Gestión de Proyectos

SOFTELL

Valor Ganado

Alexis Rivera - 6901 Alex Camacho - 6767 Fatima Bedón - 6860 Bryan Arévalo - 6763 Erika Villavicencio-6915







Planificación de Tareas

FASE		TAREAS	NÚMERO DE INTEGRANTES	Bryan Arevalo	Alex Camacho	Alexis Rivera	Fatima Bedon	Erika Villavicencio	HORAS EQUIPO	Mínimo	Máximo	HORAS ACUMULADAS	Semana
Gestión del Proyecto	1.1.1	Definición del alcance											
Gestión del Proyecto	1.1.1.1	Recopliación de requisitos	5	5	5	5	5	5	25	12,5	37,5	25	1
Gestión del Proyecto	1.1.1.2	Análisis y descomposición del alcance	2	4			4		8	4	12	33	1
Gestión del Proyecto	1.1.1.3	Validación del alcance	3		4	2		4	10	5	15	43	1
Gestión del Proyecto	1.1.1.4	Definición de criterios de aceptación	2	10		8			18	9	27	61	1
Gestión del Proyecto	1.1.2	Acta Constitutiva											
Gestión del Proyecto	1.1.2.1	Identificación de los interesados	5	3	5	3	3	3	17	8,5	25,5	78	1
Gestión del Proyecto	1.1.2.2	Análisis de viabilidad	3	5			10	5	20	10	30	98	1
Gestión del Proyecto	1.1.2.3	Establecimiento de los objetivos del proyecto	3		6	6		6	18	9	27	116	1
Gestión del Proyecto	1.1.2.4	Establecimiento de la estructura de gobierno del proyecto	3	3	3	2			8	4	12	124	1
Gestión del Proyecto	1.1.3	SOW											
Gestión del Proyecto	1.1.3.1	Objetivos y entregables del proyecto	3		6		6	6	18	9	27	142	1
Gestión del Proyecto	1.1.3.2	Alcance del trabajo											
Gestión del Proyecto	1.1.3.2.1	Describir las actividades y tareas especificas	2			10		8	18	9	27	160	1
	1.1.5	OverheadS1	5	8	8	8	8	8	40	20	60	200	1
Gestión del Proyecto	1.1.3.2.2	Definir límites y restricciones del trabajo	3		10		2	10	22	11	33	222	
Gestión del Proyecto	1.1.3.3	Cronograma e Hitos											
Gestión del Proyecto	1.1.3.3.1	Establecer fecha de inicio y finalización	2	2	2				4	2	6	226	2





Gestión del Proyecto	1.1.3.3.2	Identificar hitos clave	1	6					6	3	9	232	2
Gestión del Proyecto	1.1.3.4	Recursos requeridos	4		2	6	2	6	16	8	24	248	2
Gestión del Proyecto	1.1.4	Plan de Gestión											
Gestión del Proyecto	1.1.4.1	Gestión del Alcance											
Gestión del Proyecto	1.1.4.1.1	Establecer los procedimientos de gestión de requisitos	2		5			5	10	5	15	258	2
Gestión del Proyecto	1.1.4.2	Gestión de Tiempo											
Gestión del Proyecto	1.1.4.2.1	Cronograma detallado del proyecto	2			6		2	8	4	12	266	2
Gestión del Proyecto	1.1.4.3	Gestión de Costos											
Gestión del Proyecto	1.1.4.3.1	Estimar costos del proyecto y crear un presupuesto	2			3		4	7	3,5	10,5	273	2
Gestión del Proyecto	1.1.5	Overhead	5	5	5	5	5	5	25	12,5	37,5	291	2
Definición de Requisitos	1.2	Definición de requisitos											
Definición de Requisitos	1.2.1	Organización segmentada de los interesados	2		6			6	12	6	18	303	2
Definición de Requisitos	1.2.2	Recopilación de requisitos de la parte segmentada	2	8				4	12	6	18	315	2
Definición de Requisitos	1.2.3	Especificación de Requisitos											
Definición de Requisitos	1.2.3.1	Requisitos Funcionales											
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1	Gestión de tareas y actividades											
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.1	RF1: Crear tareas	2		6		6		12	6	18	327	2
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.2	RF2: Editar tareas	2			2		2	4	2	6	331	2
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.3	RF3: Eliminar tareas	3	6	3		8		17	8,5	25,5	348	2
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.4	RF4: Crear actividades	3			4	4	4	12	6	18	360	2
	1.1.5	OverheadS2	5	8	8	8	8	8	40	20	60	400	2
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.5	RF5: Editar actividades	2	4				4	8	4	12	408	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.1.6	RF6: Eliminar actividades	2	4		4			8	4	12	416	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.2	Notificaciones y recordatorios											
Definición de Requisitos	1.2.3.1.2.1	RF7: Enviar recordatorio	5	7	5	8	5	5	30	15	45	446	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.2.2	RF8: Configurar notificaciones	3		3		2		5	2,5	7,5	451	3





