# BME TMIT 2022

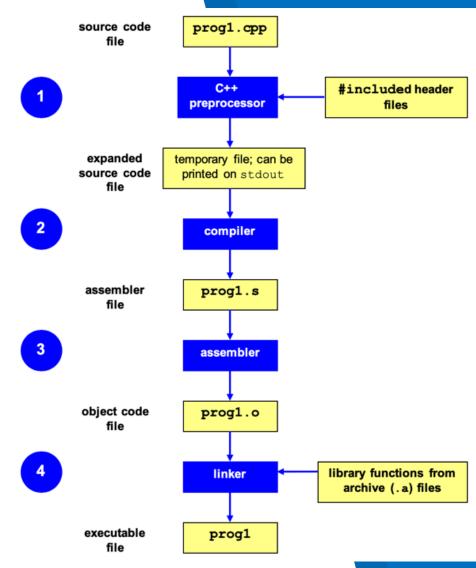
14/2 Németh Gábor Janky Ferenc Nándor vázlatai alapján

# Funkcionális programozás C++-ban

Variadikus makrók, függvények, sablonok

#### Variadikus függvények

- Nem definiált aritású függvény
  - tetszőleges számú paramétert tud "kezelni"
- C++-ban három félét használhatunk:
  - variadikus makrófüggvény
  - variadikus függvény
  - variadikus sablon
    - függvény
    - osztály
    - változó
    - stb. (nagyjából bárhol, ahol eddig sablonparaméter állhatott)



forrás:http://faculty.cs.niu.edu/~mcmahon/CS241/Notes/Images/build.png

Variadikus makrók: a preprocesszálás alatt source code prog1.cpp file #define PP LOG(...) \ ::print\_line(\_\_FILE\_\_,\_\_LINE\_\_,\_\_function,## \_\_VA\_ARGS\_\_) #included header preprocessor files temporary file; can be expanded source code printed on stdout file compiler assembler prog1.s file assembler object code prog1.o library functions from linker archive (.a) files executable prog1

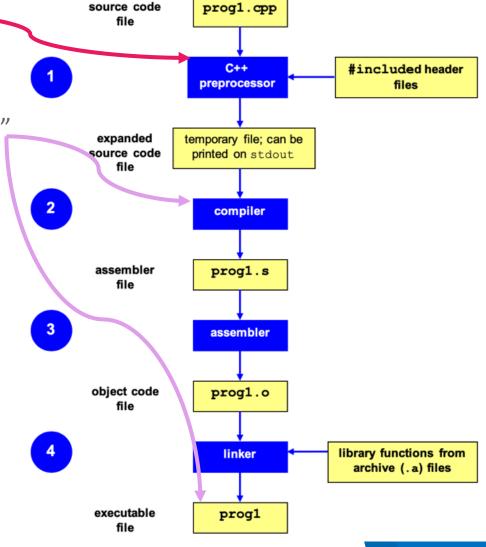
file

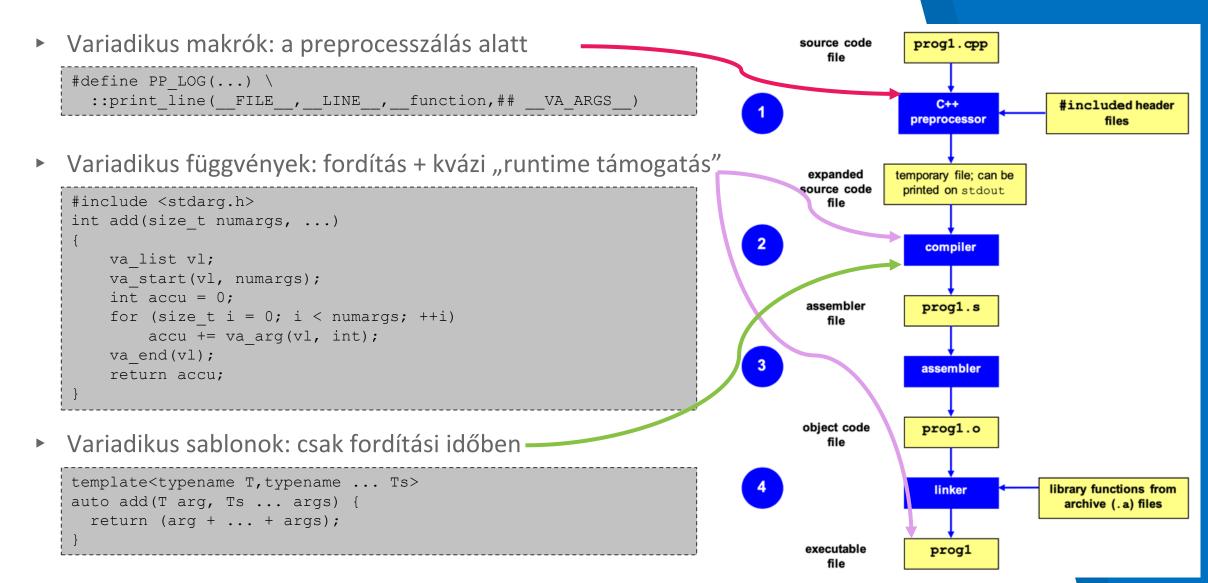
Variadikus makrók: a preprocesszálás alatt

```
#define PP_LOG(...) \
::print_line(__FILE__,__LINE__,__function,## __VA_ARGS__)
```

