

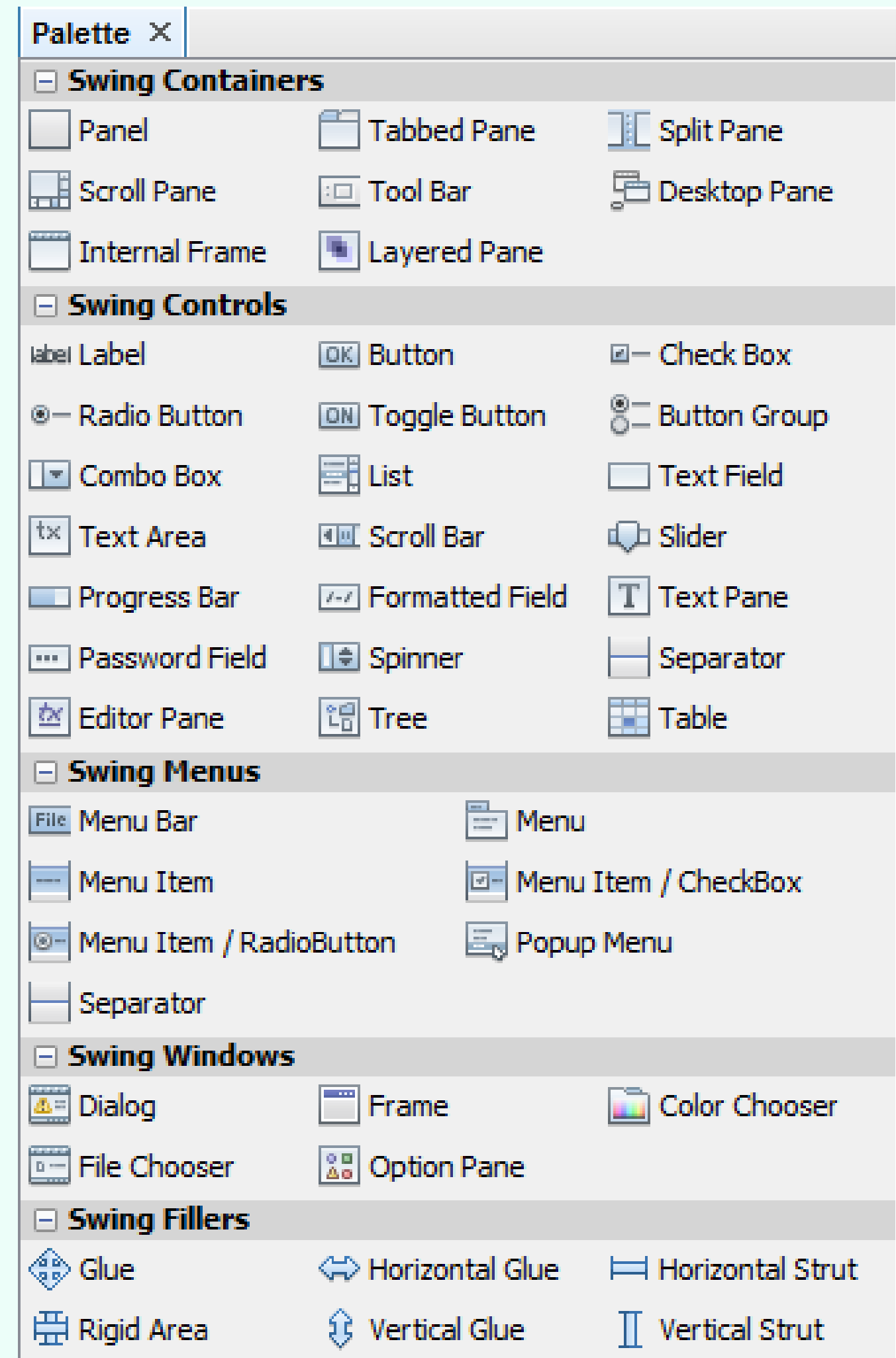
UNIVERSIDAD POLITECNICA SALESIANA

COMPONENTES DE LA PALETA DE NETBEANS

...

