

# Funkcionális programozás C++-ban

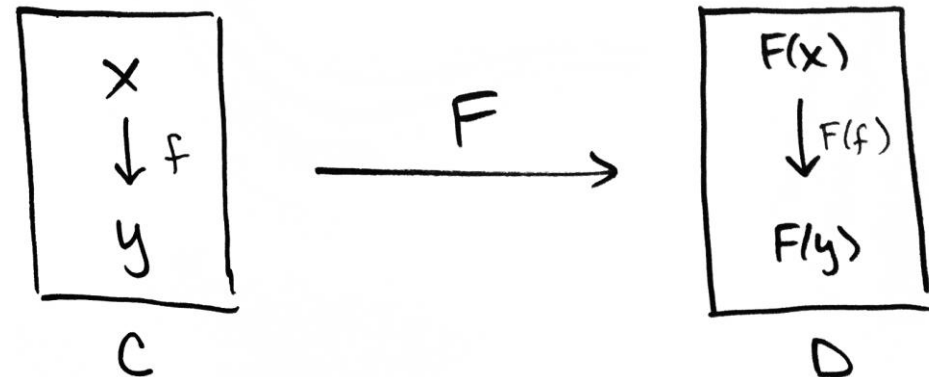
Funktorok

# Funktorok és C++ függvényobjektumok

- ▶ funktor  $\neq$  C++ függvény objektum
  - ▷ sajnos sokan zsargonként használják a „funktorként” főnevet C++ függvényobjektumok azonosítására
  - ▷ ne tegyünk!

# Funktorok

- ▶ a funktor leképezés kategóriák között, amely megőrzi a struktúrát
- ▶ az  $F: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  funktor a  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  kategória között,
  - ha a  $\mathcal{C}$  kategória valamennyi  $x$  objektumához létezik  $F(x) \in \mathcal{D}$  objektum
  - ha a  $\mathcal{C}$  kategória valamennyi  $x \xrightarrow{f} y$  morfizmusához létezik  $F(x) \xrightarrow{F(f)} F(y)$  morfizmus  $\mathcal{D}$ -ben
  - illetve, ha
    - $F$ -re érvényesek a kompozíció szabályai, azaz  $F(g \circ f) = F(g) \circ F(f)$   $\mathcal{D}$ -ben, ha  $g$  és  $f$  komponálható morfizmusok  $\mathcal{C}$ -ben
    - $F$  az identitásmorfizmusokat identitásmorfizmusokba képezi, azaz  $F(id_x) = id_{F(x)}$   $\mathcal{D}$ -ben valamennyi  $x$  objektumára.



# Funktortörvények

- ▶ Legyen  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  két kategória

- ▶ *I.*

$$\forall o \in ob(\mathcal{C}) \exists F(o) \in ob(\mathcal{D})$$

- ▶ *II.*

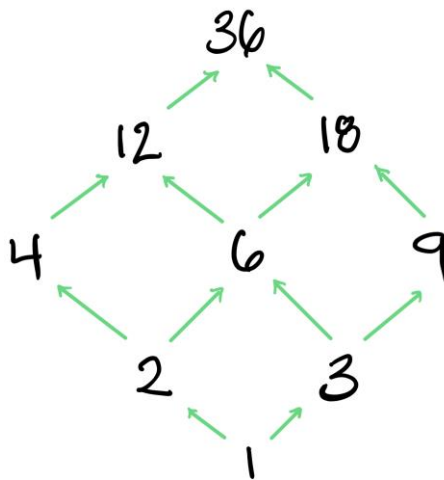
$$\forall o \in ob(\mathcal{C}), F(id_o) = id_{F(o)}, \text{ ahol } id_{F(o)} \in mor(\mathcal{D})$$

- ▶ *III.*

$$\forall t, x, y \in mor(\mathcal{C}), \text{ ahol } t = y \circ x, F(t) = F(y) \circ F(x)$$

