

## Prueba - Mamma Mia!

- Para realizar esta prueba debes haber estudiado previamente todo el material disponible en el LMS correspondiente al módulo.
- Desarrollo prueba:
  - o La prueba se debe desarrollar de manera Individual.
  - Para la realización de la prueba necesitarás apoyarte del archivo Apoyo Prueba - Mamma Mia!

## **Habilidades**

- Utilizar React Router para controlar rutas y redireccionamientos.
- Utilizar Context API almacenar y modificar el estado global.

## Descripción

La pizzería italiana Mamma Mia! SPA le solicita realizar su aplicación web para mostrar y vender sus pizzas. Esta app deberá mostrar los distintos tipos de pizzas y sus ingredientes a través de una archivo JSON que estará a tu disposición en el material de apoyo y en donde encontrarás un arreglo de objetos correspondientes a cada tipo de pizza con su nombre, ingredientes, imagen, descripción, ID y precio.

La aplicación debe incluir un carrito y una vista de detalle por cada pizza seleccionada en el catálogo ubicado en la vista principal.

Para la estética de esta aplicación contará con algunas imágenes de referencia, sin embargo, el diseño quedará a su criterio siempre y cuando cumpla con los requerimientos.



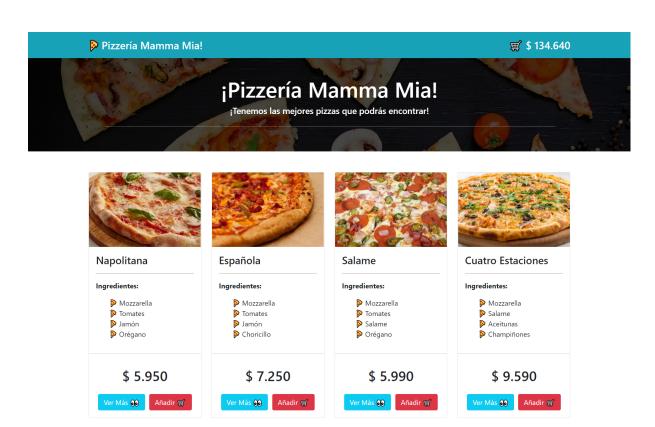


Imagen 1. Pantalla inicial Fuente: Desafío Latam.



Imagen 2. Descripción del producto Fuente: Desafío Latam.



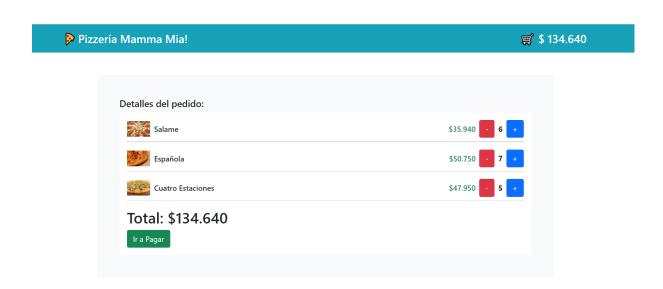


Imagen 3. Detalle del pedido Fuente: Desafío Latam.

## Requerimientos

- 1. Crear vistas y componentes para desarrollar las interfaces de las siguientes rutas:
  - a. /Home: Mostrar el catálogo de pizzas.
  - b. /pizza/:id: Mostrar el detalle de una pizza seleccionada en el catálogo.
  - c. /carrito: Mostrar las pizzas añadidas al carrito con sus precios y total a pagar.

(3 puntos)

- Usar React Router como gestor de rutas de la aplicación.
  (3 puntos)
- Manejar el estado global de la aplicación con Context API.
  (4 puntos)
- Crear la lógica en el carrito para incrementar y decrementar la cantidad de pizzas a comprar.

(Opcional)

 Calcular el total de la compra y mostrarlo en los componentes que correspondan según las imágenes de referencia.
 (Opcional)

