

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A
DISTANCIA (SUAYED)

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

GRUPO

9691

LICENCIATURA

Informática

ESTUDIANTE

Castañeda López Erika Arelí

ASESOR

Mtro. Cristian Cardoso Arrellano

UNIDAD 5. Control de flujo, funciones y lambdas
(Actividad 2)

Erika Arellí CASTAÑEDA LÓPEZ

CONTENIDO: I. *Desarrollo de la actividad.*
II. *Conclusiones.* III. *Fuentes consultadas.*

I. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Actividad: Conteo de calorías.

Objetivos de Aprendizaje: Comprender y practicar la estructura de control.

1) A partir del siguiente problema, resolver la solución en lenguaje Java en Android Studio, imprimir el resultado en el logcat.

- Encuentra al duende que lleva más calorías.
- Pregunta a resolver ¿Cuántas calorías totales lleva ese elfo?
- Input data:

<https://github.com/CristianCardosoA/FCA-iOS©-2023-1/blob/main/inputs/input-M5-02>

A) Capturas de Pantalla:

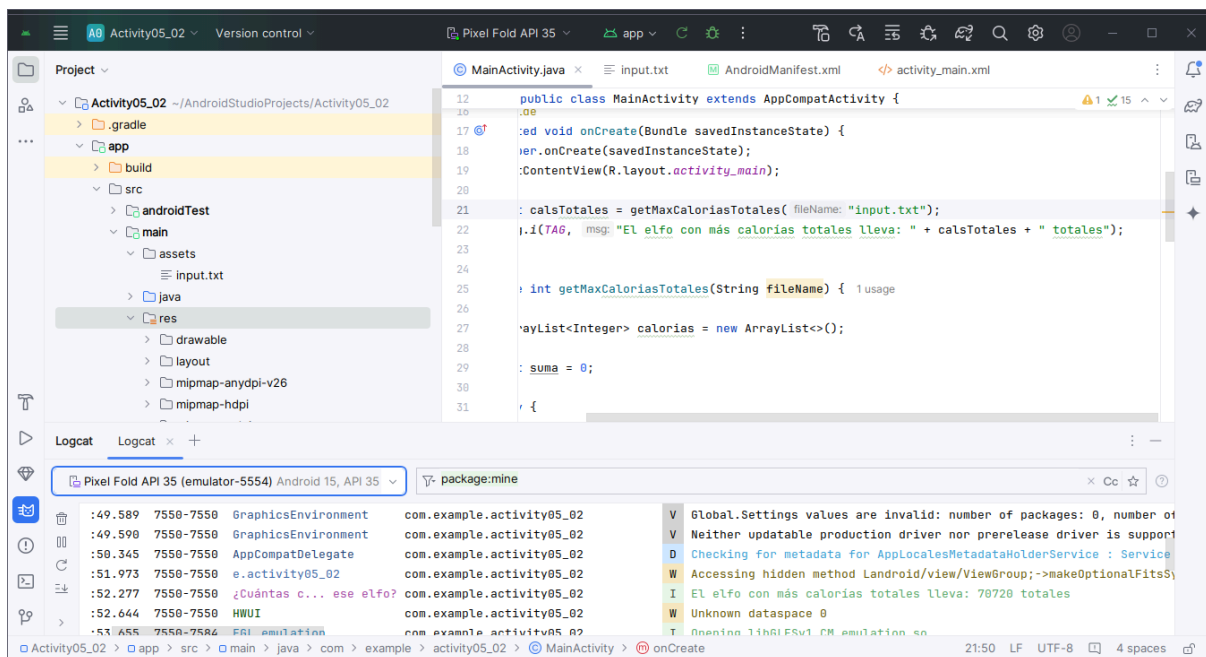



Fig 1. Captura de Pantalla de resultado 70720 desplegado en “logcat”.

II. CONCLUSIONES

Esta actividad me pareció bastante interesante, me ayudó a comprender las diferentes carpetas que existen para almacenar los distintos tipos de archivos que se utilizan en una app, además de permitirme conocer más funciones del lenguaje de programación java, como la función para leer archivos desde assets: `getAssets().open(fileName)`.

III. FUENTES CONSULTADAS

- Programador Novato. (2022, February 14).  Lectura y escritura archivos en Android Studio [36] [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=IkzV-SgoUQA>