

Armado de computadoras

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [Consigna](#)
2. [Detalles](#)
3. [Especificaciones de equipos](#)
4. [Entrega](#)

1 | Consigna

Consigna

En base a lo aprendido de toda la estructura de computadoras, vamos a proceder a armar diferentes computadoras en base a necesidades de uso determinadas y compatibilidades entre sus diferentes componentes.

Vamos a armar 6 computadoras de 3 gamas diferentes (gama alta, media y baja) en donde habrá que determinar los componentes compatibles a cada uno.



2 | Detalles

Detalles de armado

Para el armado vamos a tener un cuadro de especificaciones donde tendremos separado.

- Procesador
- Placa madre
- Memoria primaria
- Memoria secundaria
- GPU (si es que fuera necesario)

Deberemos armar computadoras por gama, donde cada una de estas serán o compatibles con **Intel o AMD.**

El tercer ordenador debe ser armado a libre criterio del estudiante.



Detalles

¿Por qué esta actividad? ¿Sirve este ejercicio de armar computadoras?

A la hora de trabajar en un ambiente laboral, las computadoras son una parte esencial del trabajo día a día, por lo cual la habilidad de poder armar una a base de ciertas especificaciones es una habilidad necesaria para el profesional de IT.

Recordemos que para los diferentes componentes existen ciertas características como los **sockets, frecuencia y conectores**, los cuales hay que tener **en cuenta** para la compatibilidad.

3

Especificaciones de equipos

Gama baja

Los equipos considerados de gama baja generalmente son utilizados por personas que necesitan pocos requisitos. Podríamos poner el ejemplo de una persona que trabaje en una oficina con planillas de ofimática (Excel, Word, etc.) generalmente no necesitan GPU.



Gama baja - Intel

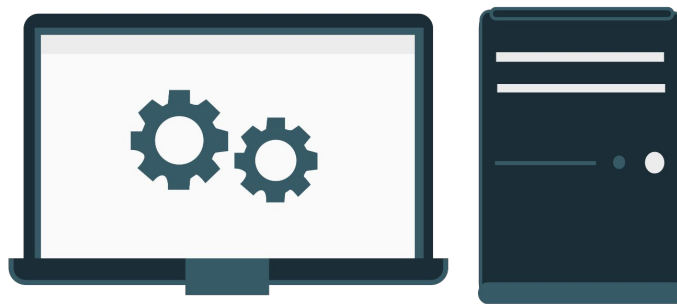
Procesador	Core i3 9100
Placa madre	Mother Asrock B365M-OEM
Memoria principal	Memoria Adata DDR4 4GB 2666MHz Value x2
Memoria secundaria	Disco Rígido WD 1TB BLUE 64MB SATA 6.0GB/s

Gama baja - AMD

Procesador	AMD Athlon 320GE 3.5Ghz AM4
Placa madre	Mother Gigabyte AB350M V2.0 DS3H AM4
Memoria ram	<u>Memoria Adata DDR4 4GB 2666MHz Value</u> x 2
Memoria secundaria	Disco Sólido SSD Gigabyte 240GB 500MB/s

Gama media

Los equipos considerados de gama media son utilizados por personas con requisitos más exigentes que la gama baja. Podríamos poner el ejemplo que se trabaje en desarrollo con herramientas ligeras (VS code, Mysql, etc.) o también para gaming con exigencias medias, pueden llevar GPU.



Gama media - Intel

Procesador	Micro Intel I5-11400F
Placa madre	ASUS PRIME B560M-A S1200 11th Gen
Memoria principal	Memoria Ram Patriot Viper Steel Series 8gb x2
Memoria secundaria	Disco Solido SSD Team 512GB GX2 530MB/s
GPU	Placa de Video GeForce ASUS GTX 1650 4GB GDDR6 Phoenix OC

Gama media - AMD

Procesador	Procesador AMD Ryzen 5 5600 4.4GHz Turbo + Wraith Stealth Cooler
Placa madre	A320M Asrock
Memoria principal	Memoria GeiL DDR4 16GB 3000MHz Orion RGB Red
Memoria secundaria	Disco Sólido SSD M.2 Kingston 500GB NV1 2100MB/s NVME PCI-E 4x
GPU	Placa de Video Asrock Radeon RX 5700 XT 8GB GDDR6 Taichi X OC+

Gama alta

Los equipos considerados de gama alta son aquellos que requieren las mejores prestaciones del mercado. Son utilizados para tareas que requieren mucho procesamiento, como minería de datos, big data, gaming, entre otras. Generalmente utilizan GPU.



Gama alta - Intel

Procesador	Core i7-12700KF
Placa Madre	MSI MPG Z690 Carbon Wi-Fi
Memoria principal	Memoria Team DDR5 32GB (2x16GB) 6400MHz T-Force Delta RGB Black
Memoria secundaria	Disco Solido SSD M2 WD 1TB Black SN850 7000MB/s NVMe PCIe Gen4 x4
GPU	GPU EVGA Geforce RTX 3080 FTW3 ULTRA 12Gb GDDR6X

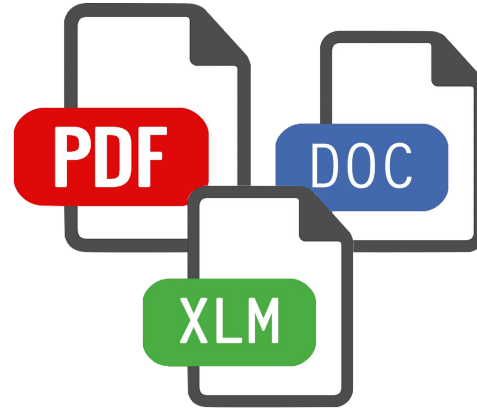
Gama alta - AMD

Procesador	Amd Ryzen 9 5950X 4.9GHz Turbo AM4
Placa Madre	Mother ASUS ROG X570 CROSSHAIR VIII EXTREME
Memoria principal	Memoria Adata DDR4 (4x16GB) 64GB 5000MHz XPG Spectrix D50 Xtreme RGB CL19
Memoria secundaria	Disco Solido SSD M.2 Team 4TB Cardea Zero Z340 3400MB/s NVMe PCI-E x4
GPU	Placa de Video ASUS GeForce RTX 3090 24GB GDDR6X TUF GAMING OC

4 | Entrega

Entrega

Cada estudiante debe subir a **su mochila** del viajero un archivo del formato que prefiera (.pdf, .doc, .xls) con el detalle de los diferentes equipos que armó.



DigitalHouse>
Coding School