

UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO

FACULTAD DE CONTADURÍA Y ADMINISTRACIÓN

DIVISIÓN SISTEMA UNIVERSIDAD ABIERTA Y EDUCACIÓN A
DISTANCIA (SUAYED)

PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES

GRUPO

9691

LICENCIATURA

Informática

ESTUDIANTE

Castañeda López Erika Arelí

ASESOR

Mtro. Cristian Cardoso Arrellano

UNIDAD 1. Introducción a las tecnologías móviles

(Actividad 1)

Erika Arellí CASTAÑEDA LÓPEZ

CONTENIDO: I. *Desarrollo de la actividad.*
II. *Conclusiones.* III. *Fuentes consultadas.*

I. DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Actividad: Instalación de Android Studio

Objetivos de Aprendizaje: Identificar el IDE y conocer las ventanas esenciales para el desarrollo en Android.

1) Instalación de Android Studio en sistema operativo GNU/Linux.

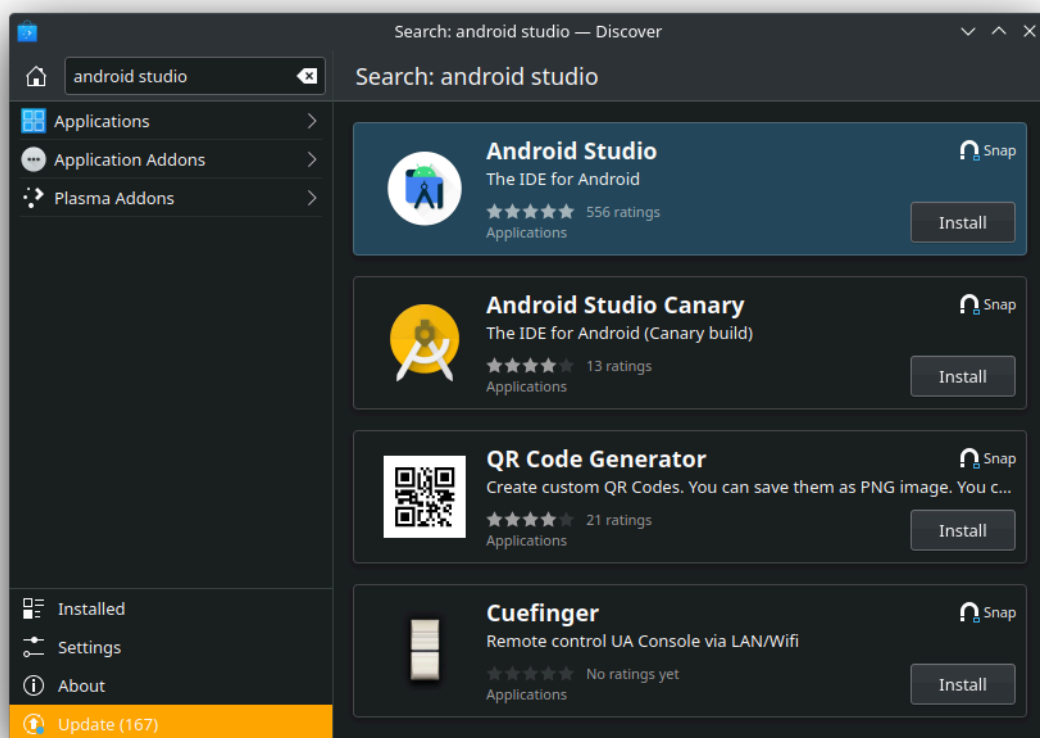


Fig 1. Proceso de Instalación de “Android Studio” en SO Kubuntu GNU-Linux (Tienda de aplicaciones: Discover).

