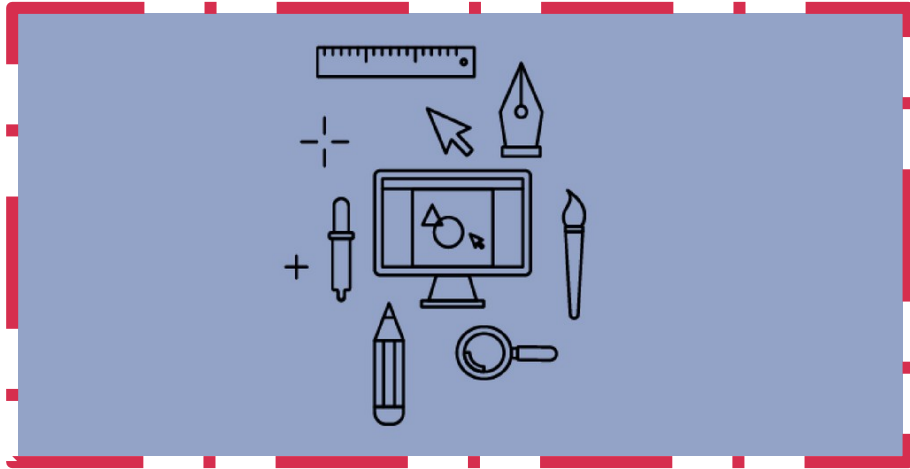


Prototipo rápido de los requerimientos



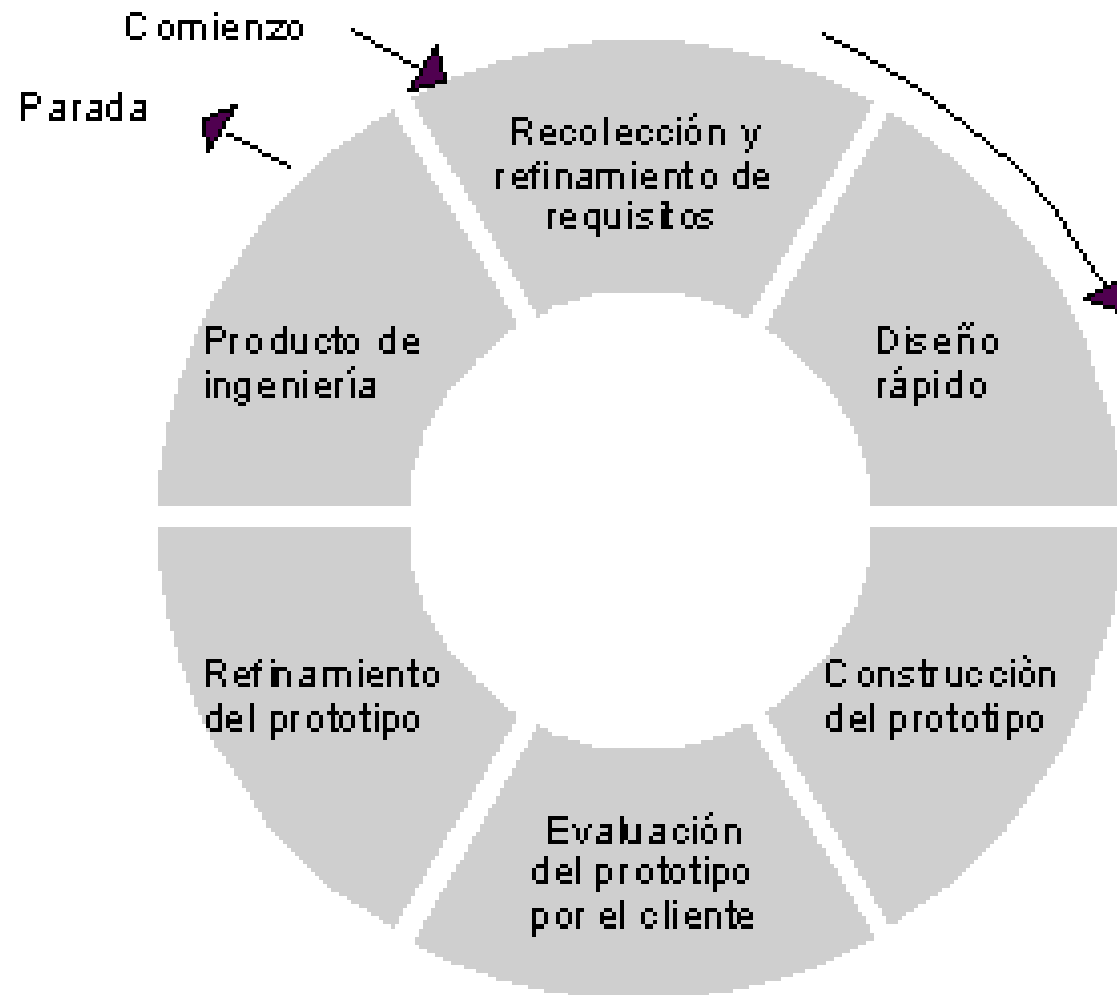
Integrantes:
Erik Jarquín Sanchez
Luis Lennin Castro Villarreal
Guillermo Daniel Cruz Ortega



¿Qué es?

