Juegos (**Cod**, Nombre, Desarrolladora, Fecha de Lanzamiento)

Competiciones (<u>Cód</u>, Nombre, Fecha de Inicio, Fecha de Fin, Estado\_abierto, <u>Cod de Juego</u>)

CK-> Estado\_abierto FK -> <u>Juego</u>

Jornadas (<u>Cód</u>, N\_Jornada, Fecha, <u>Cod Competición</u>, <u>Cod juego</u>)

FK->Competición FK-> <u>Juego</u>

Enfrentamientos (<u>Cód</u>, Hora, Gana\_local, <u>Cod\_Jornada,Cod\_Competicion, Cod\_juego</u>, Cod\_equipo\_local, Cod\_Equipo\_visitante)
TR1 CK->True/false FK-> Jornada FK-> Competicion FK-> Juego FK->Equipos

Equipos (Cod, Nombre, fecha de Fundación)

Puntos\_Equipos(Cod\_competicion, Cod\_equipo, puntos)

Patrocinadores(<u>Cod</u>, Nombre, Cod\_equipo)
H
FK->Equipos

Jugadores (Cód, Nombre, Apellido, Rol, Salario, Nacionalidad, Fecha de Nacimiento, Nickname, Cod Equipo)

## FK-> Equipo

Staffs (<u>Cód</u>, Nombre, Apellido, Puesto, Salario, Cod\_Equipo) CK-> Puesto FK-> <u>Equipo</u>

Н

TR1-> Sumar\_puntos