Innehåll

[1 Skog 2](#_Toc504124203)

[Fällor/pussel 2](#_Toc504124204)

[2 Grotta 2](#_Toc504124205)

[Fällor/pussel 2](#_Toc504124206)

[3 Något 3](#_Toc504124207)

[4 Något 3](#_Toc504124208)

[5 Något 3](#_Toc504124209)

[6 Något 3](#_Toc504124210)

[7 Något 3](#_Toc504124211)

Sju banor:

# 1 Skog

**Tema:** Skog, typ djungel

## Fällor/pussel

**Fällor**Plattor som gör så att träd faller ner överbanan från kanterna.   
Vassa träpinnar som ligger gömda under blad som skadar en om man går över dem.  
Vattenpölar som gör en långsam när man går över dem.

**Pussel**Bränna bort löv/skog så man kommer åt gömda delar av banan. Man kan också använda sig av ett vindvapen för att göra detta.  
Flytta stockar till olika platser för att öppna dörrar.

# 2 Grotta

**Tema:** Grotta, mycket eld och lava, typ vulkan

## Fällor/pussel

**Fällor**Lavapölar som skadar en men man blir lite snabbare när man går på dem.  
Stenar som faller från taket.

**Pussel**  
Förstöra stenar så lava kan komma till olika punkter, för detta så behöver man ett vapen med sten attribut.   
För att komma in till bossen så behöver man antingen döda två stycken gubbar som står och häller lava i två rör. Lavan får inte nå dörren till bossen men om lavan gör det så behöver man ett eldvapen så man kan få bort lavan som har stelnat. Funkar också med ett vapen med sten attribut.

# 3 Slott

**Tema:** Slott,

## Fällor/pussel

# 4 Berg

**Tema:** Berg, mycket snö och is

## Fällor/pussel

# 5 Något

# 6 Något

# 7 Något