

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A

DISTANCIA (SUAYED)

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

GRUPO

9691

LICENCIATURA

Informática

ESTUDIANTE

Castañeda López Erika Arelí

ASESOR

Mtro. Cristian Cardoso Arrellano

UNIDAD 6. Uso de colecciones en Java con
Android Studio
(Actividad 1)

Erika Arelí CASTAÑEDA LÓPEZ

CONTENIDO: I. *Desarrollo de la actividad.*
II. *Conclusiones.* III. *Fuentes consultadas.*

I. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

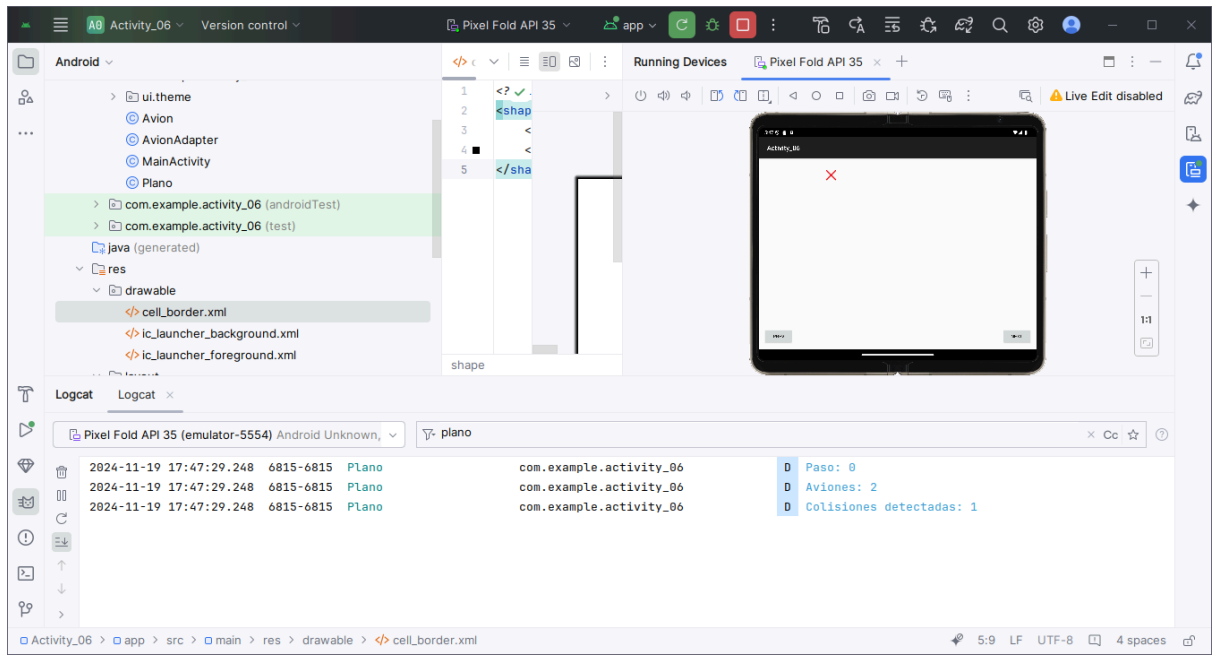
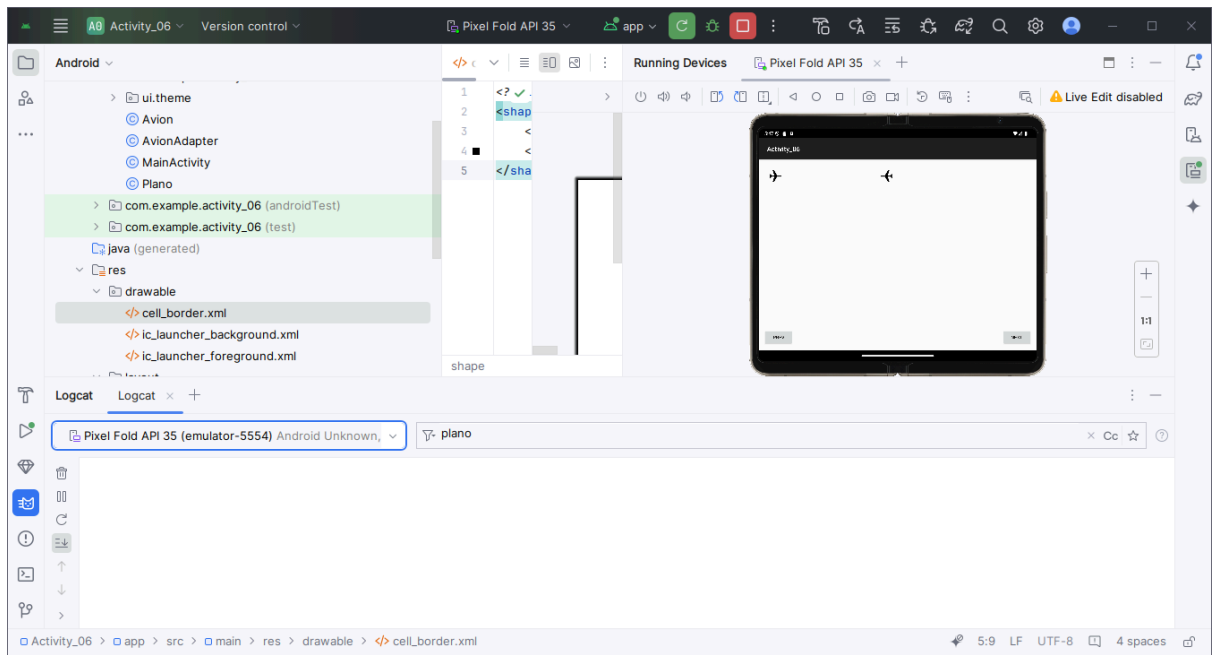
Actividad: Central de aviones.