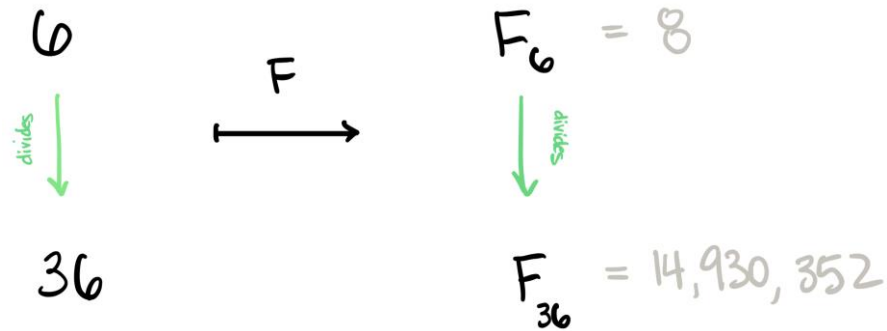
## A Fibonacci sorozat funktor I.

- ▶ A természetes számok az oszthatósággal mint morfizmussal kategória.



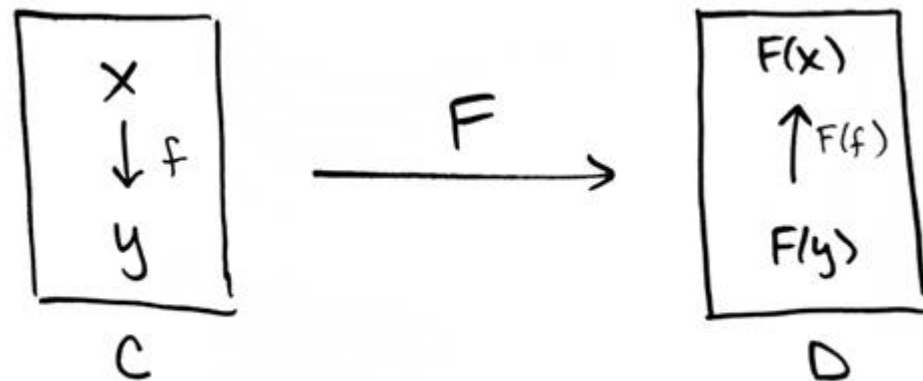
## A Fibonacci sorozat funktor II.

- ▶ legyen  $F: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  egy függvény amely az  $n$  természetes számhoz hozzárendeli a  $n$ -edik Fibonacci számot, azaz  $F(n) := F_n$
- ▶ ekkor  $n|m$ -ből következik, hogy  $F_n|F_m$ ,  $\forall n, m \geq 1$
- ▶ objektumok összerendelése:  $n \rightarrow F_n$
- ▶ morfizusok megfektetése:



# Speciális funktorok

- ▶ endo-funktor
  - ▶ ha  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  megegyezik, azaz  $F$   $\mathcal{C}$ -ből  $\mathcal{C}$ -be képez, akkor  $F$  az egy endo-funktor
  - ▶ programozásban endo-funktorokkal dolgozunk, hiszen a típusrendszerünk maga egy kategória, és azon a rendszeren belül tudunk csak mozogni
- ▶ kovariáns funktor
  - ▶ simán csak funktorként hivatkozunk rá
- ▶ kontravariáns funktor
  - ▶ úgy képi le a morfizmusokat, hogy azok iránya megfordul





ADT és funktorok

ADT  
Maybe funktor

# ADT-k és funktorok

- ▶ Minden algebrai adattípus funktoriális
  - ▶ nem bizonyítjuk

# A Maybe funktor

- ▶ Maybe a = 1 + a

```
using Nothing = std::monostate;  
template<typename T>  
using Maybe = std::variant<Nothing,T>;
```