Programación Orientada a Objetos





Swing Controls

JBUTTON (BOTÓN)

Botón de comando que genera un evento `ActionEvent` cuando el usuario hace clic en él.

JCHECKBOX BOTÓN DE COMPROBACIÓN.

Utilizados generalmente como botones de estado. Una de sus características es que se puede seleccionar más de una si así lo requiere la aplicación.

JCHECKBOX

Botón de comprobación para usar en menús

JLABEL

Textos que podemos colocar en un Frame, pero además de textos podemos colocar imágenes (animadas o no)

JCOMBOBOX

Permite seleccionar un `String` de una lista. Inicializar los `String` que contendrá el `JComboBox` se llamará al método `addItem` las veces como elementos queremos cargar.

JCOMPONENT

Presenta al usuario un grupo de ítems para elegir. Los ítems pueden ser cualquier `Object`. Un lista puede tener muchos ítems como no.

Swing Controls

SCROLLBAR

Una página de internet, una imagen, un texto, etc, pueden ser deslizados hacia abajo o arriba

FORMATTED FIELD

Permite al usuario meter texto. Desde nuestro código le pedimos el contenido, devuelve el texto introducido por el usuario como String.

SPINNER

Muestra una lista de String, permite seleccionar uno de ellos. Al seleccionar se abre y muestra todos sus elementos paraseleccionar uno de ellos.

JEDITORPANE

Admite texto plano, HTML y RTF por defecto. Permite mezclar fuentes, colores e imágenes.

JTEXTPane

Permite añadir texto ,cada uno con sus propios atributos de texto (fuentes, colores, etc.).

JTEXTAREA

Admite varias líneas de texto, pero es un editor simple.

Swing Controls

JTEXTFIELD

Un campo de texto que permite pedir/mostrar una sola línea de texto.

RADIOBUTTON

Control que permite al usuario escoger solo una de varias opciones.

JSLIDER

Permite al usuario introducir un valor numérico limitado por un valor máximo y un valor mínimo. Elimina errores de entrada.

JSEPARATOR

Es una línea horizontal o vertical o un espacio vacío que separa los componentes en un diseño.

JTREE

Componente java visual (como los botoncitos, listas, menús, etc)
En él podemos ver el árbol de datos en el que podemos abrir cada uno de los nodos para ver qué tiene dentro, cerrarlos, etc

JTOGGLE BUTTON

Botón que tiene dos estados “pulsado” o “no pulsado”. Se mantiene presionado cuando se pulsa en él.

Swing Controls

BUTTONGROUP

Esta clase se utiliza para crear un conjunto de botones en que sólo se podrá seleccionar uno.

