Desarrollador de Aplicaciones Web Programación Web I

2do Cuatrimestre (2013)



Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

Introducción al Desarrollo Web

Comisión Miércoles Noche Ing. Lucas Videla Rubén Goria Noelia Galvano Comisión Viernes Mañana Ing. Karina Avila Di Mársico Ing. Mariano D'Ortona

Agenda

- 1. Internet
- 2. Desarrollo Web

Internet

Internet: Conceptos

Red mundial de computadoras con un conjunto de protocolos ("Red de redes")

En 1969 ARPANet establece su primera conexión entre universidades de California y Utah

Internet no es World Wide Web (WWW)

- El WWW es un servicio de información (HTTP y HTTPS)
- Acceso remoto a otras máquinas (SSH y Telnet)
- Transferencia de archivos (FTP)
- Correo electrónico (SMTP)
- Conversaciones en línea (IRC)
- Mensajería instantánea
- Transmisión de archivos (P2P, P2M, Descarga Directa)

Internet: Conceptos







































Internet: Lenguajes de Desarrollo / Aplicativos

Lenguajes de Desarrollo / Librerías Web















Bases de Datos













Sistemas de Gestión de Contenidos (CMS)









Gestión de la Configuración del Software (SCM)













Internet: Conceptos

Estándares Web

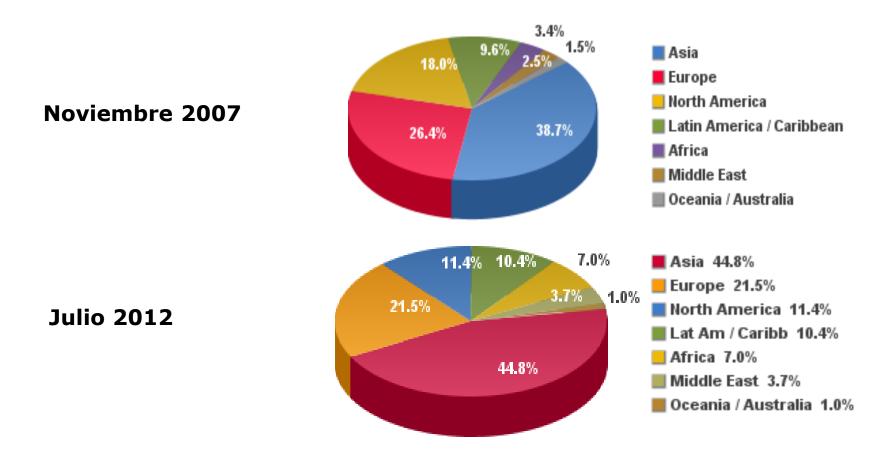
- XHTML 1.0 o superior (Extensible Hyper Text Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheet)
- DOM (Document Object Model)
- ECMAScript (la version "oficial" de JavaScript)
- Etc.



