

SUPERMERCADO

Prof. Victor Farias *



Entrega: Apresentação em sala dia 18/06/18

1 Instruções Gerais

O objetivo deste trabalho é simular o sistema de um caixa de supermercado. Os gerentes cadastram produtos para serem vendidos no supermercado e os clientes adicionam esses produtos a seus carrinhos.

Para realizar esse trabalho você precisará lidar com entrada e saída tanto do terminal como de arquivos. Também precisará do conteúdo de vetores e dicionários.

2 Módulo Gerente

No Módulo Gerente do seu sistema, o gerente de vendas do supermercado deverá ser capaz de:

1. Visualizar o estoque do supermercado
2. Inserir produto no estoque
3. Alterar produto do estoque

*victor.aefarias@gmail.com

4. Remover produto do estoque

Nas informações do produto deverá conter o nome, preço (*float ou double*) e a quantidade em estoque (sempre em unidades).

Ao visualizar o estoque do supermercado, seu sistema deverá gerar automaticamente um identificador para todos os produtos (ID), para que a alteração e/ou remoção do mesmo possa ser feita de modo mais eficiente ao ser buscado pelo sistema.

Uma *sugestão* é que você utilize o seguinte formato para cada produto:

<ID> <Nome do produto> <Preço> <Quantidade em estoque>

Observe a separação dos campos por ponto-e-vírgula e um espaço. O ideal é que seja organizado de forma que cada linha do arquivo de estoque contenha apenas um produto. **Para facilitar, você pode assumir que o usuários só insere nome sem espaços.**

Exemplo:

```
1 Coca-cola 3.6 56
2 Biscoito-de-Chocolate 1.5 86
3 Peito-de-Frango 14.0 16
```

2.1 Exemplo

Exemplo em execução. Os símbolos >> significam a entrada de dados do usuário.

```
# GERENTE DA LOJA #
V - Visualizar o estoque da loja
I - Inserir produto no estoque
A - Alterar produto do estoque
R - Remover produto do estoque
```

Comando >> V

```
# ESTOQUE DA LOJA #
ID; NOME; PREÇO; QUANTIDADE
1; Coca-cola; 3.6; 56
2; Biscoito de Chocolate; 1.5; 86
3; Peito de Frango; 14.0; 16
```

Comando >> I

```
# INSERIR PRODUTO NO ESTOQUE #
Nome do produto >> Tampico
Preço >> 4.5
```

```
Quantidade >> 34
Produto inserido com sucesso!

Comando >> A

# ALTERAR PRODUTO EM ESTOQUE #
ID do produto >> 2

# ALTERANDO #
NOME; PREÇO; QUANTIDADE
Biscoito de Chocolate; 1.5; 86

Novo nome >> Biscoito de Morango
Novo preço >> 1.6
Nova quantidade >> 47
Produto alterado com sucesso!

Comando >> V

# ESTOQUE DA LOJA #
ID; NOME; PREÇO; QUANTIDADE
1; Coca-cola; 3.6; 56
2; Biscoito de Morango; 1.6; 47
3; Peito de Frango; 14.0; 16
4; Tampico; 4.5; 34
```

Para deletar um produto do estoque o sistema só deverá pedir o ID. Deve ser mostrado se a operação foi bem sucedida ou não. Da mesma forma, em alterar, deve ser avisado caso o ID passado não corresponda a nenhum produto. **Não permitir produtos com preço ou quantidade negativa.**