JPROGRESSBAR

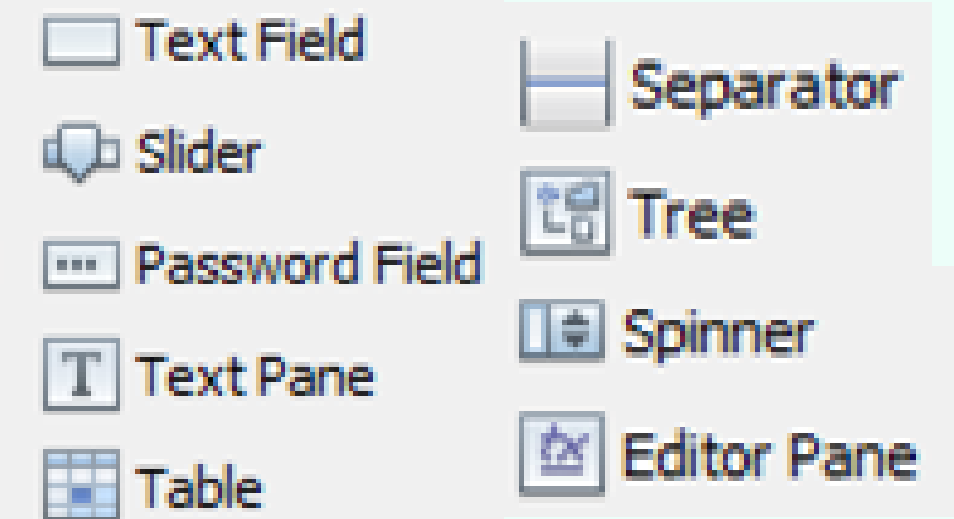
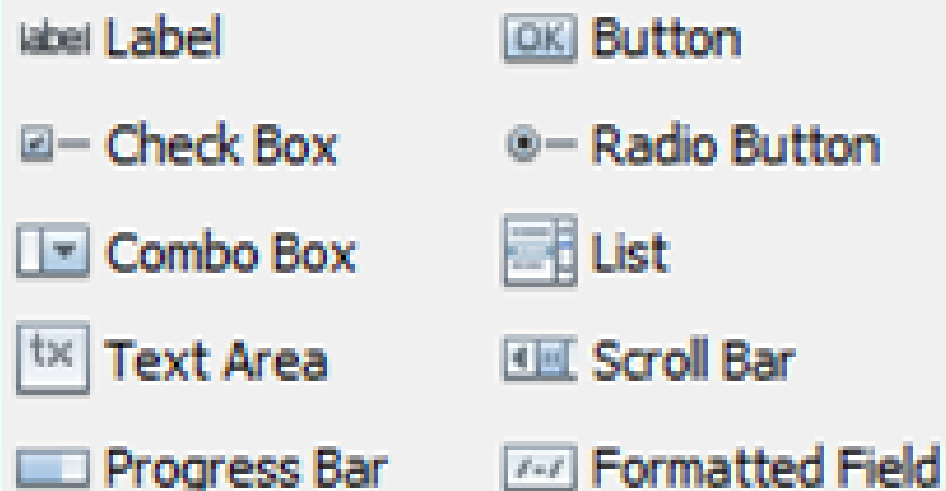
Informa habitualmente del progreso de algún trabajo, mostrando un porcentaje de realización y quizás una visualización textual de este porcentaje.

JPASSWORDFIELD

Permite editar una línea individual de texto donde se indica que algo se ha tecleado, pero no muestra los caracteres originales.

JTABLE

Componente utilizado para mostrar y editar las habituales tablas bidimensionales con celdas.



Swing Containers

JPANEL

Un contendor ligero común.

JTOOLBAR

Un contenedor resulta útil para visualizar acciones o controles utilizados habitualmente

JTABBEDPANE

Un componente que permite cambiar entre un grupo de componentes pulsando sobre una pestaña con un pequeño título y/o ícono.

JDESKTOPPANE

Un contendor utilizado para crear una interfaz multidocumento o un escritorio virtual.

JSPLITPANE)

Contenedor utilizado para dividir dos (y sólo dos) componentes. Los componentes se pueden cambiar de tamaño interactivamente.

JINTERNALFRAME

Objeto ligero que proporciona muchas de las características de una ventana nativa, arrastrar, cerrar, minimizar, cambiar de tamaño, mostrar en miniatura y admite barras de menús.

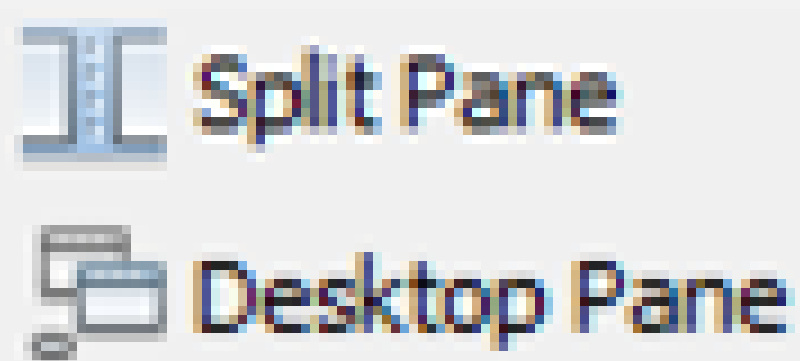
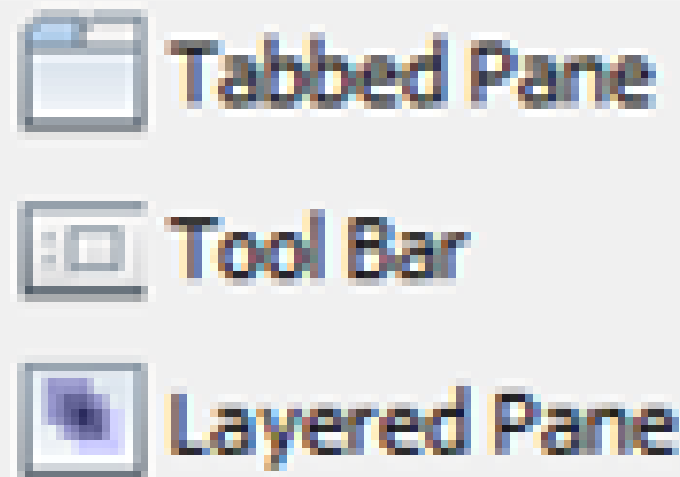
Swing Containers

