

TRABAJO PRÁCTICO Nº1

INTERFACES Y PERCEPCIÓN

OBJETIVOS GENERALES

- Introducir sobre los fenómenos que rodean los sistemas informáticos para uso humano.
- Entender a las interfaces como mediadoras de la comunicación entre el hombre y las máquinas digitales.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Reconocer las leyes de la Gestalt que operan en el diseño de interfaces de aplicaciones (de PC como de dispositivos móviles).
- Comprender la utilidad del manejo de las leyes de la Gestalt como medio para lograr interfaces intuitivas.

CONSIDERACIONES GENERALES

Desarrollo

1. Explorar aplicaciones de PC y dispositivos móviles.
2. Identificar las distintas Leyes de la Gestalt, vistas en Introducción al Diseño Gráfico para la Web, implícitas en sus interfaces.
3. Plasmar tales ejemplos en una presentación de Power Point, indicando la/s leyes que se observan en cada uno y cómo benefician (o entorpecen) la comprensión de las interfaces implicadas.

Forma de presentación

Elaborar una presentación de Power Point con los ejemplos de las leyes de la Gestalt identificadas. Incluir capturas de pantalla.

Evaluación

Pertinencia, amplitud y profundidad de las reflexiones.
Eficiencia de la comunicación, calidad de la presentación.

Duración

1 clase