- Es un método basado en ordenador que pretende reducir el ciclo iterativo de desarrollo. Los prototipos podrán ser reemplazados o modificados según los informes de diversas procedencias, como experiencias previas de usuarios o de diseñadores veteranos, a medida que se evoluciona en el desarrollo de las tareas a realizar.
- Es una técnica de análisis que permite completar el conjunto de requisitos funcionales de un sistema software.



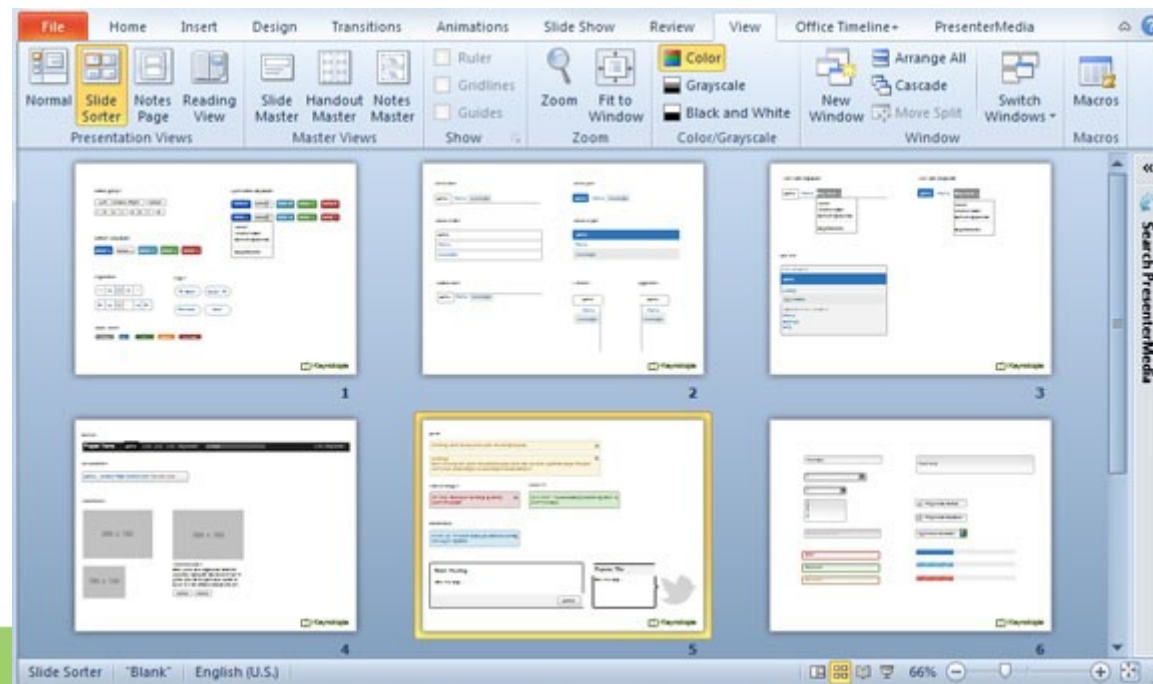


Herramientas:

- Existen herramientas para la generación de prototipos rápidos, siendo habituales una secuencia de imágenes en Microsoft PowerPoint o Visual Basic.

¿Como tiene que ser un prototipo rápido de los requerimientos ?

- Un prototipo rápido tiende a ser intencionalmente imperfecta, de forma que sea barato de producir y muy fácil de modificar, para garantizar que el sistema final se ajuste mejor a los requisitos del usuario.



Ventajas

- Permite la construcción del sistema con requisitos poco claros o cambiantes
- El cliente recibe una versión del sistema en muy poco tiempo
- Se pueden introducir cambios en las funcionalidades en cualquier momento
- Se reduce el riesgo y la incertidumbre sobre el desarrollo
- Genera signos visibles de progreso
- Permite entender bien el problema antes de la implementación final



Desventajas

- El cliente puede quedar convencido con las primeras versiones y no vea la necesidad de completar el sistema o rediseñarlo con la calidad necesaria
- Requiere trabajo del cliente para evaluar los distintos prototipos y traducirlo en nuevos requisitos
- Requiere un tiempo adicional para definir adecuadamente el sistema
- No se sabe exactamente cuánto será el tiempo de desarrollo ni cuantos prototipos se tienen que desarrollar



¿Preguntas?

?

