

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A

DISTANCIA (SUAYED)

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

GRUPO

9691

LICENCIATURA

Informática

ESTUDIANTE

Castañeda López Erika Arelí

ASESOR

Mtro. Cristian Cardoso Arrellano

UNIDAD 4. Activities.

(Actividad 1)

Erika Arellí CASTAÑEDA LÓPEZ

CONTENIDO: I. *Desarrollo de la actividad.*
II. *Conclusiones.* III. *Fuentes consultadas.*

I. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Actividad: Ciclo de vida de una activity.

Objetivos de Aprendizaje: Comprender el ciclo de vida de una actividad.

1) Crea una activity simple en Android Studio en lenguaje de programación Java.

- Imprimir un mensaje personalizado en cada uno de los métodos del ciclo de vida de una actividad.
 - onCreate()
 - onStart()
 - onPause()
 - onRestart()
 - onResume()
 - onStop()
 - onDestroy()

A) Capturas de Pantalla:

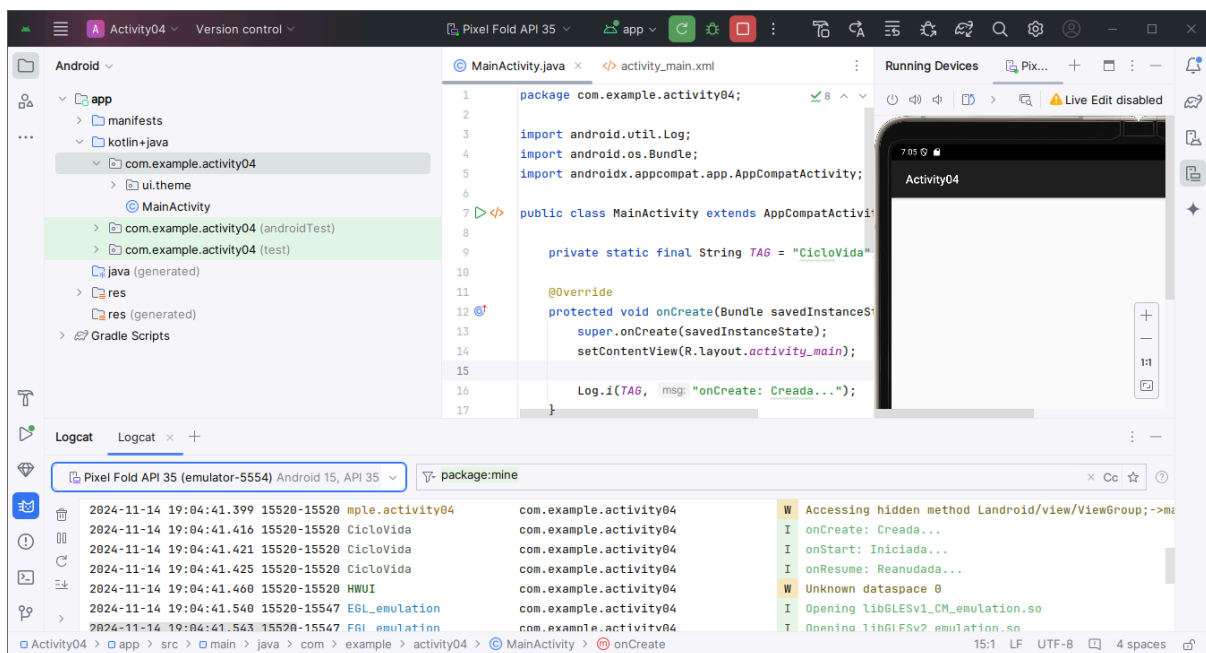


Fig 1. Impresión de “onCreate”, “onStart”, “onResume” en la ventana “logcat” dentro de Android Studio.

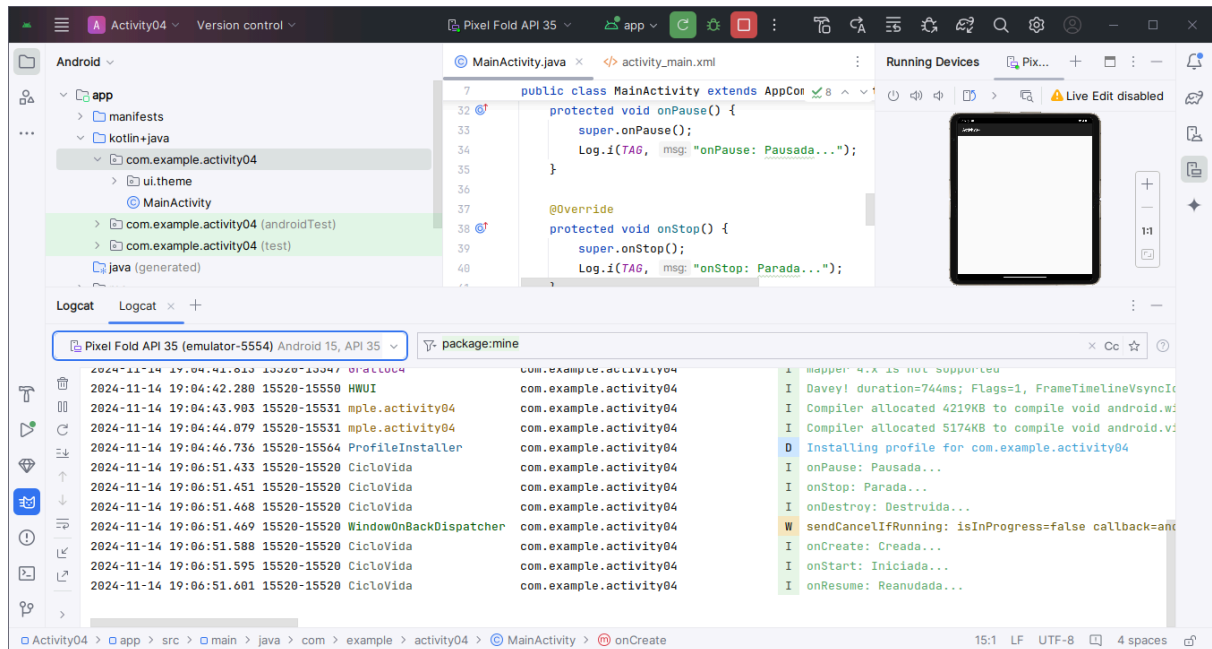


Fig 2. Impresión de “onPause”, “onStop”, “onDestroy” en la ventana “logcat” dentro de Android Studio.

II. CONCLUSIONES

Gracias a esta actividad pude conocer cada uno de los métodos del ciclo de vida de una activity y que representan a nivel de aplicaciones Android.

III. FUENTES CONSULTADAS

- *Android: Ciclo de vida de las actividades y otros detalles. (n.d.). Plone Site.*
<https://elpuig.xeill.net/Members/vcarceler/misc/android/ciclo-de-vida-de-las-actividades-y-otros-detalles-de-la-plataforma>