

grupo 31

Castro Martina, Calicanton Sebastián, Rodriguez nicolás, vilaplana erik

Laboratorio de Computación II

2022

Imagen de la pantalla de un video juego

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Lara Campos, Brian Esteban - Profesor

Gonzalez, Juan Agustín - Jefe de trabajos prácticos

Ávila Rotela, Catalina - Ayudante de trabajos prácticos

Tecnicatura Universitaria en Programación

# Historia

En el año 2022, el piloto veterano Brian Lara fue condecorado por las Naciones Unidas del Espacio con la medalla de honor por haber detenido la invasión de los alienígenas del sector Codeblockus al planeta Tierra.

Este momento de paz intergaláctica será solo breve, dado que nuestro l teniente emblema ha sido convocado nuevamente por las NUE. El organismo detecto la actividad de un grupo rebelde de estudiantes de la UTN. Estos infames, alguna vez honoríficos estudiantes, han dado comienzo a una revuelta en nombre de la Presencialidad.

Con los restos del arma de destrucción masiva desmantelada en la pasada guerra, Codeblocks, han hardcodeado así nomás y sin pragma once las naves prototipo que combinan tecnología Klosteriana y terrícola. Dando un grito de guerra en el espacio al son de “que vuelva la presencialidad”.

A sí, nuestro piloto más habido, dejará la chocolatada en stand by para dar caza a estos herejes.

# Personajes

**Lt. Lara, Brian:** Pilota una nave con forma de zanahoria, dado que el teniente promueve la alimentación saludable, además de ser aerodinámica, aunque en el espacio esta característica no es relevante.

**Unidades Rebeldes Presencialistas:** Son naves hardcodeadas así nomás, tomadas en posesión por alumnos rebeldes de la UTN. Son las unidades enemigas básicas.

**Big Boss, Klosterius Saavedra:** Es el jefe final del juego. Fue creado por del ADN remanente encontrado en un vector de tipo char aún alojado en memoria del arma Codeblocks por los estudiantes rebeldes.

# Mecánicas del juego

Brian comienza el juego con 3 vidas ubicado en la parte inferior de la pantalla. Su nave se mueve horizontalmente de izquierda a derecha, y dispara proyectiles saludables en forma recta y verticalmente, que impactan en los enemigos rebeldes y los destruyen, acumulando 100 puntos por enemigo destruido.

Algunos enemigos destruidos por Brian arrojan *power ups* que aumentan la potencia y forma de los disparos de Brian.

Los enemigos descienden a una posición dada desde arriba de la pantalla. Los que se ubican en las primeras filas, pueden disparar hacia abajo, en dirección a la ubicación del personaje principal. Si estos disparos impactan a Brian, este pierde una vida.

Luego de 3 oleadas de enemigos Rebeldes, comienza el enfrentamiento con el jefe principal del juego.

Big Boss, Klosterius Saavedra posee 3 zonas de impacto y un tamaño considerable, cada zona de impacto esta protegida por un escudo que se desactivará aleatoriamente por un período de tiempo determinado, dejándolo vulnerable a los ataques de Brian. Cuando cada parte reciba 5 impactos, será destruida. Cuando se destruyan las 3 partes, el juego culminará y la Virtualidad triunfará.

# Controles

**Barra espaciadora:** Disparar proyectil.

**Flecha izquierda:** Desplazamiento hacia la izquierda.

**Flecha derecha:** Desplazamiento hacia la derecha.

# Archivos

EL juego utilizará archivos de datos para almacenar el puntaje máximo de cada partida, así como las iniciales del jugador.

# Anexo I: Diagrama de Clases