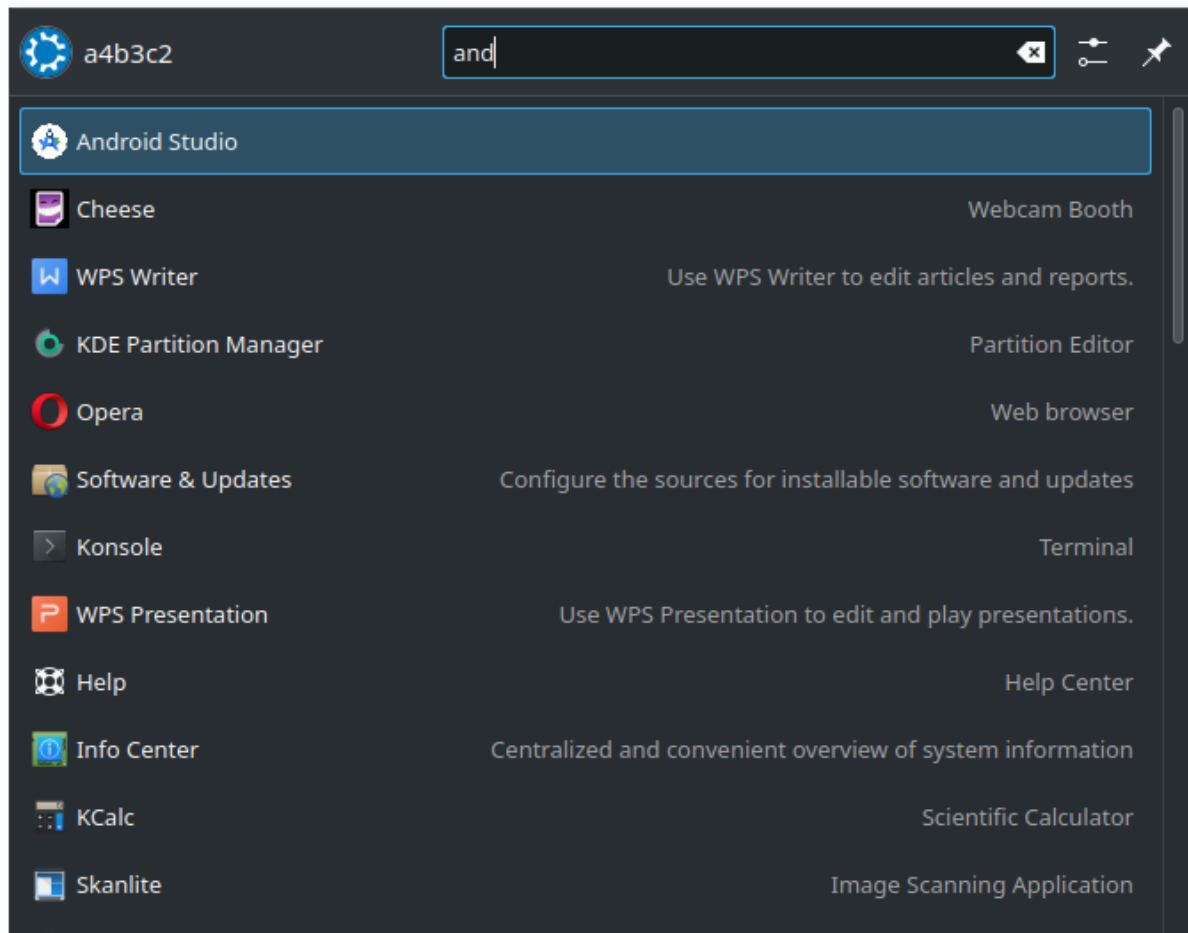


Fig 2. Instalación exitosa de “Android Studio” en SO Kubuntu GNU-Linux.

2) Instalación de Android Studio en Windows.

