



Gestión de Proyectos

SOFTTELL



Check-List

Alexis Rivera - 6901

Alex Camacho - 6767

Fatima Bedón - 6860

Bryan Arévalo - 6763

Erika Villavicencio-6915

Lista de verificación del plan de gestión de la construcción

Detalles del Proyecto

Locación: Ecuador- Riobamba

Nombre del Proyecto: Calendario Académico SOFTELL

Nombre de la Compañía y dirección: OptimumCode-Riobamba

Contratista: ESPOCH

	Nombre	Teléfono	EMAIL
Líder del Proyecto	Bryan Arevalo	0983782628	bryan.arevalo@epoch.edu.ec
Analista del Proyecto	Erika Villavicencio	0992920029	erika.villavicencio@epoch.edu.ec
Desarrollador del Producto	Alexis Rivera	0992738966	alexis.rivera@epoch.edu.ec
Analista del producto	Alex Camacho	0996126404	alex.camacho@epoch.edu.ec
Analista de mercado	Fatima Bedon	0984543141	fatima.bedon@epoch.edu.ec

Software Development WBS

		Si	No	N/A	Detalles
Gestión del Proyecto					
1	Definición del alcance	X			El proyecto de calendario académico consiste en desarrollar una aplicación que permita organizar y visualizar eventos, horarios de clases, fechas de exámenes y vacaciones escolares. Su objetivo es facilitar la gestión y planificación académica de estudiantes y profesores de manera eficiente y práctica.
2	Acta Constitutiva	X			El acta constitutiva es un documento legal que establece la creación y organización de una institución académica, como un calendario académico.
3	SOW	X			Utilizando un sistema de gestión de proyectos, se asegura una organización efectiva y se promueve el cumplimiento de las fechas límite para mejorar el rendimiento académico.
4	Plan de Gestión	X			Su objetivo es mantener a los estudiantes informados y ayudarles a gestionar su tiempo de manera efectiva.
Definición de Requisitos					
8	Organización segmentada de los interesados	X			Permite una organización segmentada de los interesados, facilitando la gestión de asignaciones y recordatorios para un seguimiento eficiente del progreso académico.
9	Recopilación de requisitos de la parte segmentada	X			Implico identificar las necesidades de los estudiantes y definir las funcionalidades clave, como notificaciones de tareas. Se considero aspectos como la interfaz, la integración con sistemas existentes y las preferencias de notificación de los usuarios.
10	Especificación de requisitos	X			La especificación de requisitos de la parte segmentada del proyecto del calendario académico incluyo la funcionalidad de enviar notificaciones de tareas próximas a los estudiantes. Esto asegurará que los estudiantes estén informados y reciban recordatorios oportunos para completar sus tareas académicas.
11	Documentación de especificación de requisitos de software (SRS)	X			La Documentación de especificación de requisitos de software (SRS) es un documento que describe de manera detallada los requisitos y funcionalidades de un sistema. Es fundamental para el desarrollo de un calendario académico que envía notificaciones de tareas próximas a los estudiantes.
12	Validación de Requisitos	X			El proyecto del calendario académico enviará notificaciones a los estudiantes sobre las tareas próximas, centrándose en la validación de requisitos. Brindará recordatorios oportunos para ayudar a los estudiantes a cumplir con los plazos y mejorar la organización de sus tareas académicas.
13	Verificación de Requisitos	X			La Verificación de Requisitos es un proceso en el calendario académico que asegura que los estudiantes cumplan con los requisitos necesarios para completar sus tareas. Se envían notificaciones recordatorias a los estudiantes sobre las tareas próximas, garantizando un seguimiento eficiente de sus responsabilidades académicas.
Diseño de la aplicación					
14	HDL	X			Utiliza el lenguaje de descripción de hardware (HDL) para desarrollar una solución eficiente y precisa. Proporciona a los estudiantes recordatorios oportunos y personalizados para mejorar su organización y rendimiento académico.

