**DESENVOLVIMENTO FULL-STACK**

**Profa. Marcia Pereira**

1. **Projeto Jogo - Parte I**

**1.1 Objetivo**: aplicar a introdução a programação com PHP.

**1.2 Desenvolvimento**:

Usando um dos jogos a seguir e faça a tela principal do mesmo, usando o comando echo e variáveis:

* Jogo da Forca
* Trilha
* Bingo
* Quadrado Mágico
* Jogo da memória

**1.3 Tema**:

* Inteligência Artificial
* Meio Ambiente

**1.4 Equipe:**

Esta atividade poderá ser feita individualmente ou em dupla

**1.5 Conteúdos para desenvolvimento:**

* Variáveis
* Constantes,
* arrays,
* Operadores (aritméticos, lógicos e relacionais);
* Estruturas de controle (decisão e repetição)
* Funções;
* Manipulação de arquivos;
* Arquivos;
* Formulários

**1.6 Critérios de avaliação:**

**1.7 Data de entrega:**

Parte 1: 31/08/2023

**DESENVOLVIMENTO FULL-STACK**

**Projeto do Jogo**

**Tipo do jogo escolhido:**

*Qual jogo será desenvolvido? (escolha um dos citados item 1.2)*

**Tema:**

*Qual tema será usado no jogo? (escolha um dos citados item 1.3)*

**Integrantes do Grupo:**

*Citar o(s) nome(s) do(s) integrante(s) da equipe de desenvolvimento do projeto*

**Descrição do Jogo:**

*Faça uma descrição resumida sobre o jogo*

**Quantidade de Jogadores**

*Minimo e máximo de jogadores que serão permitidos*

**Níveis e descrição:**

*Quantidade de níveis, descrição e como ocorrerá a mudança de um nível para outro.*

**Pontuação como acontecerá:**

*Como acontecerá a pontuação dos jogadores?*

**Definição do vencedor e perdedor:**

*Explique a lógica aplicada para definir a pontuação do vencedor e perdedor*

**Telas principais do jogo e uma breve descrição:**

*Insira as telas principais do jogo.*

*Recomendo usar o figma para desenhar as telas*