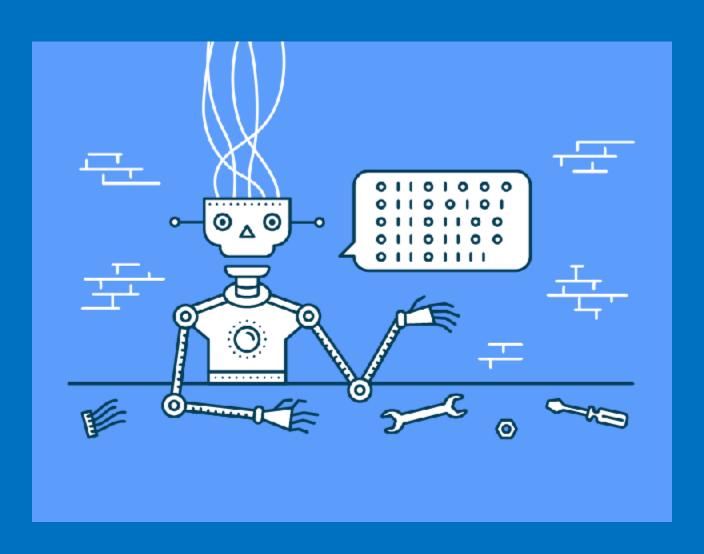
Variadikus függvények: fordítás + kvázi "runtime támogatás"

```
#include <stdarg.h>
int add(size_t numargs, ...)
{
    va_list vl;
    va_start(vl, numargs);
    int accu = 0;
    for (size_t i = 0; i < numargs; ++i)
        accu += va_arg(vl, int);
    va_end(vl);
    return accu;
}</pre>
```





# ex\_0: variadikus függvények



#### Variadikus sablonok "anatómiája"

- '...', ellipszis "placeholder" jelöli a változó típus és argumentum listát
  - változó hosszúságú template parméter lista

```
template<typename ... Ts> /*...*/
```

▶ non-type template paraméter helyén is állhat, pl.:

```
template<bool ... Booleans> struct all{/*...*/};
```

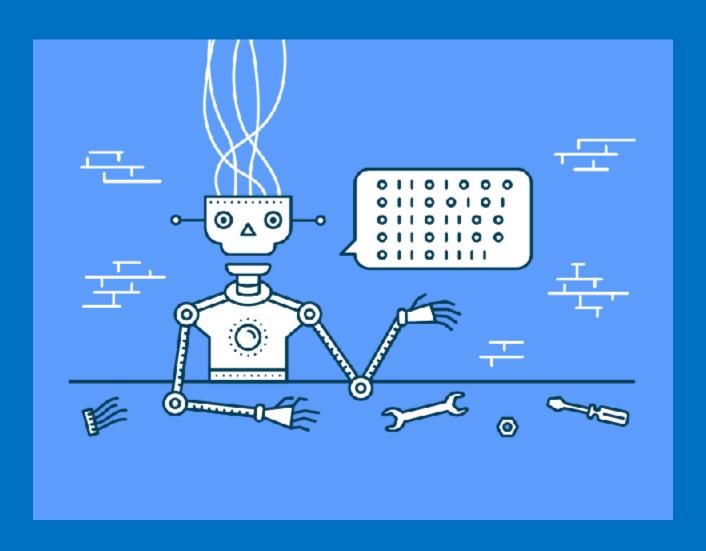
▶ füffvény szignatúrájában a *parameter-pack*-ot jelöli

```
{ args... ;}
```

► a parameter-pack-ot expandálni kell használat előtt az ellipszis operátorral!

```
auto my_func(Ts const & ... args){/*...*/}
```

