PRÁCTICA INTEGRADORA – TAREA #14

Equipo de trabajo: 6

Lenguaje de programación: TYPESCRIPT

* ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Typescript, es un superconjunto de javascript con anotación de tipos. Ni node. js ni el browser pueden interpretar directamente código typescript, por ello hay que traducirlo (compilarlo) previamente a javascript. Para ello se hace uso del compilador tsc.

* ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

es usado para desarrollar aplicaciones JavaScript que se ejecutarán en el lado del cliente o del servidor, o extensiones para programas (Node.js y Deno).

* ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

TypeScript se incluye como lenguaje de programación de primer nivel en [Microsoft Visual Studio](https://es.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Visual_Studio) 2013 Update 2 y posteriores, junto a [C#](https://es.wikipedia.org/wiki/C_Sharp) y otros lenguajes de Microsoft. Una extensión oficial permite a Visual Studio 2012 soportar también TypeScript.

Una de las librerías más famosas de typescript es AngularJS y consiste en una librería que te permitirá crear una sólida estructura de tu sitio web. Gracias a su éxito y acogida, pasó de ser librería a convertirse en framework para aplicaciones web desarrollado en TypeScript la cual es una variación de JavaScript que soporta tipado y es orientada a objetos.

Angular es uno de los frameworks para typescript, viene con una larga lista de funcionalidades que permiten desarrollar de todo, desde aplicaciones web hasta aplicaciones de escritorio y móviles. El framework está hecho con TypeScript, con la intención de hacer que JavaScript sea más ágil y atractivo para grandes empresas. Angular destaca por tener una arquitectura basada en componentes, una inyección de dependencias mejorada, un servicio de logging eficiente, comunicación entre componentes y mucho más.

* Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
  + x = 4

**var** x: number = 4; // se debe especificar el tipo de variable

* + y = 5

**var y**: number = 5;

* + z = x + y
* **var z**: number = x+y;
  + mostrar por pantalla z

console.log(z);

Lenguaje de programación: ERLANG

* ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?

Erlang es un lenguaje de programación concurrente (u orientado a la concurrencia) y un sistema de ejecución que incluye una máquina virtual (BEAM) y bibliotecas (OTP). La implementación de Ericsson es principalmente interpretada, pero también incluye un compilador HiPE (sólo soportado en algunas plataformas).

* ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?

El subconjunto de programación secuencial de Erlang es un lenguaje funcional, con evaluación estricta, asignación única, y tipado dinámico. Fue diseñado en la compañía Ericsson para realizar aplicaciones distribuidas, tolerantes de fallos, soft-real-time y de funcionamiento ininterrumpido.

* ¿Con que ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería o framework famoso del mismo.

A través del shell erlang.

* Investigar y realizar en la sintaxis del lenguaje dado, la siguiente operación matemática:
  + x = 4

X=4

* + y = 5

Y=5

* + z = x + y

Z= X + Y

* + mostrar en pantalla z

No pude encontrar la forma de imprimir en pantalla.

ACTIVIDAD CON UBUNTU – CLASE 14

* Instalar el comando tree a través del comando apt install tree (la consola pedirá la contraseña de root si es que no están logueados con ese usuario)
* Recrear la actividad de Terminal pero desde la consola de comandos de la máquina virtual ubuntu
* Captura de pantalla a modo de ejemplo

Texto

Descripción generada automáticamente