Fuente: Web Standards

http://www.webstandards.org/about/

Internet: Usuarios por Región



Fuente: Internet World Stats

http://www.internetworldstats.com/stats.htm

Internet: Uso de Internet / Población

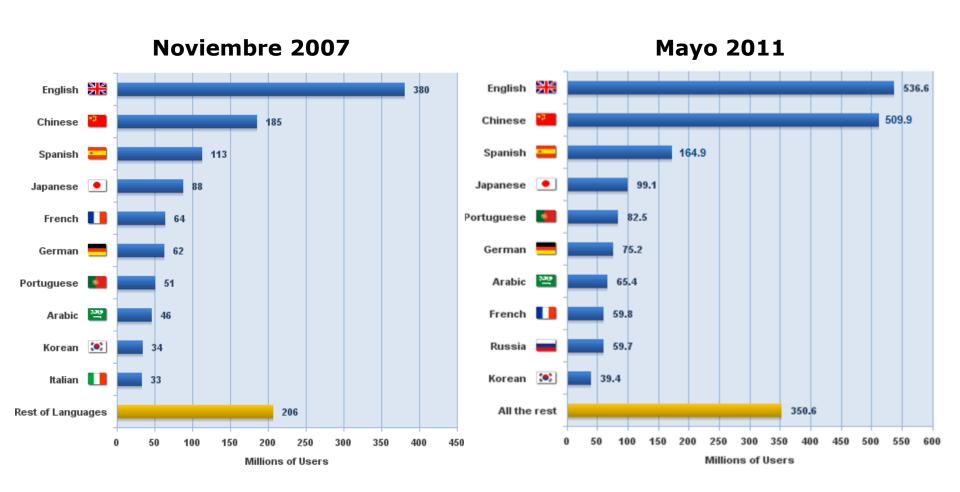
Julio 2012

World Regions	Population (2012 Est.)	Internet Users Dec. 31, 2000	Internet Users Latest Data	Penetration (% Population)	Growth 2000-2012	Users % of Table
<u>Africa</u>	1,073,380,925	4,514,400	167,335,676	15.6 %	3,606.7 %	7.0 %
<u>Asia</u>	3,922,066,987	114,304,000	1,076,681,059	27.5 %	841.9 %	44.8 %
<u>Europe</u>	820,918,446	105,096,093	518,512,109	63.2 %	393.4 %	21.5 %
Middle East	223,608,203	3,284,800	90,000,455	40.2 %	2,639.9 %	3.7 %
North America	348,280,154	108,096,800	273,785,413	78.6 %	153.3 %	11.4 %
<u>Latin America / Caribbean</u>	593,688,638	18,068,919	254,915,745	42.9 %	1,310.8 %	10.6 %
Oceania / Australia	35,903,569	7,620,480	24,287,919	67.6 %	218.7 %	1.0 %
WORLD TOTAL	7,017,846,922	360,985,492	2,405,518,376	34.3 %	566.4 %	100.0 %

