Story

**Portal:** En magisk dörr som man använder sig av för att transportera sig till olika platser eller till sin riktiga dimension. För detta så behöver man en **kristall** som spelaren alltid bär med sig.

**Kristall:** En nyckel som används för att öppna portaler.

**Hub:** Här så kan man förvara de vapnen man tar med sig fån grottan/området man precis har lämnat. Men ser också **dimension ghosts** från ens riktiga dimension men dem ser inte dig.

Man befinner sig en dimension där det finns varelser som man dödar för att försvara sin riktiga dimension. Portalen man använder sig av finns i huset man har. Men man använder den också för att ta sig till olika ställen i världen man befinner sig i.

Om man dör och varelserna får tag på kristallen så kommer dem att invadera den andra dimensionen i strävan efter föda.