

ERIKA ANDREA VALENCIA ARANGO

Desarrolladora de videojuegos en Unity

+57 3107509594 | erikavalenciaarango@gmail.com | [LinkedIn](#) | [GitHub](#) | [itch.io](#)
Colombia

Ingeniera en electrónica y telecomunicaciones, enfocada en el desarrollo de videojuegos y aplicaciones web, con conocimientos en C#, modelado 3D, diseño de interfaces de usuario, HTML, CSS, JavaScript, Python y MongoDB. Me destaco por mis habilidades de comunicación efectiva, trabajo en equipo y resolución de problemas, así como mi compromiso con la mejora continua y la exploración de nuevas tecnologías, permitiéndome contribuir de manera eficiente a proyectos colaborativos e innovadores.

EDUCACIÓN

Generation Colombia, Bogotá, Colombia
Desarrollador Junior Unity

Septiembre 2024 - Diciembre 2024

Universidad del Cauca, Popayán, Colombia
Ingeniera en electrónica y telecomunicaciones

Enero 2018 - Diciembre 2024

Universidad del Rosario / Samsung, Bogotá, Colombia
Codificación y programación en Python

Noviembre 2022 - Junio 2023

EXPERIENCIA LABORAL

Universidad del cauca, Popayán, Colombia
Monitora

Diciembre 2023 - Diciembre 2024

- Ayudé en la gestión de inventarios de 4 de las 9 facultades de la universidad y del manejo del software, verificando que los elementos estuvieran correctamente registrados y en buen estado.
- Apoyé en el archivo y documentación de proyectos, tanto internos como aquellos financiados por regalías, ajustando el archivo correspondiente a 3 años y asegurando su correcta organización.

Camp Chi, Wisconsin, Estados Unidos
Support Staff

Junio 2021 – Septiembre 2021

- Lidere tareas operativas, como logística diaria y mantenimiento de las instalaciones.
- Brindé asistencia en la preparación de actividades y aseguré que los espacios estuvieran listos para los eventos, contribuyendo a una experiencia fluida y segura para los campistas.

PROYECTOS

For life – Generations game jam

11-2024

Contribuí al desarrollo de For Life, un juego tipo endless runner en el que una calabaza gigante cobra vida y persigue a Tomás por su vecindario. Me encargué del diseño de UX/UI, la selección de assets, y la elección de efectos y sonidos del juego para intensificar la atmósfera y mejorar la experiencia del jugador.

Entre huellas y recuerdos - Dig deeper game jam

10-2024

Contribuí al desarrollo de *Entre huellas y recuerdos*, un juego narrativo y de exploración en 2D en el que acompaños a un niño en su emotivo viaje para encontrar a su perro perdido. Diseñé los niveles, seleccioné y adapté assets visuales y sonoros, y apoyé en la programación.

AgroAHP - Tesis de grado / Universidad del Cauca

10-2023/08-2024

Desarrollé AgroAHP, una aplicación web que utiliza el Proceso Analítico Jerárquico (AHP) para ayudar en la selección de fitosanitarios en agricultura, implementando tanto el frontend como el backend y diseñando una interfaz de usuario intuitiva y fácil de usar.

HABILIDADES

- Unity, C#, JavaScript, Python, HTML, CSS, Java, Huawei Cloud, Git y MongoDB.
- Trabajo en equipo, resolución de problemas, comunicación, autonomía y orientación al detalle.
- Huawei ICT Competition: Participante y ganadora a nivel nacional en Cloud Tack.

IDIOMAS

- Inglés (B2)
- Español (Nativo)