Definición de Requisitos	1.2.3.1.2.3	RF9: Activar notificaciones	2			2	4	6	3	9	457	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.2.4	RF10: Modificar hora de notificaciones	2		3		3	6	3	9	463	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.2.5	RF11: Modificar cantidad de notificaciones	2			3	4	7	3,5	10,5	470	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.3	Colaboración y compartición de información										
Definición de Requisitos	1.2.3.1.3.1	RF12: Sincronizar la actividad del usuario	4	2	8	2	2	14	7	21	484	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.3.2	RF13: Compartir a un estudiante o grupo	2			6	6	12	6	18	496	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.3.3	RF14: Compartir tareas y actividades	2		8		10	18	9	27	514	3
Definición de Requisitos	1.2.3.1.3.4	RF15: Comentar tareas y actividades	2	10			3	13	6,5	19,5	527	3
Definición de Requisitos	1.2.3.2	Requisitos no Funcionales										
Definición de Requisitos	1.2.3.2.1	Requisitos adicionales del sistema										
Definición de Requisitos	1.2.3.2.1.1	RNF1: Optimizar diseño para dispositivos diverso	2		3		6	9	4,5	13,5	536	3
Definición de Requisitos	1.2.3.2.1.2	RNF2: Proteger datos personales y seguridad	2		4	4		8	4	12	544	3
Definición de Requisitos	1.2.3.2.1.3	RNF3: Mejorar la accesibilidad para ususarios	2	6			10	16	8	24	560	3
	1.1.5	OverheadS3	5	8	8	8	8 8	40	20	60	600	3
Definición de Requisitos	1.2.3.2.1.4	RNF4: Gestionar escalabilidad y expansión	3	8	5	5		18	9	27	618	4
		Documentación de especificacion de requisitos de software										
Definición de Requisitos	1.2.4	(SRS)	1				8	8	4	12	626	4
Definición de Requisitos	1.2.5	Validación de Requisitos	1			8		8	4	12	634	4
Definición de Requisitos	1.2.6	Verificación de Requisitos	1				6	6	3	9	640	4
Diseño de la aplicación	1.3	Diseño de la Aplicación										
Diseño de la aplicación	1.3.1	HDL										
Diseño de la aplicación	1.3.1.1	Arquitectura del proyecto	3		4	5	5	14	7	21	654	4
Diseño de la aplicación	1.3.1.2	Diseño de interfaz de usuario	1	5				5	2,5	7,5	659	4
Diseño de la aplicación	1.3.1.3	Diseño de la base de datos	1		5			5	2,5	7,5	664	4
Diseño de la aplicación	1.3.1.4	Definición de servicios y API	2	5			5	10	5	15	674	4
Diseño de la aplicación	1.3.2	DLD										
Diseño de la aplicación	1.3.2 .1	Diseño detallado de requerimientos 1										





