



Self Care Center



Comment puis-je prendre soin de moi ? En utilisant des affirmations et des mantras !

Les affirmations sont des pensées positives, destinées à affirmer votre valeur personnelle.

Les mantras sont des phrases répétitives qui sont répétées encore et encore pendant les pratiques de pleine conscience.

Votre défi consiste à créer une application qui aide les utilisateurs à se rappeler de leur valeur intrinsèque !

Ce défi solo donne aux "étudiants" l'occasion de savoir où vous en êtes avec les concepts fondamentaux. Les élèves doivent profiter de cette occasion pour travailler de manière totalement *indépendante*. Il est possible (et probablement souhaitable !) d'utiliser Google. Les formateurs seront en mesure d'utiliser votre travail pour déterminer où vous vous situez.

Self Care Center

Which type of message?

☐ affirmation ☐ mantra

Receive Message

🧘

Objectifs :

- Acquérir de l'expérience dans la création d'une application qui utilise HTML, CSS et JavaScript.

- Écrire du HTML et du CSS.
- Comprendre comment `écouter` et `répondre` aux événements de l'utilisateur.
- Personnaliser vos compétences en programmation

Attentes:

- Afin d'avoir une bonne idée de vos progrès, nous aimerions vous voir terminer le MVP (itération 1) et au moins un élément de CTPA. Si vous souhaitez compléter d'autres fonctionnalités CTPA par la suite, n'hésitez pas à le faire !
- Si nous avons des inquiétudes, nous vous le ferons savoir afin que vous puissiez faire des ajustements avant votre prochain projet.
- Bien sûr, si vous avez des questions spécifiques, n'hésitez pas à nous contacter !

SETUP

- **Transférez** ce projet sur votre propre compte Github.
- **Clonez** le dépôt sur votre machine locale.
- `cd` dans le projet
- Lisez attentivement ce fichier **README**, puis commencez à travailler !

Flux de travail

Assurez-vous que vous utilisez les meilleures pratiques de `git` (branches) et que vous committez fréquemment.

Itération 0 : Comp de construction

Les images sont ci-dessous

Un répertoire `assets` est fourni dans le repo, et les couleurs et polices sont fournies dans le fichier CSS.

✨ Self Care Center ✨

Which type of message?

☐ *affirmation*

☐ *mantra*

Receive Message



Itération 1 : Produit minimum viable (MVP)

- Ajout d'une fonction d'affirmation et de mantra aléatoire
- Lorsqu'un utilisateur sélectionne une option de message puis clique sur le bouton "Recevoir un message", il voit apparaître un message aléatoire dans la liste des messages possibles pour cette catégorie.
- Lorsque le message apparaît, l'icône de méditation disparaît de la zone de message.

Choisi Ta Propre Aventure :

- Afin de vous donner la possibilité d'individualiser les compétences que vous développez, l'objectif principal de ce projet est de vous proposer différents chemins que vous pouvez emprunter. Le long de ces différents chemins, vous rencontrerez différents problèmes et les résoudrez de différentes manières. En choisissant les fonctionnalités à ajouter, vous devez tenir compte de celles qui correspondent à vos points forts, de celles qui vous pousseront à vous développer et de celles que vous trouverez utiles dans cette application. Choisissez une ou plusieurs des fonctionnalités suivantes à ajouter. Certaines d'entre elles s'appuient sur d'autres, alors assurez-vous de les lire toutes avant de faire votre choix.
- Lorsque vous choisissez une fonctionnalité, vous devez remplir tous les points !

REMARQUE : vous ne devez absolument pas travailler sur ce point si votre interface utilisateur n'est pas solide et si vous n'êtes pas sûr à 100 % que votre MVP est entièrement fonctionnel et exempt de bugs.

Gestion des erreurs et bouton d'effacement

- L'utilisateur ne doit pas pouvoir cliquer sur le bouton "Recevoir un message" s'il n'a pas sélectionné une option de message.
- L'utilisateur peut cliquer sur un bouton d'effacement, qui efface la page de tout message.
- L'utilisateur ne doit pouvoir cliquer sur le bouton d'effacement que si un message est visible.
- Lorsque le bouton d'effacement est cliqué et que le message est supprimé, l'image de l'icône de méditation doit réapparaître.
- Si vous avez ajouté d'autres boutons ou entrées, assurez-vous d'ajouter un traitement des erreurs pour eux aussi.
- Remarque : vous pouvez désactiver ces boutons, les masquer ou afficher un message à l'utilisateur pour la gestion des erreurs. C'est à vous de choisir !

L'utilisateur peut ajouter son propre message

- Ajoutez un bouton "Ajouter un message" à un endroit logique.
- Lorsque l'utilisateur clique sur "Ajouter un message", un formulaire apparaît dans la boîte de message. Le formulaire doit contenir deux entrées : l'une pour spécifier le type de message à ajouter, l'autre pour ajouter le texte du message lui-même. Le formulaire doit également contenir un bouton "Soumettre".
- Si l'utilisateur ne spécifie pas le type de message, il doit obtenir une erreur et ne pas pouvoir soumettre son message tant que le type n'est pas spécifié.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Soumettre", le message est ajouté à la liste de messages appropriée.
- Lorsqu'un nouveau message est ajouté, ce message devrait s'afficher automatiquement dans la boîte de messages, à la place de l'icône de méditation.
- Lorsque vous ajoutez ces nouveaux éléments à la page, veillez à respecter le style des éléments existants.
- REMARQUE : Rien de tout cela ne doit persister lors de l'actualisation de la page, à moins que vous ne mettiez également en place la fonction de stockage local.

L'utilisateur peut favoriser un message

- Lorsqu'un message apparaît, il doit être accompagné d'un bouton "Favoris".
- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Favoris", le message est ajouté à une nouvelle liste

de messages favoris.

- Les utilisateurs doivent pouvoir consulter leurs favoris en cliquant sur un bouton "Afficher les favoris" situé quelque part sur la page.
- Lorsque l'utilisateur clique sur le bouton "Afficher les favoris", il est dirigé vers une nouvelle page qui affiche tous ses messages favoris.
- Les utilisateurs doivent pouvoir revenir à la page principale en cliquant sur un bouton.