

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A

DISTANCIA (SUAYED)

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

GRUPO

9691

LICENCIATURA

Informática

ESTUDIANTE

Castañeda López Erika Areli

ASESOR

Mtro. Cristian Cardoso Arrellano

UNIDAD 1. Introducción a las tecnologías móviles
(Actividad 2)

Erika Arellí CASTAÑEDA LÓPEZ

CONTENIDO: I. *Desarrollo de la actividad.*
II. *Conclusiones.* III. *Fuentes consultadas.*

I. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Actividad: Hola Mundo

Objetivos de Aprendizaje: Ejecutar una sentencia básica de programación en lenguaje Java.

1) Imprimir un *Hello world*:

- Ingresar el código de programación para imprimir en el log “Hello World”,
- Buscar la impresión del “hello world” en la ventana “logcat” dentro de Android Studio.
- Incluir una captura de pantalla en el entregable.

A) Captura de Pantalla:

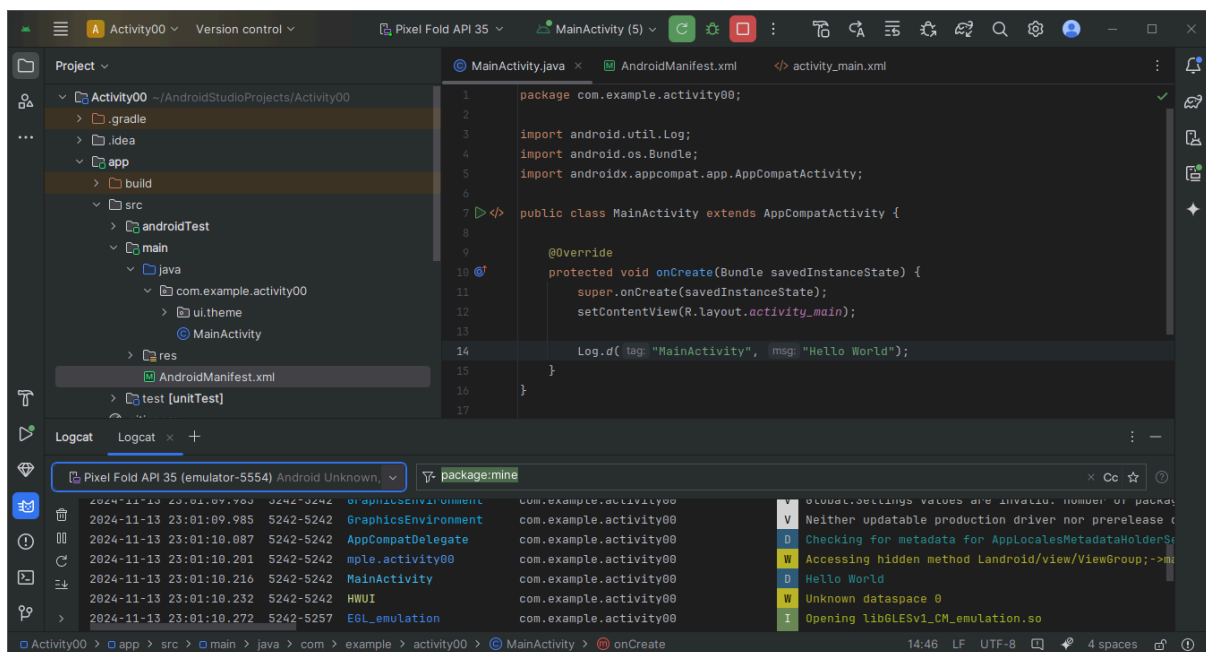


Fig 1. Impresión del “hello world” en la ventana “logcat” dentro de Android Studio.

II. CONCLUSIONES

En conclusión, esta actividad me permitió comprender el funcionamiento de los mensajes enviados a través de Logcat y sentar las bases para mis futuras actividades.

III. FUENTES CONSULTADAS

- *Keep Learning. (2023, May 7). To Display Hello World in Android Studio | Basic code for Android studio Beginner | MAD [Video]. YouTube. <https://www.youtube.com/watch?v=-PgOI2skQzU>*