# Main code for Menu system

static void Main(string[] args)

{

Menu mainMenu = new Menu();

mainMenu.Title = "Min fantastiske menu";

mainMenu.MenuItems = new MenuItem[10];

// First menu item

MenuItem mi = new MenuItem();

mi.Title = "1. Gør dit";

mainMenu.MenuItems[0] = mi;

mainMenu.ItemCount++; // Increment with one; same as: ItemCount = ItemCount + 1

// Second menu item

mi = new MenuItem();

mi.Title = "2. Gør dat";

mainMenu.MenuItems[1] = mi;

mainMenu.ItemCount++;

// Third menu item

mi = new MenuItem();

mi.Title = "3. Gør noget";

mainMenu.MenuItems[2] = mi;

mainMenu.ItemCount++;

// Last menu item

mi = new MenuItem();

mi.Title = "4. Få svaret på livet, universet og alting";

mainMenu.MenuItems[3] = mi;

mainMenu.ItemCount++;

mainMenu.Show();

Console.ReadLine();

}