; code2(bltin, (Inst)$1 -> u.ptr); }
51 | exp '+' exp      { code(add); }
52 | exp '-' exp      { code(sub); }
53 | escalar '*' exp   { code(escalar); }
54 | exp '*' escalar   { code(escalar); }
55 | exp '#' exp       { code(producto_cruz); }
56 | exp GT exp        { code(mayor); }
57 | exp LT exp        { code(menor); }
58 | exp GE exp        { code(mayorIgual); }
59 | exp LE exp        { code(menorIgual); }
60 | exp EQ exp        { code(igual); }
61 | exp NE exp        { code(diferente); }
62 | exp OR exp        { code(or); }
63 | exp AND exp       { code(and); }
64 | NOT exp          { $$ = $2; code(not); }
65 ;
66
67 escalar: number      { code2(constpushd, (Inst)$1); }
68 | exp '.' exp       { code(producto_punto); }
69 | '|' exp '|'       { code(magnitud); }
70 ;
71
72 vector: '[' NUMBER NUMBER NUMBER ']' { Vector* v = creaVector(3);
73                                         v -> vec[0] = $2;
74                                         v -> vec[1] = $3;
75                                         v -> vec[2] = $4;
76                                         $$ = install("", VECTOR, v);
77                                         ; }
77 ;
78
79
80 number: NUMBER      { $$ = installd("", NUMB, $1); }
81 ;
82
83 stmt: exp           { code(pop); }
84 | PRINT exp         { code(print); $$
85   = $2; }
85 | while cond stmt end { ($1)[1] = (Inst
86   )$3;                ($1)[2] = (Inst
87                       )$4; }
87
88 | if cond stmt end   { ($1)[1] = (Inst
89   )$3;                ($1)[3] = (Inst
90                       )$4; }
90
91 | if cond stmt end ELSE stmt end { ($1)[1] = (Inst
92   )$3;                ($1)[2] = (Inst
93   )$6;                ($1)[3] = (Inst
94   )$7; }

```

```

94
95 | for '(' exprn ';' exprn ';' exprn ')' stmt end    {($1)[1] = (Inst
96 )$5;                                                ($1)[2] = (Inst
97 )$7;                                                ($1)[3] = (Inst
98 )$9;                                                ($1)[4] = (Inst
99 )$10;}                                             {$$ = $2;}
100 | '{' stmtlst '}'
101 ;
102 cond: '(' exp ')'                                {code(STOP); $$ = $2;}
103 ;
104
105 while: WHILE                                     {$$ = code3(whilecode, STOP,
106 STOP);}
107 ;
108 if: IF                                             {$$ = code(ifcode);
109 code3(STOP, STOP, STOP);}
110 ;
111
112 end: /* NADA */                                  {code(STOP); $$ = progp;}
113 ;
114
115 stmtlst: /* NADA */                              {$$ = progp;}
116 | stmtlst '\n'
117 | stmtlst stmt
118 ;
119
120 //ÁPRCTICA 6
121 for: FOR                                         {$$ = code(forcode); code3(STOP,
122 STOP, STOP); code(STOP);}
123 ;
124
125 exprn: exp                                       {$$ = $1; code(STOP);}
126 | '{' stmtlst '}'                               {$$ = $2;}
127 ;
128 %%

```

Finalmente se ha añadido en code c una función que ejecuta esta instrucción

```

1 /****** ÁPRCTICA 6 *****/
2 void forcode(){
3     Datum d;
4     Inst* savepc = pc;
5     execute(savepc + 4);
6     execute(*((Inst **)(savepc)));
7     //Se saca la óinstruccin
8     d = pop();
9     while(d.val){
10         execute(* ( (Inst **)(savepc + 2))); /* Cuerpo del ciclo*/

```

```
11         execute(* ( (Inst **)(savepc + 1))); // Último campo
12         pop();
13         execute(*((Inst **)(savepc)));          /* CONDICION */
14         d = pop();
15     }
16     pc = *((Inst **)(savepc + 3)); /*Vamos a la siguiente posicion*/
17 }
```