- ▶ típus → típus

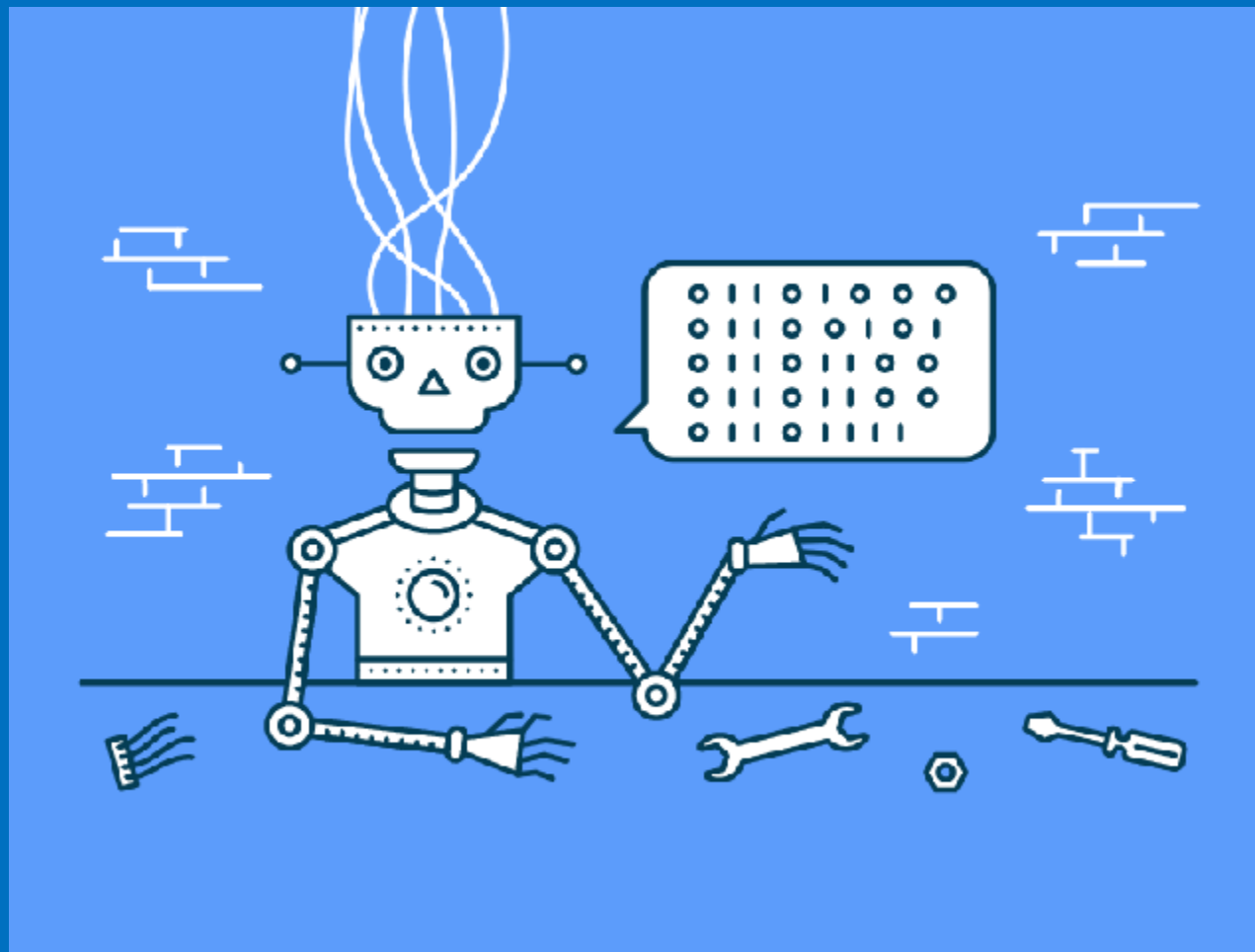
$$T \rightarrow \text{Maybe}<T>$$

- ▶ függvény → függvény

$$\text{int add}_5(\text{int}); \rightarrow \text{Maybe}<\text{int}> \text{add}_5(\text{Maybe}<\text{int}>);$$

- ▶ megjegyzés: gyakorlatban ezt *fmap*-nak hívják, pl.  $(\text{fmap add}_5) \text{ Nothing} == \text{Nothing}$

## ex\_0: Maybe funktor



# A Maybe funktor?

- ▶ Egy tetszőleges függvényre
  - ▶ ①  $(fmap\ f)(just(x)) = just(f(x))$
  - ▶ ②  $(fmap\ f)(Nothing) = Nothing$
- ▶ és
  - ▶ ③  $id\ o = o, \forall o \in ob(C)$
- ▶  $F$  teljesíti a *funktor törvényeket*
  - ▶ I. minden típust be tudunk „csomagolni” *Maybe*-be, triviális
  - ▶ II. az identitás megmarad

$$fmap\ id\ Nothing = \dots = id\ Nothing$$

$$fmap\ id\ Nothing \xrightarrow{\textcircled{2}} Nothing = \dots = id\ Nothing$$

$$fmap\ id\ Nothing \xrightarrow{\textcircled{2}} Nothing = Nothing \xleftarrow{\textcircled{3}} id\ Nothing$$

