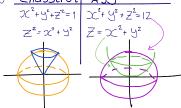
14.6 Trippelvariabelbyten - Agg och glasstrubar

Ex Betrakta områderna begränsade av Glasstrut 199

\_\_\_ Råkna ut volymen SSRdV!



## Colasstrut med sfäriska koordinater

Forst behover vi granserna!

OSRS1 ty radien

O < ○ < 2Tt ty helt varv

O《 Ø《 带 P liksidia triangel

 $\iiint_{\mathbb{R}} dV = \int_{\mathbb{R}} \int_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^{t} \sin \theta \, d\theta \, d\theta \, dR = \int_{\mathbb{R}} \int_{\mathbb{R}} \mathbb{R}^{t} \sin \theta \, 2\pi \, d\theta \, dR = \int_{\mathbb{R}} 2\pi \, \mathbb{R}^{2} \left( -\cos(\theta) \right) dR = \int_{\mathbb{R}} 2\pi \, \mathbb{R}^{2} \left( \frac{(z_{-1})}{\sqrt{z_{-1}}} \right) dR = 2\pi \, \mathbb{E} \left( \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \right) = \frac{1}{2} \left( 2 - \sqrt{2} \right)$ 

### Ägg med cylindriska koordinater

Granser!

OSOSITE to helt varv

Slica i r-riktning, Vi söker den maximula radien. Della kraver lite rähning => Skarningen mellan de tul Ytorna. Notera aut r=Tx\*y\*

r 2 < Z < 112-r2

Vi vet även att dv = rdrd0dz

Notera!

Colasstruten !!! R'smp dodødr rähnade vi ut i en viss ordning. Vi hade hunning byte ordning men det finns et trick!  $\iiint_{x} f(x,y,z) dx dy dz dar f(x,y,z) = g(z) h(x) i(y) \quad \text{kan integrallen skrives} \quad \text{integrallen skri$ 

14.7 Masscentrum & Massa
Massa S>0 densitet = volumenhet totala massan av R= SSR 8 dV

Låt S=1

Betrakta 1151v = {medelvardes-3 det vårde x ontar som mest dus x's medelvarde

1151v = R's tyngdpunkt i x-riktning. PSS for y och Z

# 15.1 Vektorfält

Vad vill vi modellera?

| Varje Punkt för man en velter, ex:  $\phi(x,y) = \phi : \mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2$   $\nabla \phi = (\phi_1, \phi_2) \quad (x,y) \cdot \text{värde} \longrightarrow \text{veltor i } \mathbb{R}^2$ .

### Def

Ett vekterfält ar en funktion fill? - R.

 $\frac{\text{Notation}}{F(x,y):\mathbb{R}^2 \to \mathbb{R}^2}$ 

 $F(x, y) = F_1 + F_2$ 

 $\underline{\mathsf{Ex}} \ \mathsf{F}(x,y) = (1,0)$ 

For varje (x,y) for man vektorn  $[10], \longrightarrow$ 

 $E_{\mathbf{x}} F(x,y) = (x,y)$ 

Pi=(0,0) 1 F(P,)=(00) B=(1,1)

 $F(P_0)=(1.1)$ 

Om du "följer strömmen" i out veluerfelt följer du en linje aka feltlinjen.

### Fältlinjer

Positions velitar  $\vec{F}(t)$  for en feltlinge ska rora like velver fevtet i vage punkt.

Ma.O.  $\Gamma'(t)$  = hastigheten  $\Gamma'(t) \& F(\Gamma(t)) = F(\Gamma(t)) = \Gamma(T(t))$ 

 $\vec{\Gamma}(t) = \left( \chi(t), \chi(t), \chi(t) \right)$   $\frac{d\vec{r}(t)}{dt} = \left( \frac{dx}{dt}, \frac{dy}{dt}, \frac{dz}{dt} \right) = \left( \lambda(t) F_1(r(t)), \lambda(t) F_2(r(t)), \lambda(t) F_3(r(t)) \right)$ 

Vektorvis  $\frac{dx}{dt} = \lambda(t)F_1(r(t))$   $\lambda(t) = \frac{dx}{dt} \frac{1}{F_1(r(t))} = \frac{dy}{dt} \frac{1}{F_2(r(t))} = \frac{dz}{dt} \frac{1}{F_3(r(t))} \iff \frac{dx}{F_1} = \frac{dy}{F_2} = \frac{dz}{F_3}$