### System

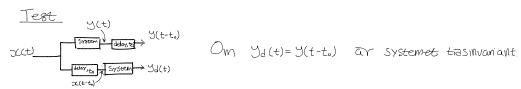
En process dar det finns en velation mellan "orsali och verlian".

- Orsak (exitering) or var insignal
- Verkan = Utsignal

En matematisk enhetsimpuls används for att beskriva systemet. (Ett fysikaliskt/teluiiðut) Vi har sett två exempel, elektriskt och mehaniskt, på system och samband mellan in och utsignal beskreus med diffeku

# Systemesienskaper

a Tidsinvariant 
$$x_{(t)}$$
  $y_{(t)}$   $y_{(t)}$ 



Motsvarande gäller aven for ett diskret System.

# « Linjart

For ett liniart System gäller att

Inss	Utsis
$\chi(t)$	Y(t)
AX(t)	ay(t) a a konstant (homogent)
$x_1(t)$	$\mathcal{Y}_1(t)$
X2(t)	92(t)
$\chi_1(t)+\chi_2(t)$	3,(t)+32(t) additivt
(1) X1(t) + (1) X2(t)+	Cy 41(+)+a242(+)+

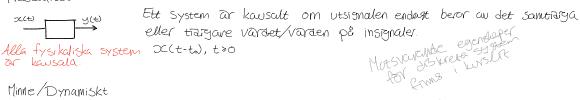
### Superposition

#### « Stabilitet

Ett system är stabilt om: Insignalen är begransad och detta resulterar i en begränsad Utsignal. [B130: Bounded Input Bounded Output]

 $|x(t)| < M_x < \infty \Rightarrow |y(t)| < M_y < \infty$ ,  $\forall t$ 

#### « Kausalitet



#### a Minne/Dynamiskt

Ett system har winne om dess utsignal vid tidpunkten t., Y(t.) fler insignalvärden än x(t) Ex: 5x(t)dr Ete minneslöst system ar ett statiskt system. Ex: y(t)=kx(t)