JSCROLLPANE

Una vista desplazable de un componente ligero.

JLAYEREDPANE

Contenedor que permite a sus componentes especificar su profundidad y superponerse uno al otro cuando se necesite.



Swing Menus

JMENUBAR

Es el elemento principal para crear menús, ya que provee la barra donde se alojaran cada uno de los items u opciones deseadas.

JMENU

Contenedor que aloja elementos como botones, etiquetas, campos entre otros. Permite agregar los elementos o items correspondientes, así como otros JMenus.

JRADIO BUTTON/ MENU ITEM

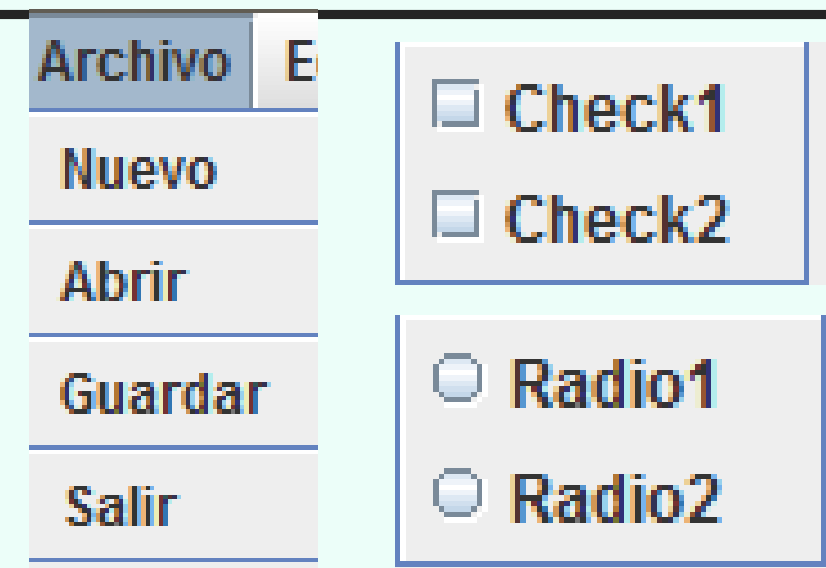
Permite vincular componentes RadioButton. Brindan opciones de selección única, Ej en un editor de texto queremos un único tipo de letra, podemos usar

JMENUITEM

Representan Items u opciones del menú, cuando creamos un JMenu. Contiene los items "Abrir", "Guardar", "Nuevo", "Principal

