

Kedjeregeln

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $u(s,t), v(s,t): \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$, $\lambda(u,v): \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$
 Deriverbarhet $\Rightarrow \frac{\partial f}{\partial s} = \frac{\partial f}{\partial u} \frac{\partial u}{\partial s} + \frac{\partial f}{\partial v} \frac{\partial v}{\partial s}$
 $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R} \rightsquigarrow \nabla f = (f_x, f_y, f_z)$, P.S.S. $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

Tack till den stora komikern
för anteckningarna

Sats

Om $\nabla f(a,b) \neq 0$ är $\nabla f(a,b)$ ortogonal mot tangenten på nivåkurvan $C = f(a,b) = f(x,y)$

Bevis

Parametrera nivåkurvan med $r(t) = (x(t), y(t))$, $g(t) = f(x(t), y(t)) = \text{konstant} \Rightarrow \text{derivata} = 0$
 Kedjeregeln säger även att $\nabla f(a,b) \cdot (x'(t), y'(t)) = \frac{dg}{dt} = 0$



Gradienten kommer hjälpa oss förstå hur f växer (likt derivatan i en variabel)

Antag att vi har en riktning (u, v) , $\sqrt{u^2+v^2}=1$, dvs längd 1. Hur snabbt ökar f i riktningen (u, v) från punkten (a, b) ?

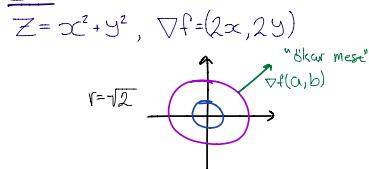
$$g(t) = f(a+tu, b+tv) \\ g'(t) = [\text{kedier}] = \frac{df}{dt} = f_1 \frac{\partial (a+tu)}{\partial t} + f_2 \frac{\partial (b+tv)}{\partial t} = f_1 u + f_2 v = (f_1, f_2) \cdot (u, v) = \nabla f(a, b) \cdot (u, v)$$

Def

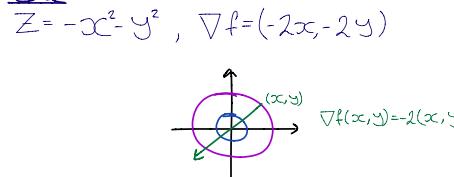
Riktningderivaten av f i riktningen $\vec{u} = (u, v)$ skrivs som $D_{\vec{u}}f := \nabla f(a, b) \cdot \vec{u}$
 $\nabla f(a, b) \cdot \vec{u} = |\nabla f(a, b)| \cdot |\vec{u}| \cos \alpha$, där α är vinkeln mellan vektorerna. Om \vec{u} & $\nabla f(a, b)$ är ortogonala ändras inte f alls ($\cos \alpha = 0$) \rightsquigarrow dvs \vec{u} är en tangentvektor till nivåkurvan $C = f(a, b) = f(x, y)$

Den riktning \vec{u} där f ökar mest är när $\cos \alpha = 1$, $\vec{u} = \frac{\nabla f(a, b)}{|\nabla f(a, b)|}$, och den avtar mest när $\cos \alpha = -1$, $\vec{u} = \frac{-\nabla f(a, b)}{|\nabla f(a, b)|}$.

Ex



Ex



Ortogonalitet

Vad är tangentplanet till nivåytan i $P = (1, 1, 1)$?

$$30x^2 - 4yz - 26 = 0 \leftarrow \text{nivåyta} \\ Z = \frac{30x^2 - 26}{4y} \leftarrow \text{funktionsyta}$$

$$\begin{cases} f_1 = 60x = 60 \\ f_2 = -4z = -4 \\ f_3 = -4y = -4 \end{cases} \quad \left. \begin{array}{l} 60(x-1) - 4(y-1) - 4(z-1) = 0 \end{array} \right.$$

Funktionsytor: $Z = f(x, y)$

Nivåytor: $C = f(x, y, z)$

Funktionsyta ger nivåyta:

Formel för tangentplanet till $g(x, y, z) = 0 = f(x, y) - z$

Normalen ges av $Dg = (g_1, g_2, g_3) = (f_1, f_2, -1)$

For att komma från funktionsytan till nivåyten

Sätter man $F(x, y, z) = f(x, y) - z$ och

tittar på nivån $F(x, y, z) = 0$

Ex 8 i 12Z

Hitta en tangentvektor till kurvan som skärs ut av $z=x^2-y^2$, $xyz+30=0$ i $P=(-3,2,5)$.