Diseño de la aplicación	1.3.2 .1.1	Diseño caso de uso 1	1			7			7	3,5	10,5	681	4
Diseño de la aplicación	1.3.2 .2	Diseño detallado de requerimientos 2											
Diseño de la aplicación	1.3.2 .2.1	Diseño caso de uso 1	1	8					8	4	12	689	4
Diseño de la aplicación	1.3.2 .3	Diseño detallado de requerimientos 3											
Diseño de la aplicación	1.3.2 .3.1	Diseño caso de uso 1	1			6			6	3	9	695	4
Diseño de la aplicación	1.3.2 .4	Diseño detallado de requerimientos 4											
Diseño de la aplicación	1.3.2 .4.1	Diseño caso de uso 1	1			6			6	3	9	701	4
Construcción de Software	1.4.1	Preparación del entorno de desarrollo											
Construcción de Software	1.4.1.1	Configuración del entorno de desarrollo	2	8			1		9	4,5	13,5	710	4
Construcción de Software	1.4.1.2	Definición de herramientas y tecnologías	3		8	6		10	24	12	36	734	4
Construcción de Software	1.4.1.3	Definición del equipo de trabajo	2		6			4	10	5	15	744	4
Construcción de Software	1.4.2	Desarrollo del Frontend											
Construcción de Software	1.4.2.1	Diseño e implementación de la Interfaz de Usuario	2	8			8		16	8	24	760	4
	1.1.5	OverheadS4	5	8	8	8	8	8	40	20	60	800	4
Construcción de Software	1.4.2.2	Implementación y pruebas de interactividad	3		4		7	7	18	9	27	818	5
Construcción de Software	1.4.3	Desarrollo del Backend											
Construcción de Software	1.4.3.1	Diseño e implementacion de la base de datos	2			10	10		20	10	30	838	5
Construcción de Software	1.4.3.2	Implementación de la lógica de negocio.	4	8	8		6	8	30	15	45	868	5
Construcción de Software	1.4.3.2.1	Implementación de Funciones/Procedimientos	4	3	2	4	8		17	8,5	25,5	885	5
Construcción de Software	1.4.3.2.2	Integración de los módulos	4	8	8	8	2		26	13	39	911	5
Construcción de Software	1.4.4	Integración de Frontend y Backend											
Construcción de Software	1.4.4.1	Desarrollo de servicios de API	3		10	9		9	28	14	42	939	5
Construcción de Software	1.4.4.2	Implementación de conexiones de API	3	8	6		7		21	10,5	31,5	960	6
	1.1.5	OverheadS5	5	8	8	8	8	8	40	20	60	1000	5
Construcción de Software	1.4.5	Preparación para el despliegue											
Construcción de Software	1.4.5.1	Pruebas de rendimiento	4		6	2	2	2	12	6	18	1012	6





Construcción de Software	1.4.5.2	Aseguramiento de la calidad	2			10	10		20	10	30	1032	6
Testing y Despliegue	1.5	Testing y Despliegue											
Testing y Despliegue	1.5.1	Planificación del testing	5	8	8	8	9	8	41	20,5	61,5	1073	ϵ
Testing y Despliegue	1.5.2	Diseño de casos de prueba	3	8		8	8		24	12	36	1097	6
Testing y Despliegue	1.5.3	Preparación del entorno de prueba	2		10		8		18	9	27	1115	ϵ
Testing y Despliegue	1.5.4	Ejecución de las pruebas	3	10			10	10	30	15	45	1145	6
Testing y Despliegue	1.5.5	Registro y seguimiento de errores	2			5		10	15	7,5	22,5	1160	6
	1.1.5	OverheadS7	5	8	8	8	8	8	40	20	60	1200	ϵ
Testing y Despliegue	1.5.6	Retesting y corrección de errores	4	10	10		10	10	40	20	60	1240	7
Testing y Despliegue	1.5.7	Informe de pruebas	4	5	3	8	8		24	12	36	1264	7
Testing y Despliegue	1.5.8	Puesta en marcha y despliegue											
Testing y Despliegue	1.5.8.1	Preparación para la puesta en marcha	2	10			4		14	7	21	1278	7
Testing y Despliegue	1.5.8.2	Instalación y despliegue	2		10			8	18	9	27	1296	7
Testing y Despliegue	1.5.8.3	Configuración y Personalización	3	6		8	8		22	11	33	1318	7
Testing y Despliegue	1.5.8.4	Capacitación y Soporte necesarios	5	10	10	10	2	10	42	21	63	1360	
	1.1.5	OverheadS7	5	8	8	8	8	8	40	20	60	1400	7
		Total		226	225	224	226	226	1407	703,5	2110,5	1407	