# ex\_1: variadikus sablonok



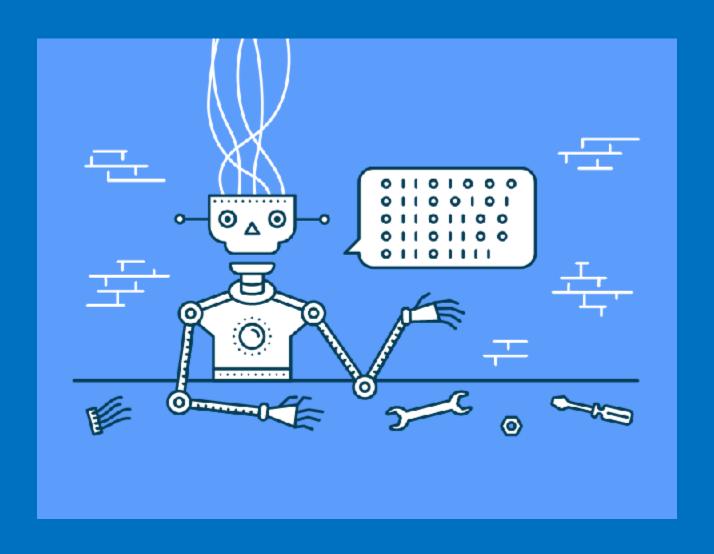
#### Variadikus sablonok "anatómiája" (folytatás)

 Egymásba ágyazott expanzió is lehetséges, (belülrőlkifelé asszociatív)

```
template <typename... Funcs>
struct InvokeAll {
   template <typename... Ts>
   void operator()(Ts&&... args) const
   {
      (Funcs {}(std::forward<Ts>(args)...), ...);
   }
};
```

Vigyázat!!!: std::forward<> nem mindig kívánatos, ha a paramétereket iterációban forward<>-oljuk!

# ex\_2: rekurzió elkerülése



Pattern-matching

#### Pattern-matching I.

- Számos függvény intuitívan és egyszerűen definiálható pattern-matching ("mintaillesztés") segítségével.
- Szintaktikai kifejezések sorozata minták és az ezekhez tartozó eredmények halmaza
- Ha az n-ik minta illeszkedik akkor a kifejezés értéke az a n-ik eredmény
  - Pol.: Haskell-ben a logikai negálás következőképpen definiálható:

```
data Bool = True | False
not :: Bool -> Bool
not True = False
not False = True
```

- C++-ban lehetőségek pattern-matching-re:
  - overload resolution
  - template specializáció

#### Pattern-matching II.

negálás példa overload resolution-nel:

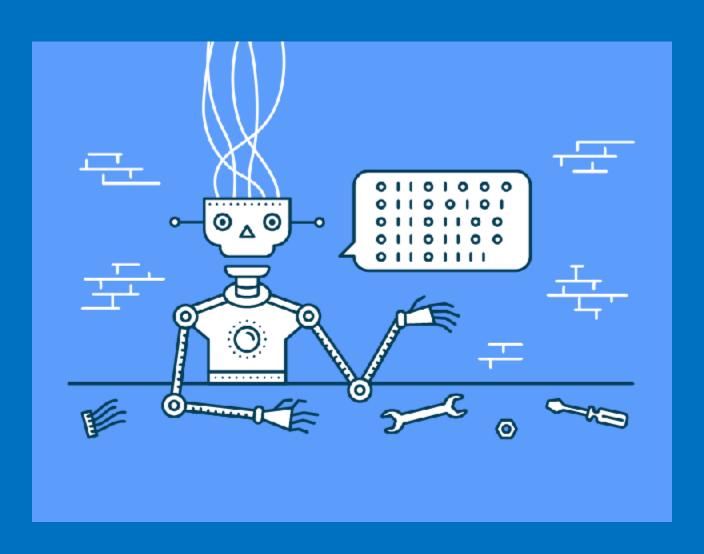
```
#include <type_traits>
std::true_type not(std::false_type){}
std::false_type not(std::true_type){}
```

- negálás template specializációval
  - jelenleg nem lehetséges a függvények parciális specializációja
  - Ilyen esetekben éredemes mindig osztályokat használni

```
#include <type_traits>
template<typename T> struct not;
template<> struct not<std::true_type>{ using type = std::false_type;};
template<> struct not<std::false_type>{ using type = std::true_type;};
template<typename T> using not_t = typename not<T>::type;
```

- <u>Kulcs:</u> A típusrendszerbe van "kódolva" hogy mi a viselkedés, deklaratívan
- Az utóbbi megoldás általában generikusabb, könnyebben bővíthető.

