



Universidad Autónoma de Nayarit



Unidad académica de economía

Carrera:

Sistemas computacionales

Materia:

Programación del lado del cliente

Tema:

Reto IA 1

Maestro:

Eligardo Cruz Sanches

Alumna:

Erika Alejandra Orozco Vázquez

Reto IA 6

Criterio	REST + Polling (cada 5s)	WebSocket	Server-Sent Events (SSE)	Mi evaluación
Complejidad en el cliente (1–5)	1 – fetch + setInterval, cero dramas	4 – manejo de conexión, eventos, reconexión	2 – EventSource, casi plug & play	Polling es el mas simple y sencillo, tanto WebSockets como SSE suele ser un poco mas llamativo para el cliente
Uso de recursos del servidor (1000 clientes)	Alto $1000 \times (12 \text{ req/min}) = 12\,000 \text{ req/min}$ aunque no cambie nada	Medio 1000 conexiones abiertas, pero solo envía cuando hay cambios	Bajo–Medio 1000 conexiones HTTP persistentes, solo push	Polling es de trabajo constante; WebSocket y SSE solo trabajan cuando hay cambios.
Latencia del cambio de inventario	Hasta 5 s (depende del intervalo)	Muy baja casi instantánea	Muy baja push inmediato	polling pierde por que suele ser el más lento. WebSocket y SSE suelen ser muy rapidas
Pérdida breve de conexión	Tolerante la siguiente petición “lo arregla”	Más delicado hay que reintentar y resincronizar estado	Muy buena reconexión automática + Last-Event-ID	SSE reconecta solo y continúa el stream; WebSocket y Polling requieren intervencion
Facilidad con mock server	Muy fácil JSON Server, JSONPlaceholder, Express	Media necesitas soporte WS real	Fácil Express / NestJS lo soportan rápido	WebSocket requiere infraestructura real; SSE y polling se realizan fácil con json y express

Mi elección: Para algo personal y de pruebas yo escogería Polling , ya que es el más fácil y sencillo de hacer , pero para algo más profesional escogería el SSE ya es fácil de crear y mantener y además de que más llamativo a la vista del cliente.