www.softell.com

VALOR GANADO

FASE		TAREAS	Valor Planificado	Valor plan. Acum	Semanal
Gestión del Proyecto	1.1.1	Definición del alcance			
Gestión del Proyecto	1.1.1.1	Recopliación de requisitos	1,78	1,78	
Gestión del Proyecto	1.1.1.2	Análisis y descomposición del alcance	0,57	2,35	
Gestión del Proyecto	1.1.1.3	Validación del alcance	0,71	3,06	
Gestión del Proyecto	1.1.1.4	Definición de criterios de aceptación	1,28	4,34	
Gestión del Proyecto	1.1.2	Acta Constitutiva	0	4,34	
Gestión del Proyecto	1.1.2.1	Identificación de los interesados	1,21	5,55	
Gestión del Proyecto	1.1.2.2	Análisis de viabilidad	1,42	6,97	
Gestión del Proyecto	1.1.2.3	Establecimiento de los objetivos del proyecto	1,28	8,25	
Gestión del Proyecto	1.1.2.4	Establecimiento de la estructura de gobierno del proyecto	0,57	8,82	
Gestión del Proyecto	1.1.3	SOW	0	8,82	
Gestión del Proyecto	1.1.3.1	Objetivos y entregables del proyecto	1,28	1,28	
Gestión del Proyecto	1.1.3.2	Alcance del trabajo	0	10,1	
Gestión del Proyecto	1.1.3.2.1	Describir las actividades y tareas especificas	1,28	11,38	
	1.1.5	OverheadS1	2,84	14,22	14,22
Gestión del Proyecto	1.1.3.2.2	Definir límites y restricciones del trabajo	1,56	15,78	
Gestión del Proyecto	1.1.3.3	Cronograma e Hitos	0	15,78	
Gestión del Proyecto	1.1.3.3.1	Establecer fecha de inicio y finalización	0,28	16,06	





1	ĺ		l	i	
Gestión del Proyecto	1.1.3.3.2	Identificar hitos clave	0,43	16,49	
Gestión del Proyecto	1.1.3.4	Recursos requeridos	1,14	17,63	
Gestión del Proyecto	1.1.4	Plan de Gestión	0	17,63	
Gestión del Proyecto	1.1.4.1	Gestión del Alcance	0	17,63	
Gestión del Proyecto	1.1.4.1.1	Establecer los procedimientos de gestión de requisitos	0,71	18,34	
Gestión del Proyecto	1.1.4.2	Gestión de Tiempo	0	18,34	
Gestión del Proyecto	1.1.4.2.1	Cronograma detallado del proyecto	0,57	18,91	
Gestión del Proyecto	1.1.4.3	Gestión de Costos	0	18,91	
Gestión del Proyecto	1.1.4.3.1	Estimar costos del proyecto y crear un presupuesto	0,5	19,41	
Gestión del Proyecto	1.1.5	Overhead	1,78	21,19	
Definición de					
Requisitos	1.2	Definición de requisitos	0	21,19	
Definición de					
Requisitos	1.2.1	Organización segmentada de los interesados	0,85	22,04	
Definición de					
Requisitos	1.2.2	Recopilación de requisitos de la parte segmentada	0,85	22,89	
Definición de					
Requisitos	1.2.3	Especificación de Requisitos	0	22,89	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1	Requisitos Funcionales	0	22,89	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1	Gestión de tareas y actividades	0	22,89	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.1	RF1: Crear tareas	0,85	23,74	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.2	RF2: Editar tareas	0,28	24,02	