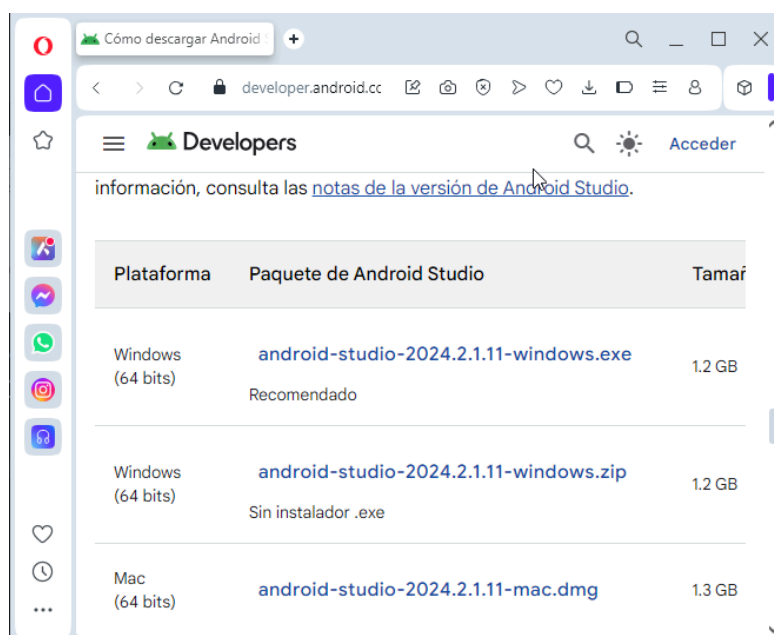


Fig 3. Proceso de Instalación de “Android Studio” en SO Windows 10 (WEB: developer.android).

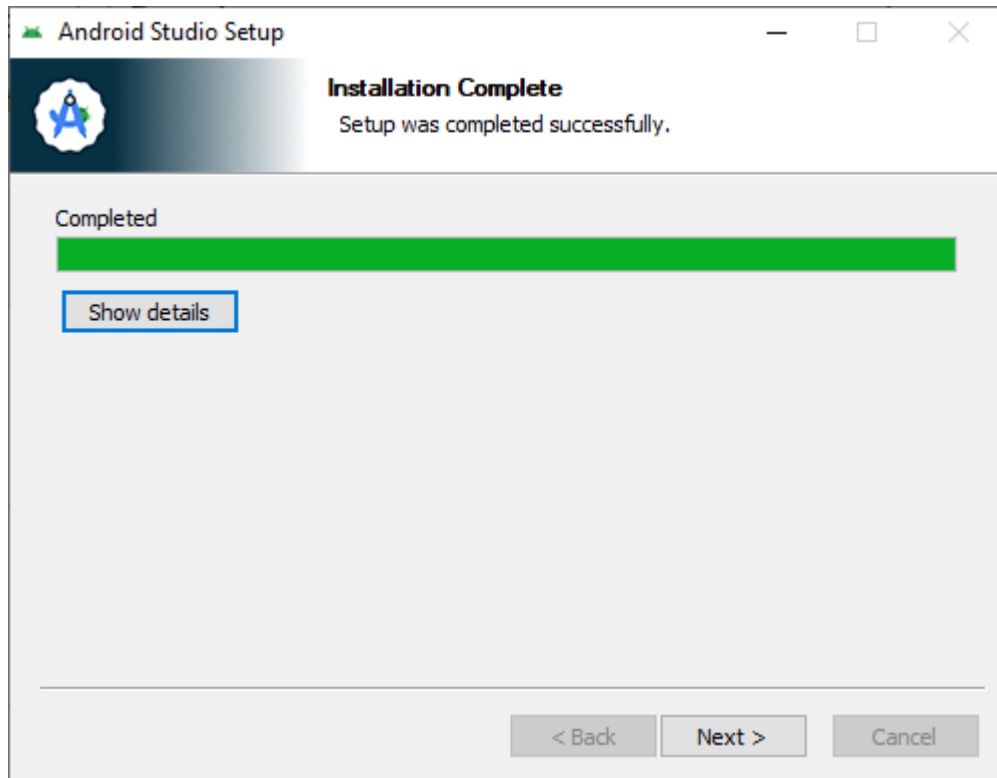


Fig 4. Instalación exitosa de “Android Studio” en SO Windows 10.

3) Identifica las ventanas, haz un desglose y realiza captura de pantallas del visor de los resources, layout, assets, mipmap, logcat.

II. CONCLUSIONES

Como se aprecia en la actividad, se buscó descargar y explorar las características principales de Android Studio en ambos sistemas operativos. Finalmente por practicidad decidí continuar con el IDE de GNU/Linux-Kubuntu para el desarrollo de mis sig. actividades.

III. FUENTES CONSULTADAS

- *Cómo descargar Android Studio y App Tools - Android Developers.* (s. f).
Android Developers. <https://developer.android.com/studio?hl=es-419>