

# **Desarrollador de Aplicaciones Web**

## **Programación Web I**

**2do Cuatrimestre (2013)**



**Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas**

## **Introducción a xHTML**

### **Comisión Miércoles Noche**

**Ing. Gerardo Barbosa**

**Ing. Lucas Videla**

**Rubén Goría**

**Noelia Galvano**

### **Comisión Viernes Mañana**

**Ing. Karina Avila Di Mársico**

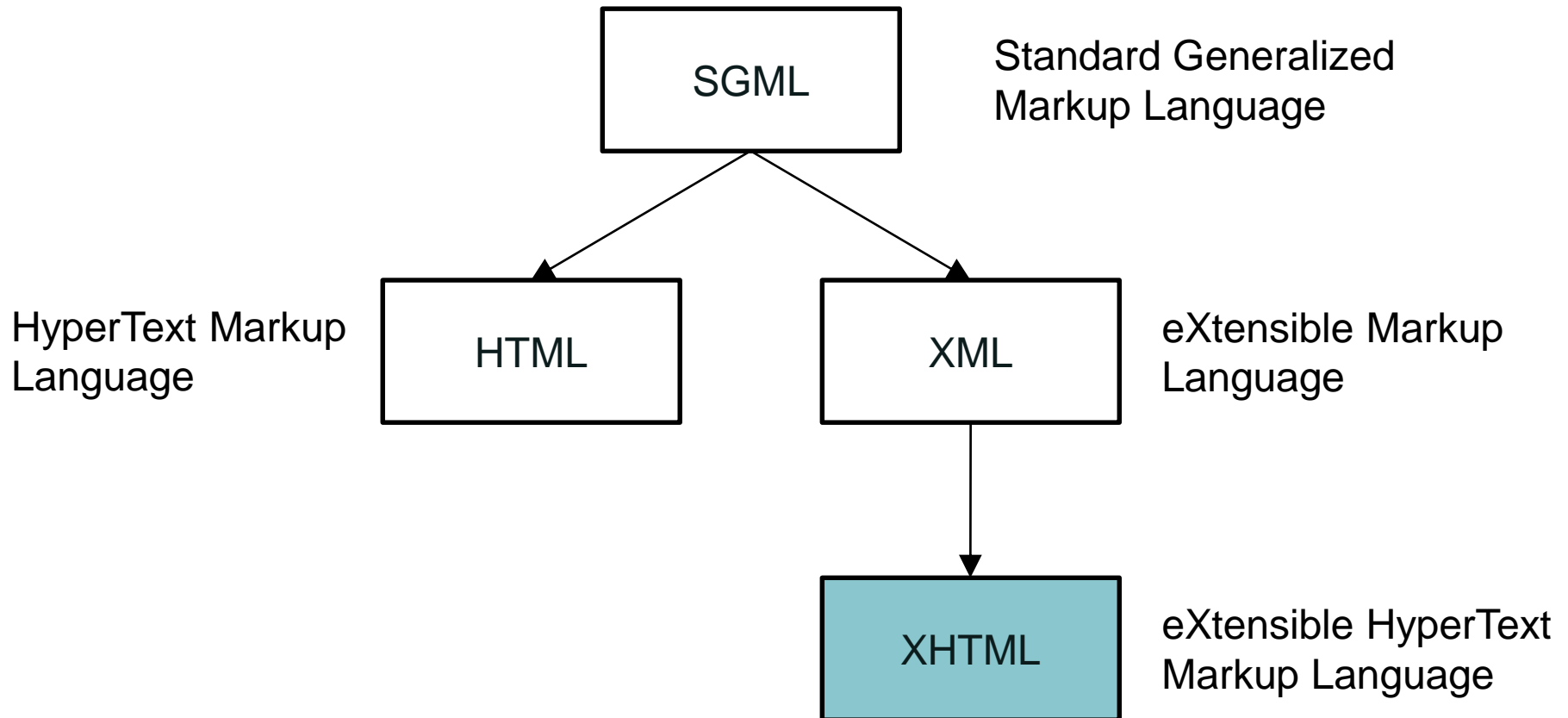
**Ing. Mariano D'Ortona**

**<https://piazza.com/class/hko9dxh4r7rlm>**

# Agenda

1. Introducción
2. ¿Qué es XHTML?
3. Conceptos

# XHTML: Introducción



# XHTML: ¿Qué es XHTML?

XHTML: eXtensible HyperText Markup Language

Creado por la World Wide Web Consortium (W3C) con el objetivo lograr una web semántica, donde la información, y la forma de presentarla estén claramente separadas.