}  
Nothing

$$\begin{array}{l} just(x) \left\{ \begin{array}{l} fmap\ id\ just(x) = \dots = id\ just(x) \\ fmap\ id\ just(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} just(id(x)) = \dots = id\ just(x) \\ fmap\ id\ just(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} just(id(x)) \xrightarrow{\textcircled{3}} just(x) = just(x) \xleftarrow{\textcircled{3}} id\ just(x) \end{array} \right. \end{array}$$

# A Maybe funktor?

## ► $F$ teljesíti a funktor törvényeket (folyt.)

### ► III. a kompozíció megmarad

$$\begin{array}{l}
 \text{Nothing} \left\{ \begin{array}{l}
 f\text{map } (g \circ f) \text{ Nothing} = \dots = (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ Nothing} \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ Nothing} \xrightarrow{\textcircled{2}} \text{Nothing} = \dots = (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ Nothing} \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ Nothing} \xrightarrow{\textcircled{2}} \text{Nothing} = \dots = (f\text{map } g)((f\text{map } f)(\text{Nothing})) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ Nothing} \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ Nothing} \xrightarrow{\textcircled{2}} \text{Nothing} = \dots = f\text{map}(g) \text{ Nothing} \xleftarrow{\textcircled{2}} (f\text{map } g)((f\text{map } f)(\text{Nothing})) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ Nothing} \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ Nothing} \xrightarrow{\textcircled{2}} \text{Nothing} = \text{Nothing} \xleftarrow{\textcircled{2}} (f\text{map } g) \text{ Nothing} \xleftarrow{\textcircled{2}} (f\text{map } g)((f\text{map } f)(\text{Nothing})) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ Nothing}
 \end{array} \right. \\
 \\
 \text{just}(x) \left\{ \begin{array}{l}
 f\text{map } (g \circ f) \text{ just}(x) = \dots = (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ just}(x) \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ just}(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} \text{just}(g \circ f \ x) = \dots = (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ just}(x) \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ just}(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} \text{just}(g \circ f \ x) \xrightarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} \text{just}(g(f(x))) = \dots = (f\text{map } g)((f\text{map } f)\text{just}(x)) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ just}(x) \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ just}(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} \text{just}(g \circ f \ x) \xrightarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} \text{just}(g(f(x))) = \dots \\
 \qquad \qquad \qquad = (f\text{map } g)(\text{just}(f(x))) \xleftarrow{\textcircled{1}} (f\text{map } g)((f\text{map } f) \text{ just}(x)) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ just}(x) \\
 f\text{map } (g \circ f) \text{ just}(x) \xrightarrow{\textcircled{1}} \text{just}(g \circ f \ x) \xrightarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} \text{just}(g(f(x))) = \\
 \qquad \qquad \qquad = \text{just}(g(f(x))) = \xleftarrow{\textcircled{1}} (f\text{map } g)(\text{just}(f(x))) \xleftarrow{\textcircled{1}} (f\text{map } g)((f\text{map } f) \text{ just}(x)) \xleftarrow{g \circ f \ x = g(f(x))} (f\text{map } g) \circ (f\text{map } f) \text{ just}(x)
 \end{array} \right.
 \end{array}$$

# Természetes transzformációk

# Természetes transzformációk I.

- ▶ Legyen  $F$  és  $G$  két funktor a  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  kategória között. A  $\eta: F \Rightarrow G$  természetes transzformáció az alábbi tulajdonságokkal rendelkezik
  - ▶ létezik a  $F(x) \xrightarrow{\eta_x} G(x)$  morfizmus  $\mathcal{C}$  minden  $x$  objektumára
  - ▶ ha  $x \xrightarrow{f} y$  morfizmus a  $\mathcal{C}$  kategóriában, akkor  $G(f) \circ \eta_x = \eta_y \circ F(f)$ , azaz az alábbi diagram kommutatív

$$\begin{array}{ccc} F(x) & \xrightarrow{\eta_x} & G(x) \\ F(f) \downarrow & & \downarrow G(f) \\ F(y) & \xrightarrow{\eta_y} & G(y) \end{array}$$