15	DLD	x			Ayuda a organizar el tiempo y fomenta la responsabilidad en la gestión de tareas académicas.
Construcción de Software					
16	Preparación del entorno de desarrollo	x			La preparación del entorno de desarrollo implica configurar adecuadamente los recursos necesarios, como servidores, bases de datos y herramientas de desarrollo. Esto permite que el proyecto de calendario académico pueda enviar notificaciones oportunas sobre tareas próximas a los estudiantes de manera eficiente y sin problemas.
17	Desarrollo del Frontend	x			El desarrollo del frontend para el calendario académico consiste en crear una interfaz intuitiva y atractiva para los estudiantes. Se implementarán funciones de notificación para recordarles las tareas próximas, mejorando así su organización y rendimiento académico.
18	Desarrollo del Backend	x			El desarrollo del backend del calendario académico incluye la implementación de la lógica de notificaciones para enviar recordatorios de tareas próximas a los estudiantes. Se utilizarán tecnologías como Node.js y bases de datos para almacenar y gestionar la información necesaria.
19	Integración de Frontend y Backend	x			Esta colaboración asegura una experiencia fluida, interactiva y eficiente, uniendo el diseño de la interfaz con la lógica de la aplicación.
20	Preparación para el despliegue	x			Durante la fase de Preparación para el Despliegue en el proyecto del calendario académico, se realizarán las pruebas finales, se configurarán los servidores y se implementarán las funcionalidades de notificaciones para mantener a los estudiantes informados sobre sus tareas y eventos próximos.
Testing					
21	Planificación del testing	x			Incluye la creación de notificaciones para recordar a los estudiantes sobre tareas próximas. Estas notificaciones ayudan a mantener a los estudiantes informados y organizados, mejorando su gestión del tiempo y su rendimiento académico.
22	Diseño de casos de prueba	x			El diseño de casos de prueba implica crear escenarios de prueba para verificar la funcionalidad de un sistema. Incluye identificar requisitos, definir datos de entrada, ejecutar pruebas y analizar resultados. Es fundamental para garantizar la calidad del software y la satisfacción de los usuarios.
23	Preparación del entorno de prueba	x			La preparación del entorno de prueba para el proyecto de calendario académico implica configurar la plataforma de notificaciones, establecer la conexión con la base de datos de tareas y desarrollar un sistema de programación eficiente para enviar recordatorios oportunos a los estudiantes.
24	Ejecución de las pruebas	x			La ejecución de las pruebas del proyecto se realizará de manera sistemática para validar su funcionamiento y detectar posibles errores o fallos. Se seguirá un plan de pruebas exhaustivo para garantizar la calidad y fiabilidad del software desarrollado.
25	Registro y seguimiento de errores	x			Permite el registro y seguimiento de errores, brindando un seguimiento eficiente y mejorando la organización académica.
26	Retesting y corrección de errores	x			Se enfoca en Retesting y corrección de errores, asegurando una gestión eficiente de las tareas y facilitando el seguimiento de las fechas límite.

27	Informe de pruebas	X			El Informe de pruebas proporciona un resumen detallado de las evaluaciones, ayudando a los estudiantes a estar al tanto de sus responsabilidades académicas.
28	Puesta en marcha y despliegue	X			El enfoque se centra en la puesta en marcha y despliegue eficiente de las notificaciones, asegurando una gestión efectiva de las fechas y recordatorios para mejorar la organización y el rendimiento estudiantil.

Yo Bryan Arevalo líder del proyecto Softell tengo la debida autorización y delegación para firmar el Plan de Gestión de la Construcción en nombre de la empresa especificada anteriormente y asumir la responsabilidad de garantizar el cumplimiento del compromiso especificado en el presente y las Directrices de Gestión de la Construcción de la Ciudad de Riobamba (julio de 2023).



Firma _____

Nombre: Bryan Arévalo

Nombre de la Compañía: OptimumCode

Nombre del Proyecto: Softell

Fecha 09/07/2023