Fuente: Internet World Stats

http://www.internetworldstats.com/stats.htm

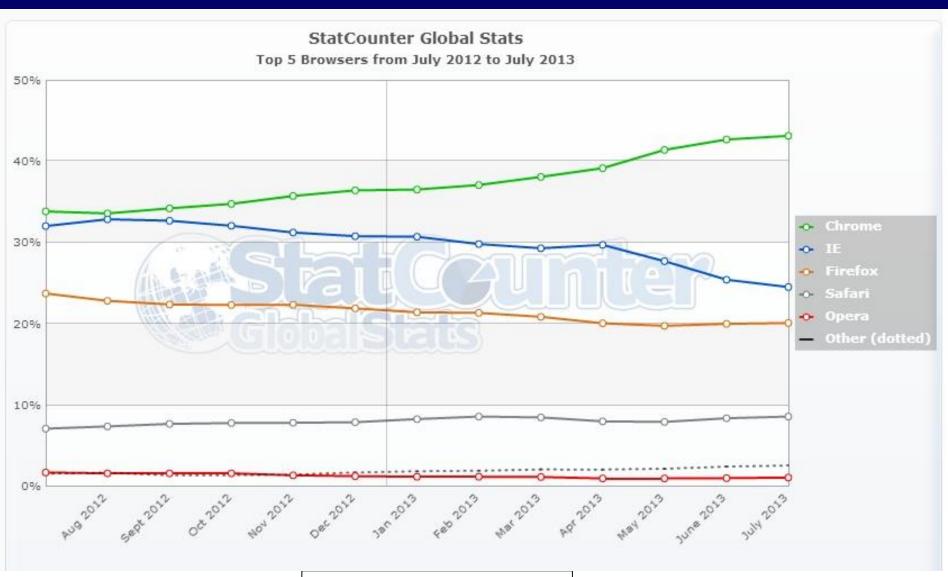
Internet: Principales idiomas



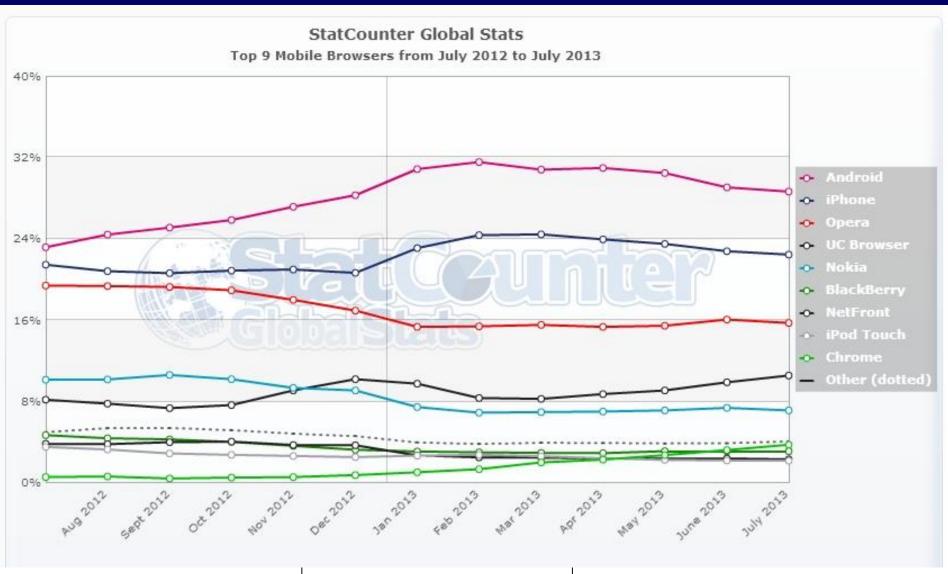
Fuente: Internet World Stats

http://www.internetworldstats.com/stats7.htm

Internet: Navegadores Utilizados



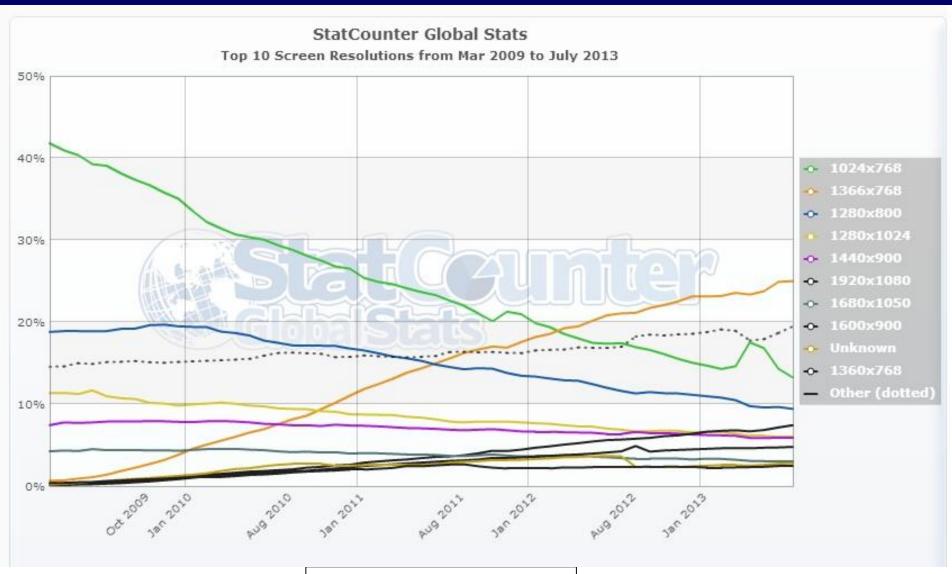
Internet: Navegadores Móviles Utilizados