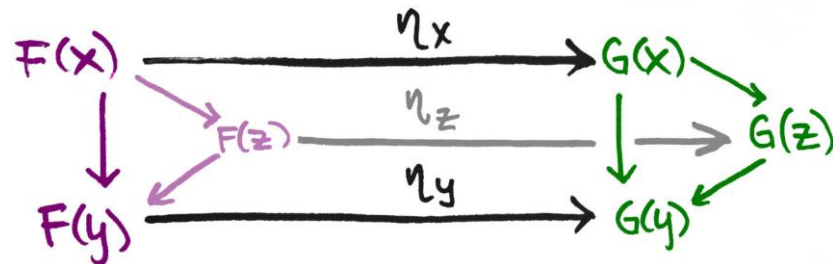
- ▶ vegyük észre, hogy a  $\eta$  természetes transzformáció az összes  $\eta_x$  morfizmus összessége:  $\eta = (\eta_x)_{x \in \mathcal{C}}$



## Természetes transzformációk II.

- ▶ a természetes transzformáció leképezés egy diagramról és másikra
- ▶ ezekkel a transzformációkkal kiegészítve a kapott diagram kommutatív

$$F \xRightarrow{\eta} G$$



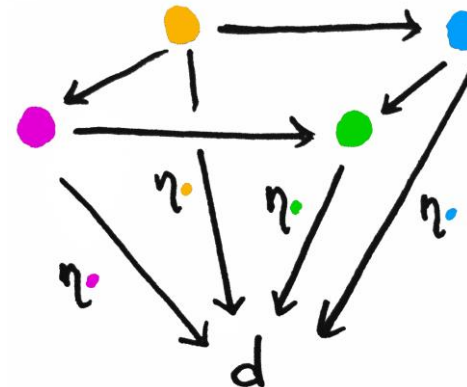
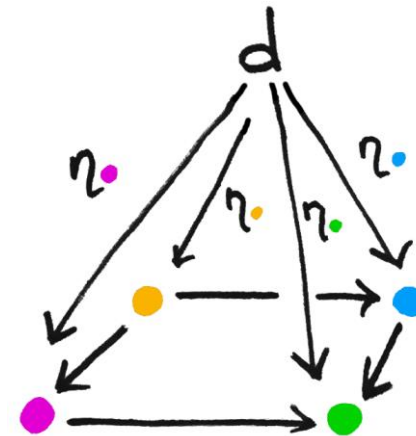
# Speciális természetes transzformációk I.

- ▶  $F$  és  $G$  is konstans
  - ▶ Legyenek  $F, G: \mathcal{C} \rightarrow \mathcal{D}$  konstans funktorok.
    - ▶ képezze  $F$  a  $\mathcal{C}$  kategória valamennyi objektumát a  $d \in \mathcal{D}$  objektumba, míg  $G$  képezze a  $\mathcal{C}$  kategória objektumait a  $d' \in \mathcal{D}$  objektumba
    - ▶ képezze  $F$  a  $\mathcal{C}$  minden morfizmusát a  $id_d$   $\mathcal{D}$  kategóriabeli morfizmusba
    - ▶ képezze  $G$  a  $\mathcal{C}$  minden morfizmusát a  $id_{d'}$   $\mathcal{D}$  kategóriabeli morfizmusba
  - ▶ Ekkor a természetes transzformáció  $F$  és  $G$  között a  $d \xrightarrow{\eta} d'$  morfizmus

$$d \xrightarrow{\eta} d'$$

## Speciális természetes transzformációk II.

- ▶  $F$  konstans
  - ▶ legyen  $F$  konstans valamely  $d \in \mathbf{D}$  képpel
  - ▶ legyen  $G$  tetszőleges funktor
  - ▶ ekkor  $\eta: F \Rightarrow G$  természetes transzformáció a  $d \xrightarrow{\eta_x} G(x)$   
 $\forall x \in \mathbf{C}$  leképezések összessége, amelyek teljesítik a  
 $G(f) \circ \eta_x = \eta_y$
- ▶ kúp  $G$  felett
- ▶  $G$  konstans
  - ▶ legyen  $G$  konstans valamely  $d \in \mathbf{D}$  képpel
  - ▶ legyen  $F$  tetszőleges funktor
  - ▶ ekkor  $\eta: F \Rightarrow G$  természetes transzformáció a  $F(x) \xrightarrow{\eta_x} d$   
 $\forall x \in \mathbf{C}$  leképezések összessége, amelyek teljesítik a  
 $\eta_y \circ F(x) = \eta_x$
- ▶ kúp  $F$  alatt



