

Juegos de memoria

Práctica integradora

Objetivo

Vamos a realizar conversiones de unidades con los conocimientos que hemos adquirido hasta el momento. Cada mesa realizará la siguiente ejercitación.

Microdesafíos - Mesa IV-V-VI

Para poner en práctica los conocimientos adquiridos en este átomo, necesitarás previamente realizar la siguiente actividad.

1. Hacer una copia de la tabla base en donde puedan trabajar la ejercitación para llegar a los resultados solicitados.

Enunciado:

Nuestro grupo de amigos adquirió una Nintendo Switch con un disco de 32GB y queremos instalarle la mayor cantidad de juegos posibles de una lista de 15 juegos que armamos entre todos.

Juego	Peso
1-The Legend of Zelda: Breath of the Wild	13,4 GB
2-Mario Kart 8 Deluxe	7,168 GB
3-Snipperclips: Cut it Out, Together	1,60 GB
4-Disgaea 5	5,92 GB
5-Puyo Puyo Tetris	1,09 GB
6-I Am Setsuna	1,40 GB
7-Dragon Quest Heroes I-II	30,5176 GB
8-Nobunaga's Ambition	5 GB
9-Air Conflicts: Secret Wars	1,572864 GB
10-Air Conflicts: Pacific Carriers	1,4 GB
11-Block-a-Pix Deluxe	0.084 GB
12- Cuphead	3,3 GB
13-Gems of War	0.458 GB
14-Inferno Climber: Reborn	1,7 GB
15-Istanbul: Digital Edition	0.33 GB

Conclusión: **Se pueden instalar todos los juegos** de la lista sin superar la capacidad de almacenamiento de 32 GB, **a excepción de dos**: The Legend of Zelda: Breath of the Wild (1) y Dragon Quest Heroes I-II (7). Luego, la **capacidad de almacenamiento restante** sería de **0,977136 GB** (= 32 GB – 31,022864 GB).