



**Certified Tech  
Developer**

The Ultimate Degree

## Práctica integradora

## Objetivo

Vamos a poner en práctica los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Se crearán grupos, divididos en sus respectivas salas y realizarán la siguiente ejercitación utilizando la siguiente pagina: <https://www.mycompiler.io/>



## Actividad



Por cada uno de los lenguajes asignados por mesa deberán realizar los siguientes puntos:

- ¿Qué tipo de ejecución (compilado, interpretado, etc) tiene el lenguaje?
- ¿Para qué tipo de desarrollo se utiliza normalmente el lenguaje?
- ¿Con qué ide o editor de texto puede utilizar el lenguaje? Nombre de una librería y framework famoso del mismo.
- **Opcional:** Crea un código que te parezca interesante o que quieras compartir con tus compañeros.

Haciendo clic en los iconos podrás dirigirte a la web mencionada por cada lenguaje. Una vez resuelto, comparte los resultados con tus compañeros y compañeras!!

Grupo / Mesa	Lenguaje 1	Lenguaje 2
10		

Lenguaje 1: Swift

**Tipo de ejecución:** Compilado.

**Tipo de desarrollo:** Para aplicaciones de MacOS y iOS.

**IDE o editor de texto:** Se puede utilizar cualquier editor de texto, de los más destacados Atom, VS Code, Sublime Text. Con respecto a los IDEs Xcode, AppCode y CodeRunner los más destacados para editar y compilar.

**Código:**

```
print("Hello world!")
```

Lenguaje 2: Rust

**Tipo de ejecución:** Interpretado.

**Tipo de desarrollo:** Multiplataforma.

**IDE o editor de texto:** Se puede utilizar cualquier editor de texto, de los más destacados Atom, VS Code, Sublime Text, IntelliJ Idea, Eclipse, Vim, Emacs, Geany.

**Código:**

```
fn main() {  
  
    println!("Hello, world!");  
  
}
```