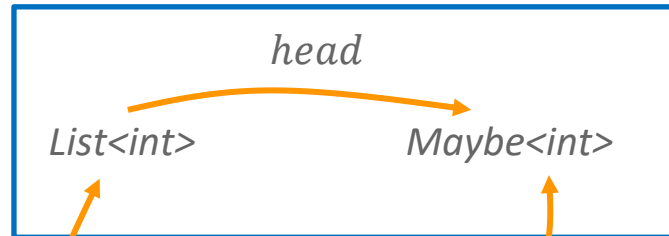
# Lista, Maybe, természetes transzformáció

- ▶ legyen *head* egy függvény, amely visszaadja egy lista első elemét, ha az létezik (*just(a)*), egyébként *Nothing*-ot

- ▶  $head: [a] \rightarrow Maybe\ a$
- ▶  $head\ [] = Nothing$
- ▶  $head\ (x:xs) = just(x)$

- ▶ mutassa meg, hogy a *head* természetes transzformáció

*D*



*F*

*G*

*C*

$$G(f) \circ \eta_x = \eta_y \circ F(f)$$

$$(fmap\ f \circ head)\ [] = (fmap\ f)(head\ []) = (fmap\ f)\ Nothing = Nothing$$

$$(head \circ fmap\ f)\ [] = (head)((fmap\ f)\ []) = head\ [] = Nothing$$

$$(fmap\ f \circ head)(x:xs) = (fmap\ f)(head\ (x:xs)) = (fmap\ f)(just(x)) = just(f\ x)$$

$$(head \circ fmap\ f)(x:xs) = head\ (f(x) : fmap\ f\ xs) = just(f\ x)$$

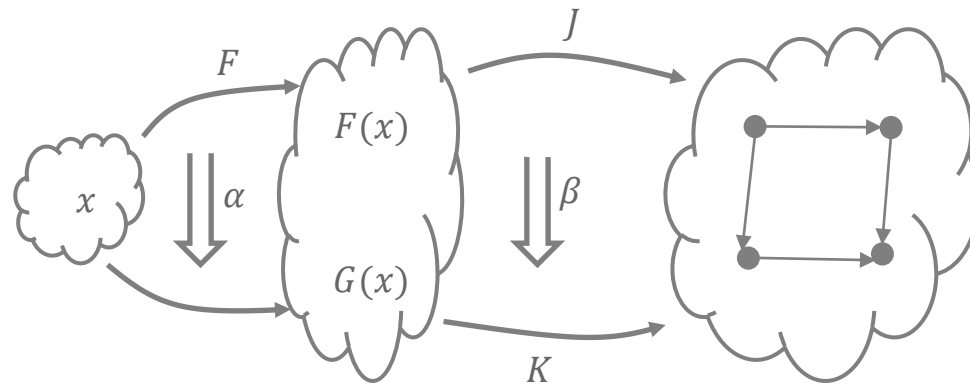
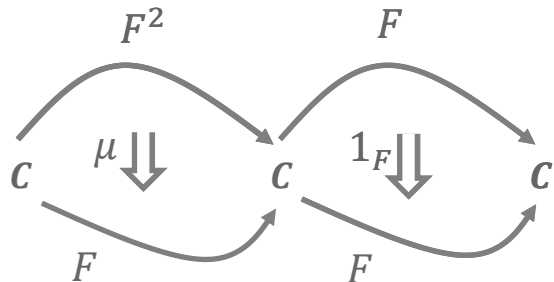


Ha úgy gondolunk a funktorra mint konténerre, akkor a természetes transzformáció módosítja a konténert, de a tartalmát nem.