				1	1
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.3	RF3: Eliminar tareas	1,21	25,23	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.4	RF4: Crear actividades	0,85	26,08	
	1.1.5	OverheadS2	2,84	28,92	14,7
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.5	RF5: Editar actividades	0,57	29,49	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.1.6	RF6: Eliminar actividades	0,57	30,06	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2	Notificaciones y recordatorios	0	30,06	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2.1	RF7: Enviar recordatorio	2,13	32,19	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2.2	RF8: Configurar notificaciones	0,36	32,55	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2.3	RF9: Activar notificaciones	0,43	32,98	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2.4	RF10: Modificar hora de notificaciones	0,43	33,41	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.2.5	RF11: Modificar cantidad de notificaciones	0,5	33,91	
Definición de			_		
Requisitos	1.2.3.1.3	Colaboración y compartición de información	0	33,91	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.3.1	RF12: Sincronizar la actividad del usuario	1	34,91	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.3.2	RF13: Compartir a un estudiante o grupo	0,85	35,76	





Definición de	<u> </u>				1
	4 2 2 4 2 2	BE44 Constanting and the dec	4 20	27.04	
Requisitos	1.2.3.1.3.3	RF14: Compartir tareas y actividades	1,28	37,04	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.1.3.4	RF15: Comentar tareas y actividades	0,92	37,96	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2	Requisitos no Funcionales	0	37,96	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2.1	Requisitos adicionales del sistema	0	37,96	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2.1.1	RNF1: Optimizar diseño para dispositivos diverso	0,64	38,6	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2.1.2	RNF2: Proteger datos personales y seguridad	0,57	39,17	
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2.1.3	RNF3: Mejorar la accesibilidad para ususarios	1,14	40,31	
	1.1.5	OverheadS3	2,84	43,15	14,23
Definición de					
Requisitos	1.2.3.2.1.4	RNF4: Gestionar escalabilidad y expansión	1,28	44,43	
Definición de		Documentación de especificacion de requisitos de			
Requisitos	1.2.4	software (SRS)	0,57	45	
Definición de					
Requisitos	1.2.5	Validación de Requisitos	0,57	45,57	
Definición de					
Requisitos	1.2.6	Verificación de Requisitos	0,43	46	
Diseño de la aplicación	1.3	Diseño de la Aplicación	0	46	
Diseño de la aplicación	1.3.1	HDL	0	46	
Diseño de la aplicación	1.3.1.1	Arquitectura del proyecto	1	47	
Diseño de la aplicación	1.3.1.2	Diseño de interfaz de usuario	0,36	47,36	





•	1		1		
Diseño de la aplicación	1.3.1.3	Diseño de la base de datos	0,36	47,72	
Diseño de la aplicación	1.3.1.4	Definición de servicios y API	0,71	48,43	
Diseño de la aplicación	1.3.2	DLD	0	48,43	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .1	Diseño detallado de requerimientos 1	0	48,43	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .1.1	Diseño caso de uso 1	0,5	48,93	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .2	Diseño detallado de requerimientos 2	0	48,93	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .2.1	Diseño caso de uso 1	0,57	49,5	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .3	Diseño detallado de requerimientos 3	0	49,5	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .3.1	Diseño caso de uso 1	0,43	49,93	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .4	Diseño detallado de requerimientos 4	0	49,93	
Diseño de la aplicación	1.3.2 .4.1	Diseño caso de uso 1	0,43	50,36	
Construcción de					
Software	1.4.1	Preparación del entorno de desarrollo	0	50,36	
Construcción de					
Software	1.4.1.1	Configuración del entorno de desarrollo	0,64	51	
Construcción de					
Software	1.4.1.2	Definición de herramientas y tecnologías	1,71	52,71	
Construcción de					
Software	1.4.1.3	Definición del equipo de trabajo	0,71	53,42	
Construcción de					
Software	1.4.2	Desarrollo del Frontend	0	53,42	
Construcción de					
Software	1.4.2.1	Diseño e implementación de la Interfaz de Usuario	1,14	54,56	
	1.1.5	OverheadS4	2,84	57,4	14,25
Construcción de					
Software	1.4.2.2	Implementación y pruebas de interactividad	1,28	58,68	