Internet: Resoluciones de Pantalla



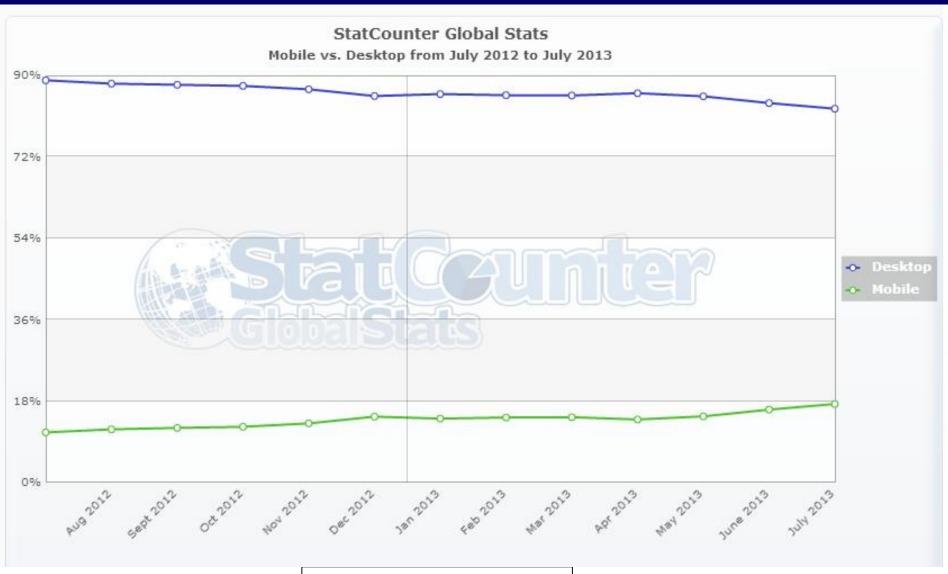
Internet: Resoluciones de Pantalla



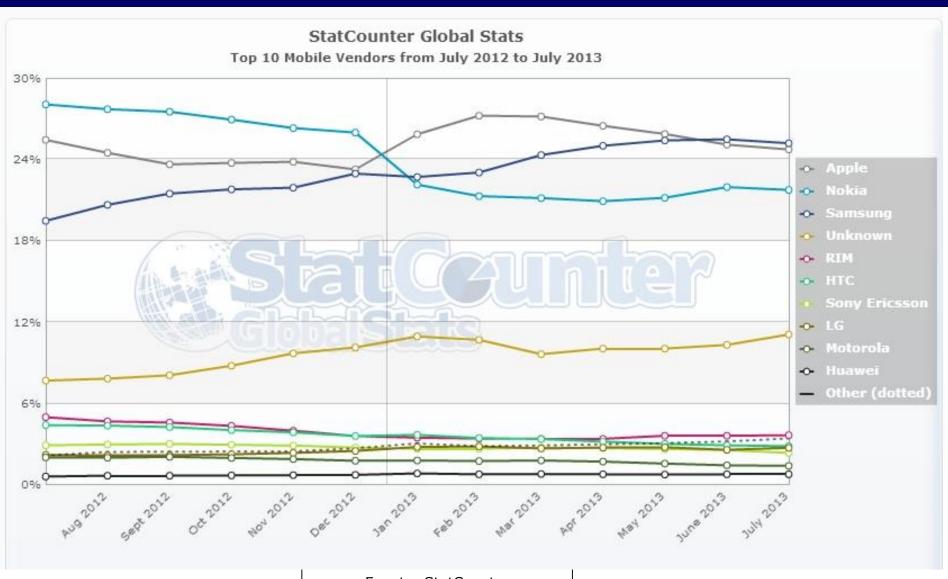
Internet: Resoluciones de Pantalla de Móviles



