

Propiedad	Descripción
<code>readyState</code>	Valor numérico (entero) que almacena el estado de la petición
<code>responseText</code>	El contenido de la respuesta del servidor en forma de cadena de texto
<code>responseXML</code>	El contenido de la respuesta del servidor en formato XML. El objeto devuelto se puede procesar como un objeto DOM
<code>status</code>	El código de estado HTTP devuelto por el servidor (200 para una respuesta correcta, 404 para "No encontrado", 500 para un error de servidor, etc.)
<code>statusText</code>	El código de estado HTTP devuelto por el servidor en forma de cadena de texto: "OK", "Not Found", "Internal Server Error", etc.

Los valores definidos para la propiedad `readyState` son los siguientes:

Valor	Descripción
0	No inicializado (objeto creado, pero no se ha invocado el método <code>open</code> )
1	Cargando (objeto creado, pero no se ha invocado el método <code>send</code> )
2	Cargado (se ha invocado el método <code>send</code> , pero el servidor aún no ha respondido)
3	Interactivo (se han recibido algunos datos, aunque no se puede emplear la propiedad <code>responseText</code> )
4	Completo (se han recibido todos los datos de la respuesta del servidor)

Los métodos disponibles para el objeto `XMLHttpRequest` son los siguientes:

Método	Descripción
<code>abort()</code>	Detiene la petición actual
<code>getAllResponseHeaders()</code>	Devuelve una cadena de texto con todas las cabeceras de la respuesta del servidor
<code>getResponseHeader("cabecera")</code>	Devuelve una cadena de texto con el contenido de la cabecera solicitada
<code>onreadystatechange</code>	Responsable de manejar los eventos que se producen. Se invoca cada vez que se produce un cambio en el estado de la petición HTTP. Normalmente es una referencia a una función JavaScript
<code>open("metodo", "url")</code>	Establece los parámetros de la petición que se realiza al servidor. Los parámetros necesarios son el método HTTP empleado y la URL destino (puede indicarse de forma absoluta o relativa)
<code>send(contenido)</code>	Realiza la petición HTTP al servidor
<code>setRequestHeader("cabecera", "valor")</code>	Permite establecer cabeceras personalizadas en la petición HTTP. Se debe invocar el método <code>open()</code> antes que <code>setRequestHeader()</code>