Parametrera skärningen, $r(t)=(x(t), y(t), z(t)) \& r'(t)$. Svårt att para skärningen.

Hitta tangentplan till ytorna & skärningen (egentligen är det två normaler till planet man vill ha) \Rightarrow hitta vektorer som är ortogonal mot dessa. $N_1 \& N_2 \Rightarrow N_1 \times N_2$

$$F = z - x^2 + y^2, G = xyz + 30, \nabla F = (-2x, 2y, 1) = (6, 4, 5)$$

$$\nabla G = (yz, xz, xy) = (10, -15, -6)$$

$$N_1 \times N_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ -6 & -4 & -1 \\ 10 & -15 & -6 \end{vmatrix} = -9i - 4j + 13k$$

12.9 | Taylorutveckling

Taylorutvecklingar i en variabel, om f är $k+1$ ggr derivierbar funktion $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$.
 $f(t) = f(0) + f'(0)t + f''(0)\frac{t^2}{2!} + f'''(0)\frac{t^3}{3!} + \dots + f^{(k)}(0)\frac{t^k}{k!} + f^{(k+1)}(0)\frac{t^{k+1}}{(k+1)!}$ felterm

Vi vill göra något liknande för funktioner i flera variabler.

Antag att vi har en vektor $\vec{u} = (h, k)$. $F(t, h, k) = F(t) = f(a+th, b+tk)$. Söker T-utv runt (a, b) .

$$F(t) = F(0) + F'(0) \cdot t + \frac{F''(0)}{2!} + \dots$$

Kedjeregeln: $F'(t) = F_1 \cdot \frac{\partial(a+th)}{\partial t} + F_2 \cdot \frac{\partial(b+tk)}{\partial t} = F_1 \cdot h + F_2 \cdot k = \nabla F \cdot (h, k) = \nabla F \cdot \vec{u}$

Och speciellt om $t=0$: $F'(0) = \nabla F(a, b) \cdot \vec{u}$

Def

Första ordningens T-approx till t i $P=(a, b)$ ges av

$$P_1(a+h, b+k) = (a, b) + f_1(a, b)h + f_2(a, b)k$$

$$P_1(x, y) = f(a, b) + f_1(a, b)(x-a) + f_2(a, b)(y-b)$$

Självklart finns feltermer, $f(x, y) \neq P(x, y)$. För att få bättre approx tar vi högre ordningens T-utv. Om vi sätter $\vec{u} \cdot \nabla = (\frac{\partial}{\partial x}h + \frac{\partial}{\partial y}k)$: $F'(t) = (\vec{u} \cdot \nabla)F(t)$

$$F^{(n)}(t) = (\vec{u} \cdot \nabla)^n F(t)$$

För att få $F''(0)$ så kan vi räkna ut $(\vec{u} \cdot \nabla)^2 = (h \frac{\partial}{\partial x} + k \frac{\partial}{\partial y})^2 = h^2 \frac{\partial^2}{\partial x^2} + 2hk \frac{\partial^2}{\partial x \partial y} + k^2 \frac{\partial^2}{\partial y^2}$

Slutsats: $F''(0) = h^2 f_{11}(a, b) + 2hk f_{12}(a, b) + k^2 f_{22}(a, b)$

Andra gradens T-approx ges av: $P_2(a+h, b+k) = f(a, b) + f_1(a, b)h + f_2(a, b)k + \underbrace{\frac{h^2 f_{11}(a, b) + 2hk f_{12}(a, b) + k^2 f_{22}(a, b)}{2}}$

Matris

Häranleder kommer vi utsätta för 3-dim matriser osv.. Varför matriser?

$$\begin{bmatrix} h & k \end{bmatrix} \begin{bmatrix} f_{11} & f_{12} \\ f_{21} & f_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h \\ k \end{bmatrix} = h^2 f_{11}(a, b) + 2hk f_{12}(a, b) + k^2 f_{22}(a, b)$$

Matrisen (som bestämmer den kvadratiska formen) kallas Hessianen.

I-var: $f(t) = f(0) + f'(0)t + f''(0)\frac{t^2}{2} + \dots$
 $f(a+h, b+k) = f(a, b) + \nabla f \cdot (h, k) + \frac{1}{2} \cdot \text{hess} \begin{bmatrix} h \\ k \end{bmatrix}$ Hessianen säger mycket om krökningen/max/min etc.