Internet: PC vs. Móviles



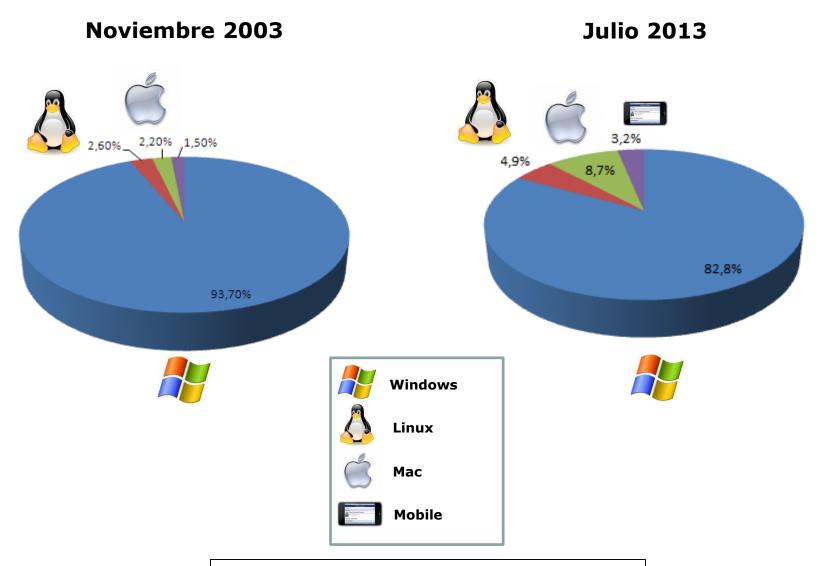
Marcas de Móviles



Sistemas Operativos Móviles



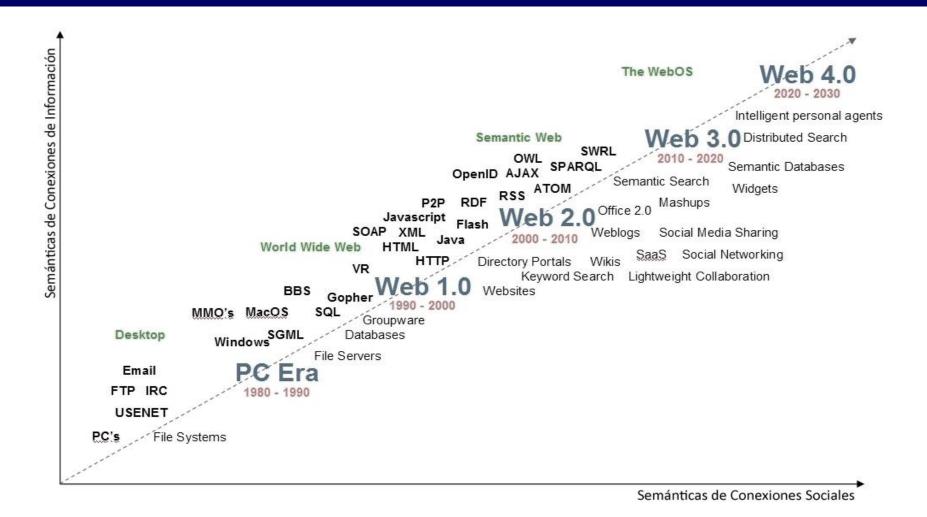
Internet: Sistemas Operativos Utilizados



Fuente: W3 Schools

http://www.w3schools.com/browsers/browsers_os.asp

Internet: Evolución



Fuente: Minding The Planet

http://novaspivack.typepad.com/nova_spivacks_weblog/2007/02/steps_towards_a.html

Internet: Evolución de las Aplicaciones

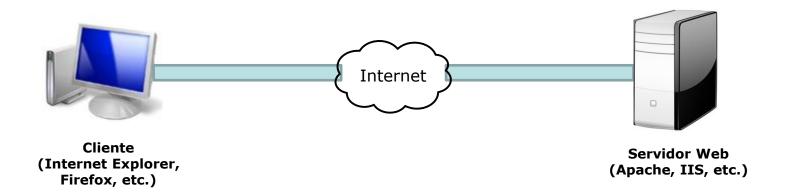
- Un servidor es cualquier máquina que dispone un recurso para ser compartido.
- Un cliente es cualquier máquina que utiliza un recurso externo.
- Un servidor de determinado recurso puede ser cliente de otros y a la inversa. Un cliente puede ser a su vez servidor de otro recurso.