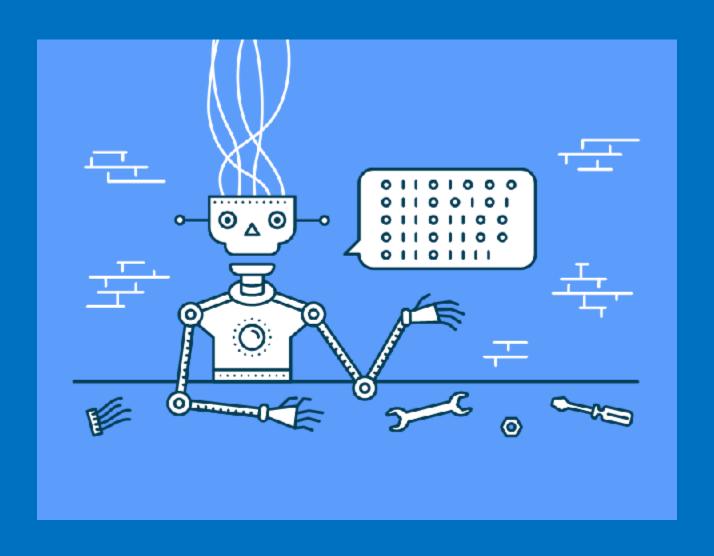
## ex\_3: sablonok specializációja



#### SFINAE (Substitution Failure Is Not An Error)

- ► A C++ *overload resoultion* egy bonyolult folyamat
- ► Ha az overload resolution közben a compiler fgv. template-et lát, először dedukálnia kell a template típus paramétereket, és be kell helyettesítenie azt a szignaturába, hogy az bekerülhessen az *overload set*-be
- ► Ha compiler hibára fut eközben a behelyettesítés közbe, az nem számít fordítási hibának, egyszerűen az a specializáció figyelmen kívűl hagyódik
- Ezt a mechanizmust még szofisztikáltabb mintaillesztésre is fel lehet használni (többek között)
- Expression SFINAE: pl. decltype() vagy sizeof() argumentumában, nem kiértékelt operandus esetén (C++20 előtt egyszerűbb Concept emulációra is használható)
- Leggyakoribb módja : std::enable\_if<bool,T>
- SFINAE-vel lehet még pl.: tagfüggvényeket, tagváltozokat, stb. detektálni

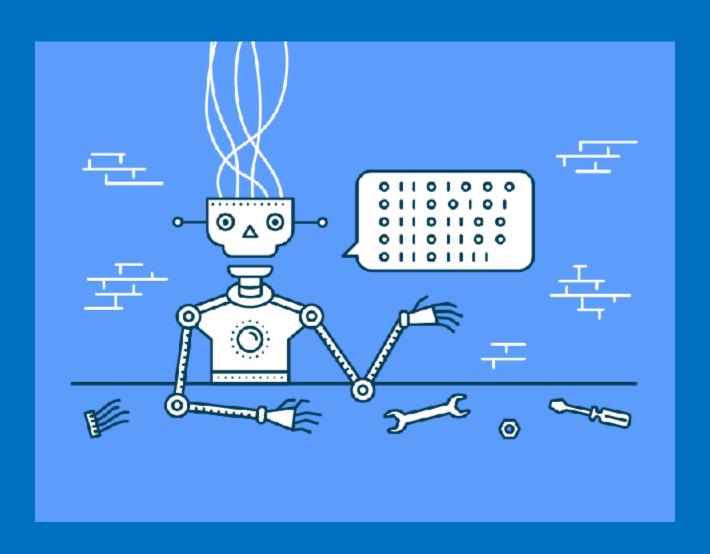
# ex\_4: SFINAE



#### Tag dispatch

- Valamely komplexebb típusfeltétel alapján történő mintaillesztés, amely egyszerre alkalmaz több technikát
  - overload resolution
    - az egyes minták függvények paraméterlistával
    - ▶ kiegészítve úgynevezett "tag"-ekkel
  - általában SFINAE technikával kiválasztjuk a hívás helyén a tag-et, majd az overload resolution-re bízzuk a mintaillesztést
- ► Ha függvény implementációk közül akarunk választani,és van alapértelmezett viselkedés, amire tudunk fallback-elni, akkor többnyire ezt a technikát éredemes alkalmazni
- constexpr-if: teljesen kiváltható vele, de olvashatóság, karbantarthatóság szempontjából még ma is releváns (megj.: ez is növeli a ciklomatikus komplexitást)

# ex\_5: Tag dispatch



# Köszönöm a figyelmet!

Folytatjuk...