Construcción de					
Software	1.4.3	Desarrollo del Backend	0	58,68	
Construcción de					
Software	1.4.3.1	Diseño e implementacion de la base de datos	1,42	60,1	
Construcción de					
Software	1.4.3.2	Implementación de la lógica de negocio.	2,13	62,23	
Construcción de					
Software	1.4.3.2.1	Implementación de Funciones/Procedimientos	1,21	63,44	
Construcción de					
Software	1.4.3.2.2	Integración de los módulos	1,85	65,29	
Construcción de					
Software	1.4.4	Integración de Frontend y Backend	0	65,29	
Construcción de					
Software	1.4.4.1	Desarrollo de servicios de API	1,99	67,28	
Construcción de					
Software	1.4.4.2	Implementación de conexiones de API	1,49	68,77	
	1.1.5	Overhead\$5	2,84	71,61	14,21
Construcción de					
Software	1.4.5	Preparación para el despliegue	0	71,61	
Construcción de					
Software	1.4.5.1	Pruebas de rendimiento	0,85	72,46	
Construcción de					
Software	1.4.5.2	Aseguramiento de la calidad	1,42	73,88	
Testing y Despliegue	1.5	Testing y Despliegue	0	73,88	
Testing y Despliegue	1.5.1	Planificación del testing	2,91	76,79	
Testing y Despliegue	1.5.2	Diseño de casos de prueba	1,71	78,5	
Testing y Despliegue	1.5.3	Preparación del entorno de prueba	1,28	79,78	





www.softell.com

Testing y Despliegue	1.5.4	Ejecución de las pruebas	2,13	81,91	
Testing y Despliegue	1.5.5	Registro y seguimiento de errores	1,07	82,98	
	1.1.5	OverheadS7	2,84	85,82	14,21
Testing y Despliegue	1.5.6	Retesting y corrección de errores	2,84	88,66	
Testing y Despliegue	1.5.7	Informe de pruebas	1,71	90,37	
Testing y Despliegue	1.5.8	Puesta en marcha y despliegue	0	90,37	
Testing y Despliegue	1.5.8.1	Preparación para la puesta en marcha	1	91,37	
Testing y Despliegue	1.5.8.2	Instalación y despliegue	1,28	92,65	
Testing y Despliegue	1.5.8.3	Configuración y Personalización	1,56	94,21	
Testing y Despliegue	1.5.8.4	Capacitación y Soporte necesarios	2,99	97,2	
	1.1.5	Overhead\$7	2,84	100,04	14,22

CALENDARIZACION POR SEMANAS

		Horas por sem	Hrs efectivas	Overhead		Tot. Hrs efect.	Tot. Hrs. Over.	Total hrs.			
Semana No.	Fecha	(una persona)	(una persona)	(una persona)	Recursos	c/ los 5 recursos	c/ los 5 rec.	c/ los 5 rec.	Hrs. Efect. Acum.	Hrs Ov. Acum.	Total hrs acum
1	21-dic	40	32	8	5	160	40	200	160	40	200
2	28-dic	40	32	8	5	160	40	200	320	80	400
3	4-ene	40	32	8	5	160	40	200	480	120	600
4	11-ene	40	32	8	5	160	40	200	640	160	800
5	18-ene	40	32	8	5	160	40	200	800	200	1000
6	25-ene	40	32	8	5	160	40	200	960	240	1200
7	1-feb	40	32	8	5	160	40	200	1120	280	1400





www.softell.com

VALOR GANADO

		Planificado		
Semana No.	Fecha	Valor Planificado	Valor Plan. Aumulado	
1	21-dic	14,22	14,22	
2	28-dic	14,7	28,92	
3	4-ene	14,23	43,15	
4	11-ene	14,25	57,4	
5	18-ene	14,21	71,61	
6	25-ene	14,21	85,82	
7	1-feb	14,22	100,04	

CONCLUSIÓN

Tomando como referencia los datos presentamos anteriormente, podemos decir que el proyecto se completara al 100% en la séptima semana.