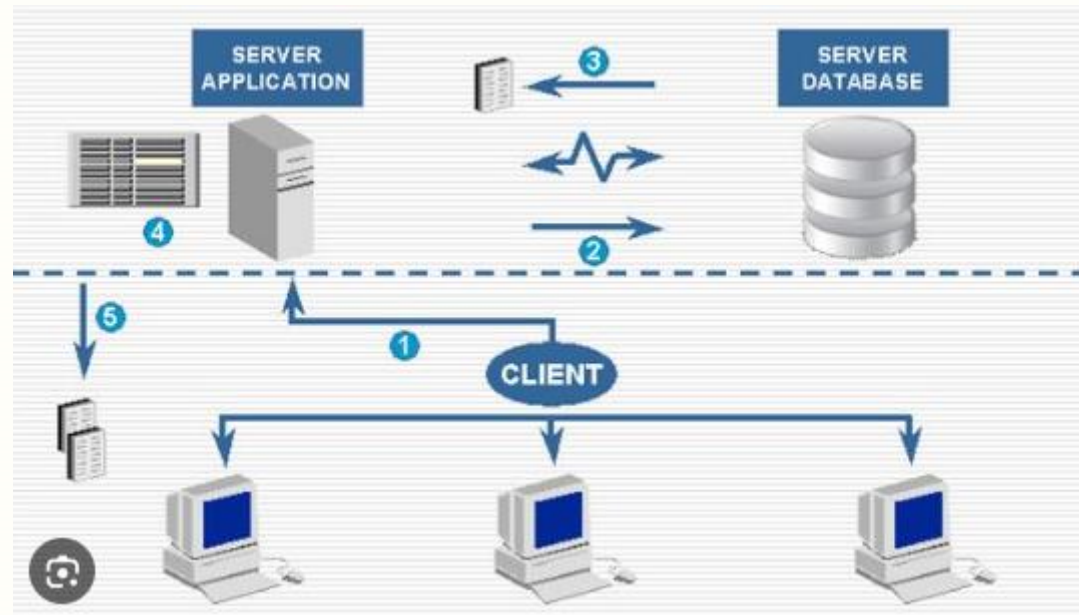


ARQUITETURA CLIENTE X SERVIDOR



A arquitetura cliente-servidor é um modelo de computação distribuída em que as tarefas são divididas entre os servidores, que fornecem serviços, e os clientes, que consomem ou solicitam esses serviços. Aqui está uma explicação sobre o funcionamento desse modelo:

Cliente: O cliente é o ponto de acesso ao serviço. Ele faz uma solicitação ao servidor para obter algum tipo de serviço, como acessar arquivos, aplicativos ou recursos. Pode ser um computador, smartphone, tablet ou qualquer dispositivo capaz de fazer solicitações a um servidor.

Servidor: O servidor é o provedor de serviços que atende às solicitações dos clientes. Ele pode ser um computador poderoso dedicado a fornecer um determinado serviço ou conjunto de serviços a vários clientes. O servidor é responsável por processar as solicitações dos clientes e fornecer os resultados ou recursos necessários de volta ao cliente.

O funcionamento básico ocorre da seguinte forma:

- O cliente envia uma solicitação ao servidor por meio de uma rede, como a internet ou uma intranet.
- O servidor recebe a solicitação, processa-a e envia a resposta de volta ao cliente.
- O cliente recebe a resposta e pode processá-la conforme necessário.

Essa arquitetura é comumente usada em uma variedade de cenários, como redes de computadores, internet, sistemas de banco de dados e aplicativos de software. Ela permite a distribuição de tarefas e recursos de maneira eficiente, permitindo que vários clientes acessem e usem serviços centralizados fornecidos pelo servidor.