Juegos (Cod, Nombre, Desarrolladora, Fecha de Lanzamiento)

Competiciones (<u>Cód</u>, Nombre, Fecha de Inicio, Fecha de Fin, Estado\_abierto, <u>Cod de Juego</u>)

CK-> Estado\_abierto FK -> <u>Juego</u>

Jornadas (<u>Cód</u>, N\_Jornada, Fecha, <u>Cod\_Competición</u>, <u>Cod\_juego</u>)

FK->Competición FK-> <u>Juego</u>

Enfrentamientos (<u>Cód</u>, Hora, Gana\_local, <u>Cod\_Jornada,Cod\_Competicion, Cod\_juego</u>, Cod\_equipo\_local, Cod\_Equipo\_visitante)

TR1 CK->True/false FK-> Jornada FK-> Competicion FK-> <u>Juego</u> FK-> <u>Equipos</u>

Equipos (**Cod**, Nombre, fecha de Fundación)

Puntos\_Equipos(Cod competicion, Cod equipo, puntos)

Patrocinadores(<u>Cod</u>, Nombre, Cod\_equipo)
H
FK->Equipos

Jugadores (**Cód**, Nombre, Apellido, Rol, Salario, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Nickname, Cod\_Equipo) FK-> Equipo

Staffs (<u>Cód</u>, Nombre, Apellido, Puesto, Salario, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Nickname, Cod\_Equipo)
H CK-> Puesto FK-> Equipo

TR1-> Sumar\_puntos