Vad är reglerteknik?

Styrning av dynamiska system med återkoppling.

Styrning: Påverka något for att åstadkomma en effekt

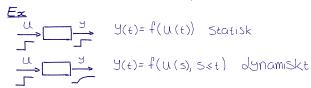
Chaspedal -> Hastishet, acceleration

Duschkran -> Valtentempercetur, Valtenflöde

Spanning -> Hastishetsandring

Dynamiska System: Trōghet, minneseffekt

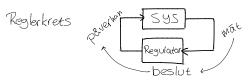
Dynamik beskrivs med diffiekv



Återkoppling:



2 beror på 1 som beror på 2....



Ex Farthållare

Uppgift: Håll bilens hastighet konstant. Matning: Hastishetsgivare

Paverkan: Trottelvinkel

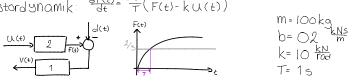


Processmodell

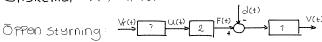
For all beskriva dynamiken.

d(t)

1) Newton: $ma = m \cdot \frac{dV}{dt} = E \cdot F_i = F(t) - b \cdot V(t) - mg \cdot Sin(\alpha t) = F(t) - b - V(t) - d(t)$ 2) Motordynamik: $\frac{dF(t)}{dt} = \frac{-1}{T} (F(t) - ku(t))$



Onskemål: V(t) = Vr(t)



Stationart: $\frac{d(\cdot)}{dt} = 0$, antag d(t) = 01) $m \cdot \frac{dV}{dt} = 0 \Rightarrow F(t) - bv(t) = 0$, $V = Vr \Rightarrow F = b \cdot Vr$ 2) $\frac{dF}{dt} = 0 \Rightarrow 0 = \frac{-1}{7} (F(t) - ku(t)) \Rightarrow F = ku \Leftrightarrow u = \frac{F}{k} = \frac{b}{k} \cdot Vr$

Då har vi en regulator som bortsett från dynamiken ej tagit hansyn till starningar och påverkas av osäherheten i modellen.

<u> återkopplade System</u> P-resulator: ((t) = Kp(Vr(t)-V(t)) to e(t) kallas regler fel