# Funktorok kategóriája

# Funktorok kategóriája

- ▶ a természetes leképezés leképezés funktorok között
- ▶ funktorok kategóriája
  - ▶ valamennyi  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  párra
  - ▶ objektumok: funktorok  $\mathcal{C}$  és  $\mathcal{D}$  között
  - ▶ morfizmusok: természetes transzformációk a funktorok között
    - ▶ identitás természetes transzformáció:  $1_F$ , amelynek az elemei az  $id_{F(x)}: F(x) \rightarrow F(x)$  morfizmusok
- ▶ kompozíció
  - ▶ funktor és természetes transzformáció kompozíciójának nincs értelme
  - ▶  $F^2 = F \circ F$
  - ▶  $F^3 = F \circ F^2$



Monádok

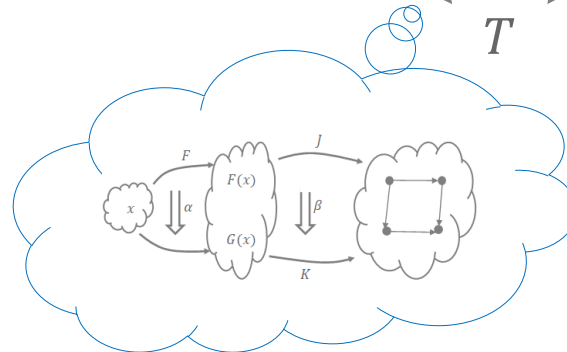
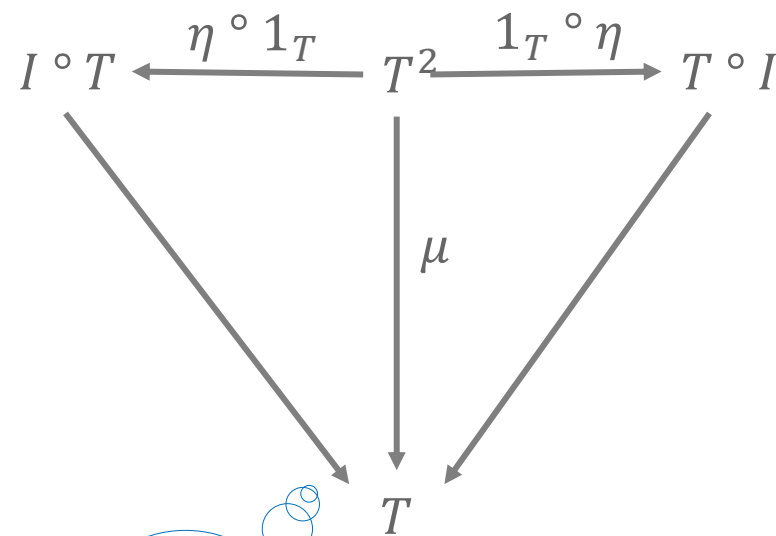
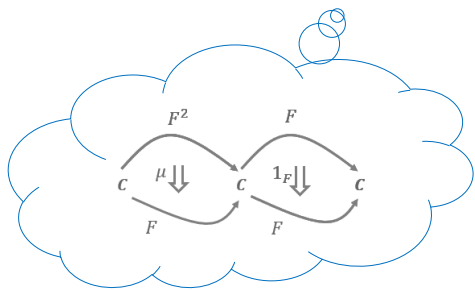
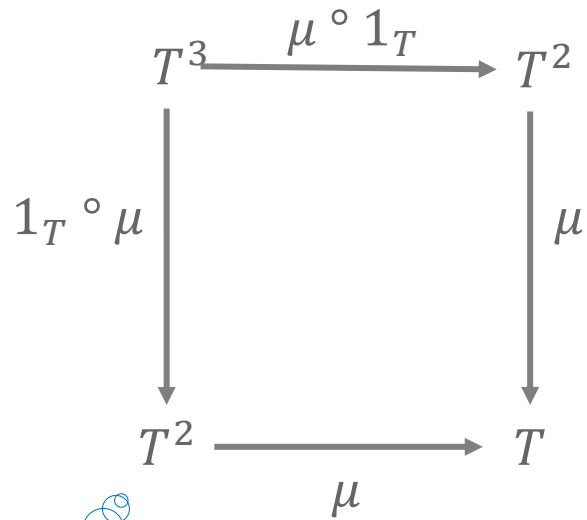
# A monád I.