Desarrollo Web



Páginas Estáticas (HTML, CSS y Flash)



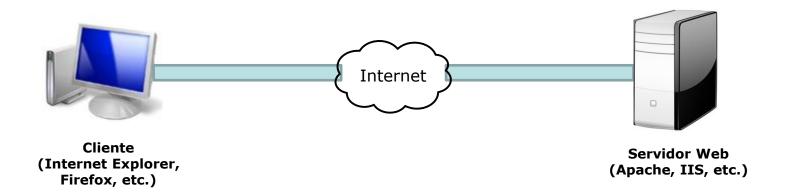
Ventajas

- Generalmente accesibles con todos los navegadores
- Páginas generalmente más rápidas

Desventajas

- Muy baja Interactividad con el Usuario
- Actualización de contenidos costosa
- Páginas muy limitadas
- La estructura y su contenido se encuentran juntos

Páginas Dinámicas (HTML, CSS, Javascript y CGI)



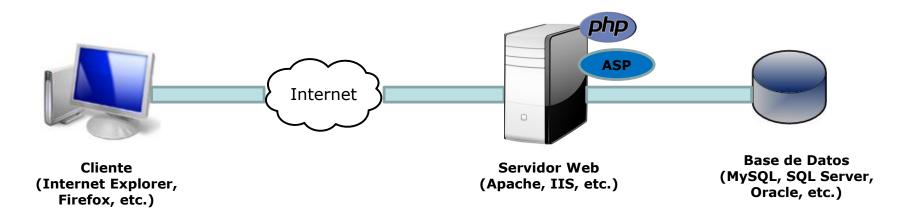
Ventajas

- Generalmente accesibles con todos los navegadores
- Páginas generalmente rápidas
- · Interacción del lado del cliente

<u>Desventajas</u>

- Baja Interactividad con el Usuario
- Actualización de contenidos costosa
- Páginas muy limitadas
- La estructura y su contenido se encuentran juntos
- JavaScript depende del Cliente
- CGI consume mucha memoria

Páginas Dinámicas con Acceso a Base de Datos (ASP, PHP, CSS y Javascript)



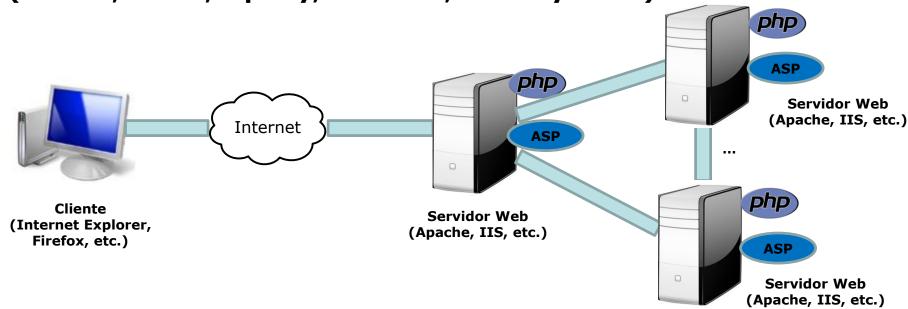
Ventajas

- Buena Interactividad con el Usuario
- Actualización menos costosa
- Interacción del lado del cliente
- La estructura se encuentra separada de su contenido

Desventajas

- JavaScript depende del Cliente
- Desarrollo e Implementación más Costosa

Páginas dinámicas con comunicación con otros servicios (HTML5, CSS 3, Jquery, ASP.NET, PHP 5 y AJAX)



Ventajas

- Muy Buena Interactividad con el Usuario
- Actualización automática del contenido

Desventajas

- Dependencias de Servicios de Terceros
- Desarrollo e Implementación más costosa

Desarrollador de Aplicaciones Web Programación Web I

2do Cuatrimestre (2013)



Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

Muchas gracias

Comisión Miércoles Noche Ing. Lucas Videla Rubén Goria Noelia Galvano

Comisión Viernes Mañana Ing. Karina Avila Di Mársico Ing. Mariano D'Ortona