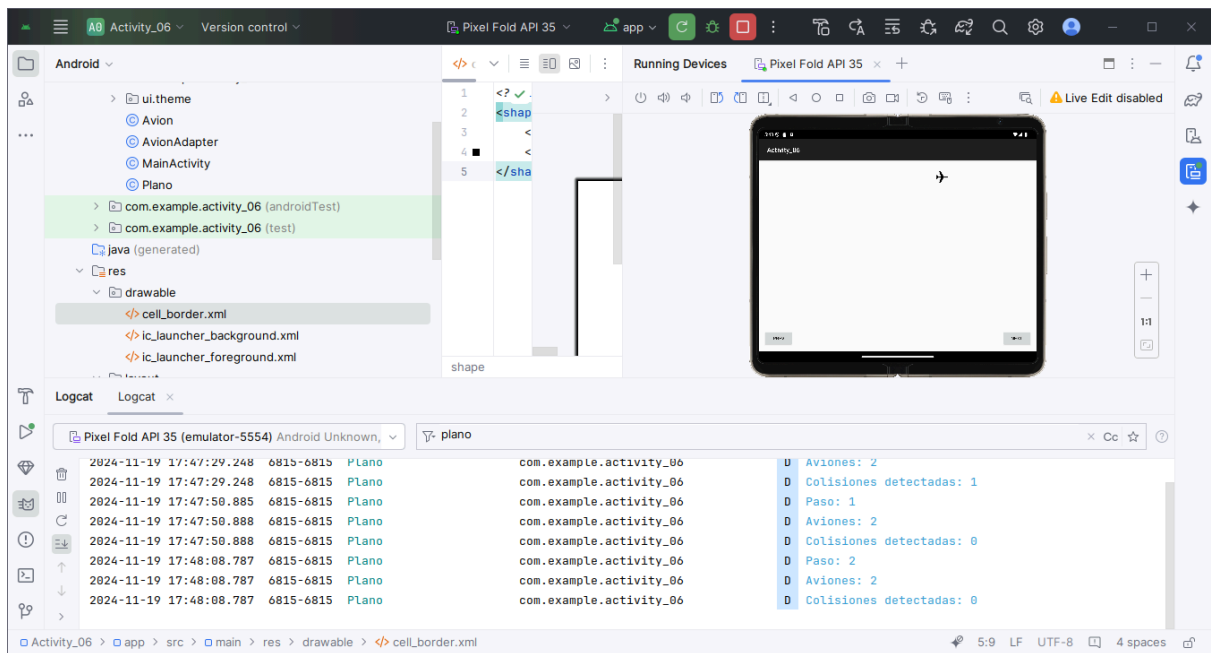
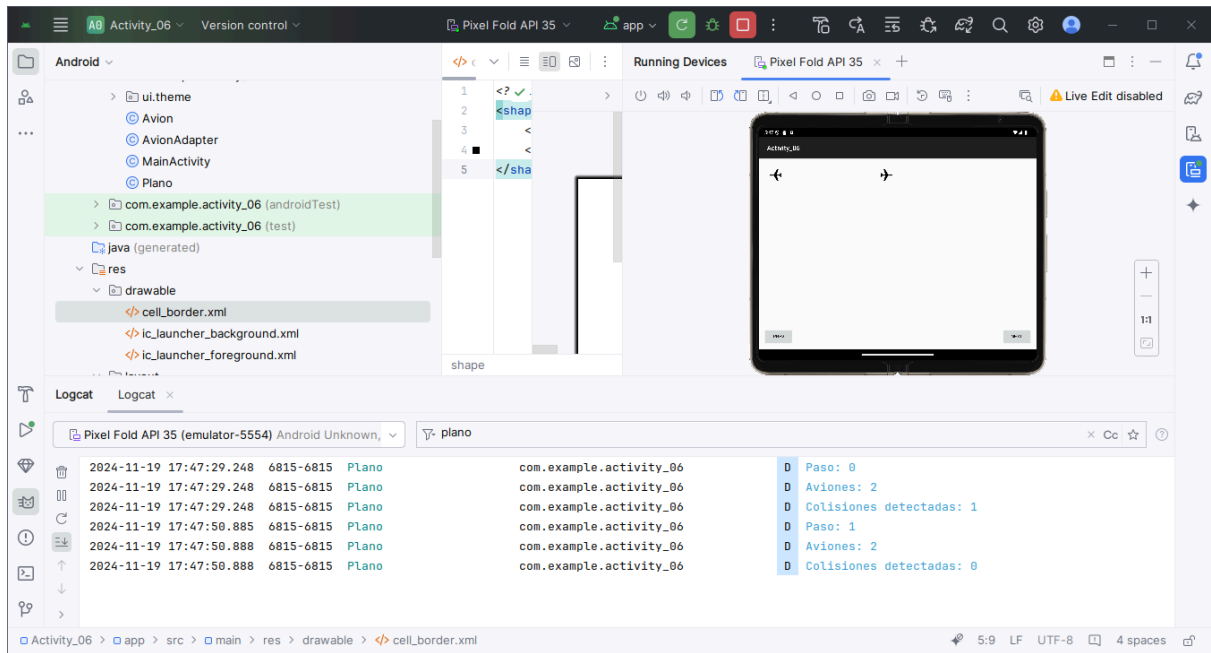
Objetivos de Aprendizaje: Practicar estructura de datos en Java.

1) Realiza un algoritmo de la solución para la resolución del problema “Colisión de aviones en un aeropuerto”

- Deberá tener las siguientes funcionalidades:
- Grid visible.
- Número de pasos.
- Número de colisiones.
- Aviones
- Dirección del avión.
- Colisión.
- Botón de paso siguiente.
- Botón de paso anterior.

A) Capturas de Pantalla con funcionamiento de la app y mensajes en “logcat”:





II. CONCLUSIONES

Al igual que en la calculadora presentada, se buscó desarrollar la aplicación con base al proyecto base presentado aunque de manera más simplificada. Fue un proyecto bastante interesante, me gusto intentar desarrollar lo más que se pudiera, hubo algunas cosas que me hubiera gustado desarrollar mejor.

III. FUENTES CONSULTADAS

- Revelo, J. (2022, February 20). Tutorial para crear un GridView en Android. Develou.

<https://www.develou.com/tutorial-para-crear-un-gridview-en-android/>

- Códigos de Programación - MR. (2020, August 25). Controles básicos y layouts - Android Studio [Video]. YouTube.
<https://www.youtube.com/watch?v=sAso4dcXE8g>