Story

**Portal:** En magisk dörr som man använder sig av för att transportera sig till olika platser eller till sin riktiga dimension. För detta så behöver man en **kristall** som spelaren alltid bär med sig.

**Kristall:** En nyckel som används för att öppna portaler.

**Hub:** Här så kan man förvara de vapnen man tar med sig fån grottan/området man precis har lämnat. Men ser också några andra karaktärer sitta runt en lägereld. Dessa karaktärer är ganska lika spelaren men dem ser ut som spöken. Dem är **Dimension ghosts**. Dem är personer från dimensionen man försvarar.

**Dimension ghosts:** Dem vid lägret är personer som har tränat en eller tidigare vart i denna dimension tidigare och försvarat alla från de monster du nu slåss mot. Man kan inte interagera med dem för dem uppfattar inte ens närvaro.

Man befinner sig en dimension där det finns varelser som man dödar för att försvara sin riktiga dimension. Portalen man använder sig av befinner sig i mitten av huben. Men man använder den också för att ta sig till olika ställen i världen man befinner sig i.