Era necesaria una versión más estricta de HTML porque el contenido de la Web puede visualizarse desde numerosos dispositivos, donde no se contaría con los recursos necesarios para afrontar la complejidad de la sintaxis del HTML

XHTML 1.0: Primer Estándar Oficial (2000)

XHTML 1.1: XMTL Basado en Módulos (2001)

XHTML 1.1 Second Edition. Actualmente Borrador (<http://www.w3.org/TR/xhtml11/>)

XHTML 2.0: Actualmente Borrador (<http://www.w3.org/TR/xhtml2/>)

Especificación oficial de XHTML 1.1  
(<http://www.w3.org/TR/2001/REC-xhtml11-20010531/>)

# XHTML: Conceptos

## De HTML a XHTML

Pasos para crear un documento XHTML válido:

- Declarar en la primer línea del Documento la etiqueta "DOCTYPE"
- Las etiquetas y sus atributos se declaran en minúscula
- Los atributos deben tener sus valores entre comillas dobles (Ej.: "10")
- Todas las etiquetas deben tener un cierre (Ej.: <br />)
- Las etiquetas deben cerrarse de acuerdo a como se abren
- Los atributos booleanos no se pueden abreviar
- Los atributos desaprobados en HTML 4.01 no forman parte de XHTML.
- El atributo "name" ha sido formalmente desaprobado para los elementos "a", "applet", "form", "frame", "iframe", "img", y "map", y puede ser excluido en futuras versiones.

# XHTML: Conceptos

## De HTML a XHTML

- Algunos elementos específicos no pueden ser declarados como contenido de otros elementos específicos.
  - El elemento "a" no debe contener otros elementos "a".
  - El elemento "pre" no debe contener ningún elemento "img", "object", "big", "small", "sub" ó "sup".
  - El elemento "button" no debe contener ningún elemento "input", "select", "textarea", "label", "button", "form", "fieldset", "iframe" ó "isindex".
  - El elemento "label" no puede contener a otros elementos "label".
  - El elemento "form" no puede contener a otros elementos "form".
- Todos los símbolo "&" (ampersand) debe ser escritos utilizando su nombre de entidad (&#38;), aún en las URLs.
- El atributo "alt" debe siempre estar presente en el tag HTML img.
- El texto comentado será completamente ignorado por un procesador XML
- Los elementos de bloque no pueden ser declarados como contenido de los elementos de línea

# XHTML: Conceptos

## Beneficios de XHTML

- Funciona con todos los navegadores web y en todos los dispositivos portátiles con soporte XHTML al mismo tiempo
- Un mismo documento sirve para todos los soportes
- No deja lugar a errores (xHTML estricto)
- Se “renderiza” correctamente (y rápidamente)
- Interpretación de los robots de Búsqueda
- Es un estándar de la web

Herramienta para validar el código: <http://validator.w3.org>

# XHTML: Conceptos

## DOCTYPE

El estándar XHTML deriva de XML, por lo que comparte con el muchas de sus normas y sintaxis.

Uno de los conceptos fundamentales de XML es la utilización del DTD o Document Type Definition ("Definición del Tipo de Documento").

El conjunto de normas, obligaciones y restricciones que se deben seguir al crear un documento de un determinado tipo, se recogen en su correspondiente DTD.

Es el único elemento que se incluye fuera, e inclusive antes, de la etiqueta <html> de la página



# XHTML: Conceptos

## DOCTYPE

Tres tipos de DTD:

### **XHTML 1.0 Estricto**

Se trata de la variante con las normas más estrictas y las restricciones más severas. Las páginas web no pueden utilizar atributos relacionados con el aspecto de los contenidos, por lo que requiere una separación total de código HTML y estilos CSS.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd" >
```

### **Reglas Adicionales a las Generales**

El texto no debe ser insertado directamente en el cuerpo (dentro de la etiqueta body). Debe utilizar al menos una etiqueta "span".

# XHTML: Conceptos

## DOCTYPE

### **XMTL 1.0 Transitorio**

Permite el uso de algunos atributos HTML relacionados con el aspecto de los elementos.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
```

### **XHTML 1.0 Frameset**

La utilizan las páginas que están formadas por frames (práctica completamente desaconsejada, utilizada por los sitios web obsoletos).

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-frameset.dtd">
```

# Desarrollador de Aplicaciones Web

## Programación Web I

2do Cuatrimestre (2013)



Departamento de Ingeniería e Investigaciones Tecnológicas

# Muchas gracias

**Comisión Miércoles Noche**

**Ing. Gerardo Barbosa**

**Ing. Lucas Videla**

**Rubén Goría**

**Noelia Galvano**

**Comisión Viernes Mañana**

**Ing. Karina Avila Di Mársico**

**Ing. Mariano D'Ortona**

<https://piazza.com/class/hko9dxh4r7rlm>