Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Trevano |
| Data | 23.03.2018 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dyuman: Le prime ore del mattino sono state dedicate alla preparazione della presentazione del vecchio progetto (ovvero la versione 1.0 del ReactionGame) e in seguito abbiamo presentato. Abbiamo poi discusso con il responsabile Mussi riguardo ad eventuali cose non chiare nel progetto, nel quale abbiamo confermato la gestione dei 7 segmenti senza backpack, mentre per la documentazione si è deciso di aggiornare quella della versione 1.0 differenziando le cose vecchie da quelle nuove. Nel pomeriggio abbiamo rimontato il telaio batak e abbiamo constatato che i bottoni da mettere a posto sono quasi metà (0-1-7-8-9). Vista la mancanza dei piedini dei bottoni, non siamo riusciti a metterne a posto molti e provvederemo a farlo entro mercoledì (giorno porte aperte). Ho risolto il “problema” dei soli 5 secondi per visualizzare i punteggi della partita giocata. |
| Erik: Tutta la giornata è stata svolta nello stesso modo di Dyuman. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Dyuman: Mancanza pezzi per telaio batak. Abbiamo informato il docente Barchi. |
| Erik: - |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Dyuman: Indietro, ma comunque ad un punto recuperabile- |
| Erik: - |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Dyuman: Mettere a posto la batak e recuperare il tempo “perso” per zona test e batak. |
| Erik: - |