JCHECKBOX/ MENUITEM

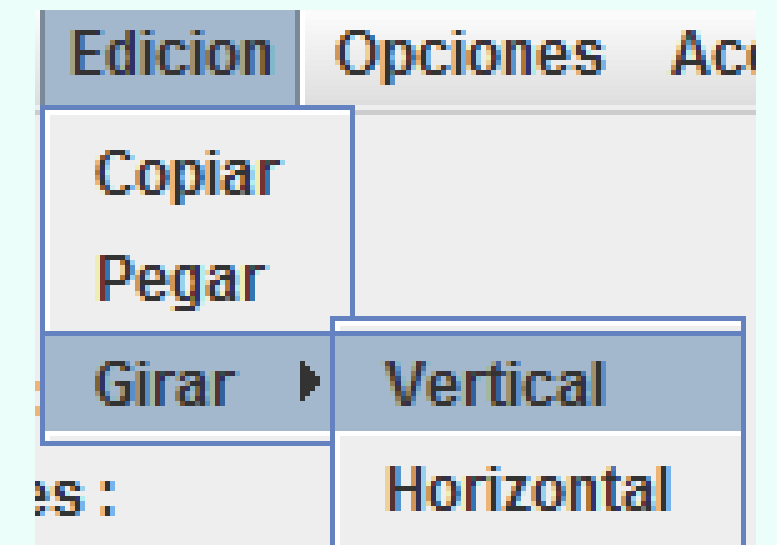
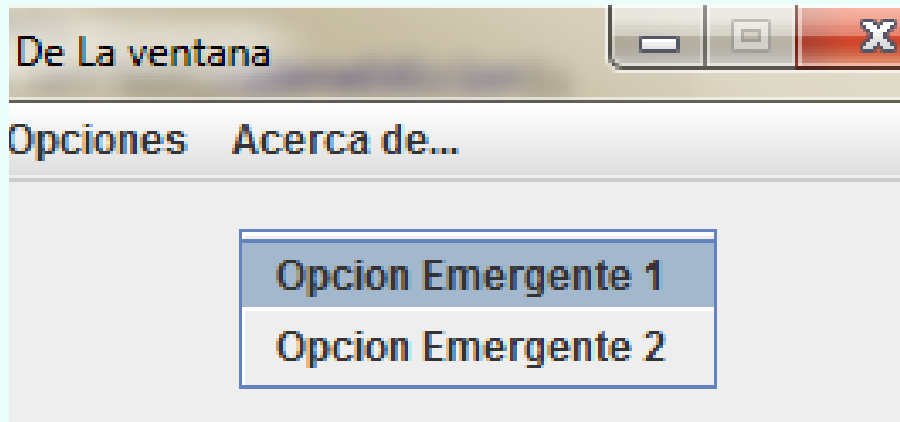
Almacena el JMenu, permite vincular casillas de verificación o Checkbox, muy útil para parametrizar mas de una opción o característica de nuestro sistema



Swing Menus

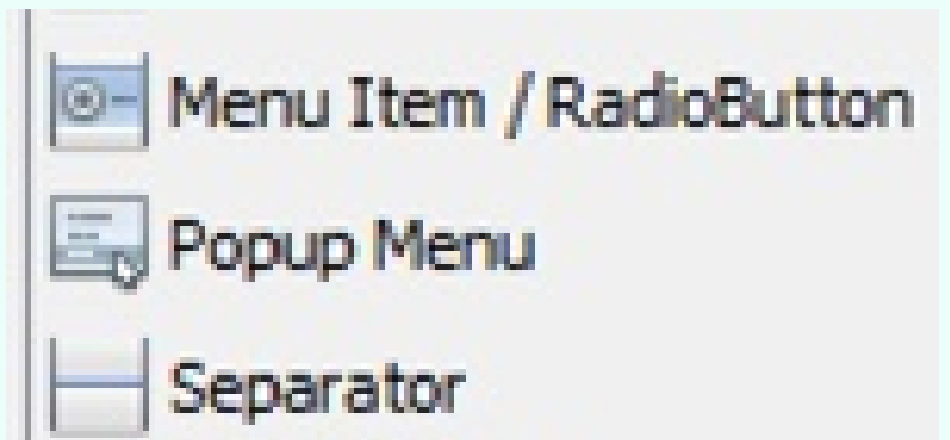
JPOPUPMENU

Es una pequeña ventana que emerge y muestra varias opciones, se asocia al contenedor principal.



JSEPARATOR

Un componente de utilidad diversa para realizar líneas divisorias.



Swing Windows

JDIALOG

Admite otra ventana (JFrame o JDialog) como padre en el constructor. JFrame no admite padres

JFRAME

Tiene un método setIconImage() para cambiar el icono por defecto de la taza de café.
Es la ventana principal de la aplicación y sólo debe haber una.

