

DESENVOLVIMENTO FULL-STACK

Profa. Marcia Pereira



1. Projeto Jogo - Parte I

1.1 Objetivo: aplicar a introdução a programação com PHP.

1.2 Desenvolvimento:

Usando um dos jogos a seguir e faça a tela principal do mesmo, usando o comando echo e variáveis:

- Jogo da Forca
- Trilha
- Bingo
- Quadrado Mágico
- Jogo da memória

1.3 Tema:

- Inteligência Artificial
- Meio Ambiente

1.4 Equipe:

Esta atividade poderá ser feita individualmente ou em dupla

1.5 Conteúdos para desenvolvimento:

- Variáveis
- Constantes,
- arrays,
- Operadores (aritméticos, lógicos e relacionais);
- Estruturas de controle (decisão e repetição)
- Funções;
- Manipulação de arquivos;
- Arquivos;
- Formulários

1.6 Critérios de avaliação:

1.7 Data de entrega:

Parte 1: 31/08/2023

DESENVOLVIMENTO FULL-STACK

Projeto do Jogo



Tipo do jogo escolhido:

Jogo da memória.

Tema:

Meio ambiente

Integrantes do Grupo:

Pedro Marques Clemonini – GU3046877

Erik Eduardo Santos de Oliveira - GU3046061

Descrição do Jogo:

Possuindo o tema de meio ambiente, nosso jogo da memória buscará as melhores maneiras de manter o jogador atento e elevando o grau de dificuldade a cada instante.

Quantidade de Jogadores

Mínimo 1 e máximo 1.

Níveis e descrição:

O jogo possuirá 3 níveis, a cada nível a quantidade de linhas e colunas da matriz do jogo da memória aumentará.

Pontuação como acontecerá:

Acertando as peças corretas.

Definição do vencedor e perdedor:

O vencedor do jogo é aquele que conseguir obter o maior número de pontos e descobrir todas as peças do jogo.

Telas principais do jogo e uma breve descrição:



Tela inicial do jogo com botão para iniciar o jogo



Tela de jogo da fase 1, esta tela será a principal ao transitar pelos níveis do jogo, possui pontuação e logo do jogo.