JOPTIONPANE

Tiene métodos, estos métodos muestran una ventanal que pide al usuario una confirmación, un dato o le muestra un mensaje.

JFILECHOOSER

Permite ubicar y seleccionar de manera fácil y rápida un archivo o carpeta que se encuentre dentro del sistema de archivos de la PC, se debe importar: javax.swing.JFileChooser.

JCOLORCHOOSER

proporciona un panel de controlador que permite a los usuarios manipular y seleccionar colores. Esta clase proporciona tres niveles de API:

Swing Fillers

GLUE

Un componente que crece en ambas direcciones(horizontal y vertical).

HORIZONTAL GLUE

Un componente que tiene altura cero y crece en direcciones horizontales.

HORIZONTAL STRUT

Un componente que tiene un ancho fijo y crece en direcciones verticales.

RIGID AREA

Componente que tiene un tamaño fijo.

VERTICAL GLUE

Componente que tiene altura cero y crece en direcciones verticales.

VERTICAL SHURT

Componente que tienen un ancho fijo y crece en direcciones horizontales.

EJEMPLO SOBRE EL COMPONENTE DE SWING JTOGGLEBUTTON PARA JAVA. (S.F.). OBTENIDO DE EJEMPLOS JAVA SWING: [HTTPS://MASQUEPROGRAMAR.WORDPRESS.COM/2019/03/20/EJEMPLOJTOGGLEBUTTON-EN-SWING/#:~:TEXT=UN%20TOGGLEBUTTON%20EN%20PROGRAMACI%C3%B3N%20ES,UN%20CONMUTADOR%20DE%20ENCENDIDO%2FAPAGADO.](https://masqueprogramar.wordpress.com/2019/03/20/ejemplojtogglebutton-en-swing/#:~:text=UN%20TOGGLEBUTTON%20EN%20PROGRAMACI%C3%B3N%20ES,UN%20CONMUTADOR%20DE%20ENCENDIDO%2FAPAGADO.)

JFILECHOOSER JAVA SWING. (17 DE 06 DE 2017). OBTENIDO DE TUTOR DE PROGRAMACIÓN: [HTTP://ACODIGO.BLOGSPOT.COM/2017/06/JFILECHOOSER-JAVA-SWING.HTML](http://acodigo.blogspot.com/2017/06/jfilechooser-java-swing.html)

MENÚS CON JAVA SWING. (22 DE 09 DE 2013). OBTENIDO DE CODEJA VU: [HTTP://CODEJAVU.BLOGSPOT.COM/2013/09/MENUS-CON-JAVA-SWING.HTML](http://codejavu.blogspot.com/2013/09/menus-con-java-swing.html)

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS. (S.F.). OBTENIDO DE CONTENEDORES SWING: [HTTP://WWW.UNIPAMPLONA.EDU.CO/UNIPAMPLONA/PORTALIG/HOME_74/RECURSOS/PROGRAMACION-ORIENTADA-OBJETOS/19032014/U3-](http://www.unipamplona.edu.co/unipamplona/portaig/home_74/recursos/programacion-orientada-objetos/19032014/U3-CONTENDORAS.jsp#:~:text=CONJUNTO%20DE%20COMPONENTES%20O%20HERRAMIENTAS,DE%20DISE%C3%B1O%20DE%20UN%20PROYECTO.)

CONTENDORAS.JSP#:~:TEXT=CONJUNTO%20DE%20COMPONENTES%20O%20HERRAMIENTAS,DE%20DISE%C3%B1O%20DE%20UN%20PROYECTO.

SENCILLO DE JTREE. (4 DE 02 DE 2007). OBTENIDO DE EJEMPLOS JAVA Y C/LINUX: [HTTP://WWW.CHUIDIANG.ORG/JAVA/JTREE/EJEMPLO-SIMPLE-JTREE.PHP](http://www.chuidiang.org/java/jtree/ejemplo-simple-jtree.php)

BIBLIOGRAFÍA