- ▶ egy  $M = (T, \mu, \eta)$  monád nem más mint egy
  - ▶  $T$  endo-funktor
  - ▶  $\mu: T^2 \rightarrow T$ , természetes transzformáció (*join*), ahol  $T^2 = T \circ T$ 
    - ▶  $\mu_a: T(T a) \rightarrow T a, \forall a \in ob(C)$
  - ▶  $\eta: I \rightarrow T$ , természetes transzformáció (*return*)
    - ▶  $\eta_a: a \rightarrow T a, \forall a \in ob(C)$
- ▶ ahol az alábbiaknak teljesülnek (***monad-laws***):
  - ▶  $\mu \circ 1_T \circ \mu = \mu \circ \mu \circ 1_T$
  - ▶  $\mu \circ 1_T \circ \eta = \mu \circ \eta \circ 1_T = 1_T$
  - ▶ ahol  $1_T$  az identitás természetes transzformáció



## A monád II.

- a monád törvények törvények vizuálisan az endo-fuktorok kategóriájában az alábbi diagramokkal szemléltethetőek

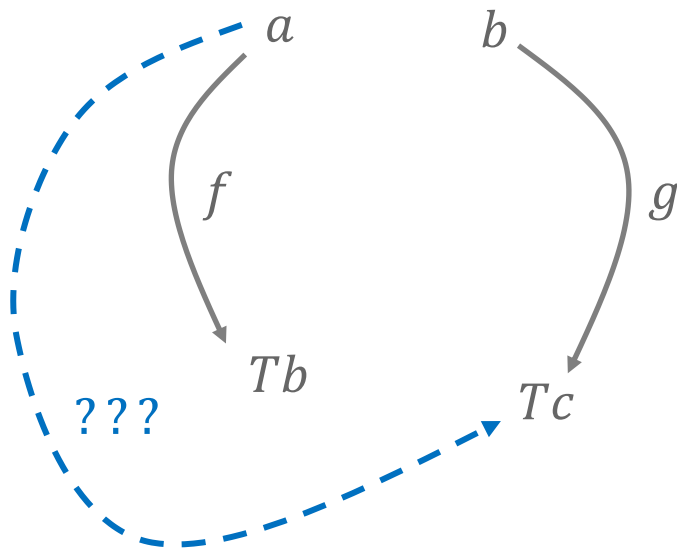


# A **monád** gyakorlati értelmezése

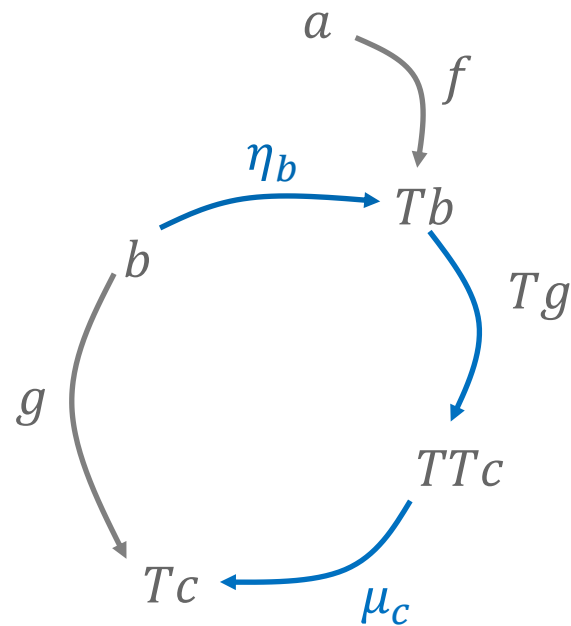
- ▶ Mit jelent a gyakorlatban az  $\eta$  (*return*) és  $\mu$  (*join*):
  - ▶  $\eta: 1_C \rightarrow T$  (*return*): Ha van egy  $T$  endo-funktorom, akkor létezik  $\eta_x: 1_C x \rightarrow Tx$  morfizmus,  $1_C x = x$ , azaz  $\eta_x: x \rightarrow Tx$ 
    - ez általában a konstruktort reprezentálja
    - pl.: `Maybe<int>(3)`
  - ▶  $\mu: T^2 \rightarrow T$  (*join*): ehhez nehezebb analógiát rendelni
    - de szemléletesen, tudunk-e
      - `Maybe<Maybe<int>>` -ből `Maybe<int>`-et csinálni
      - `List<List<double>>` -ből `List<double>`-t csinálni
    - és ha igen, hogyan?

# Kompozíciók és monádok

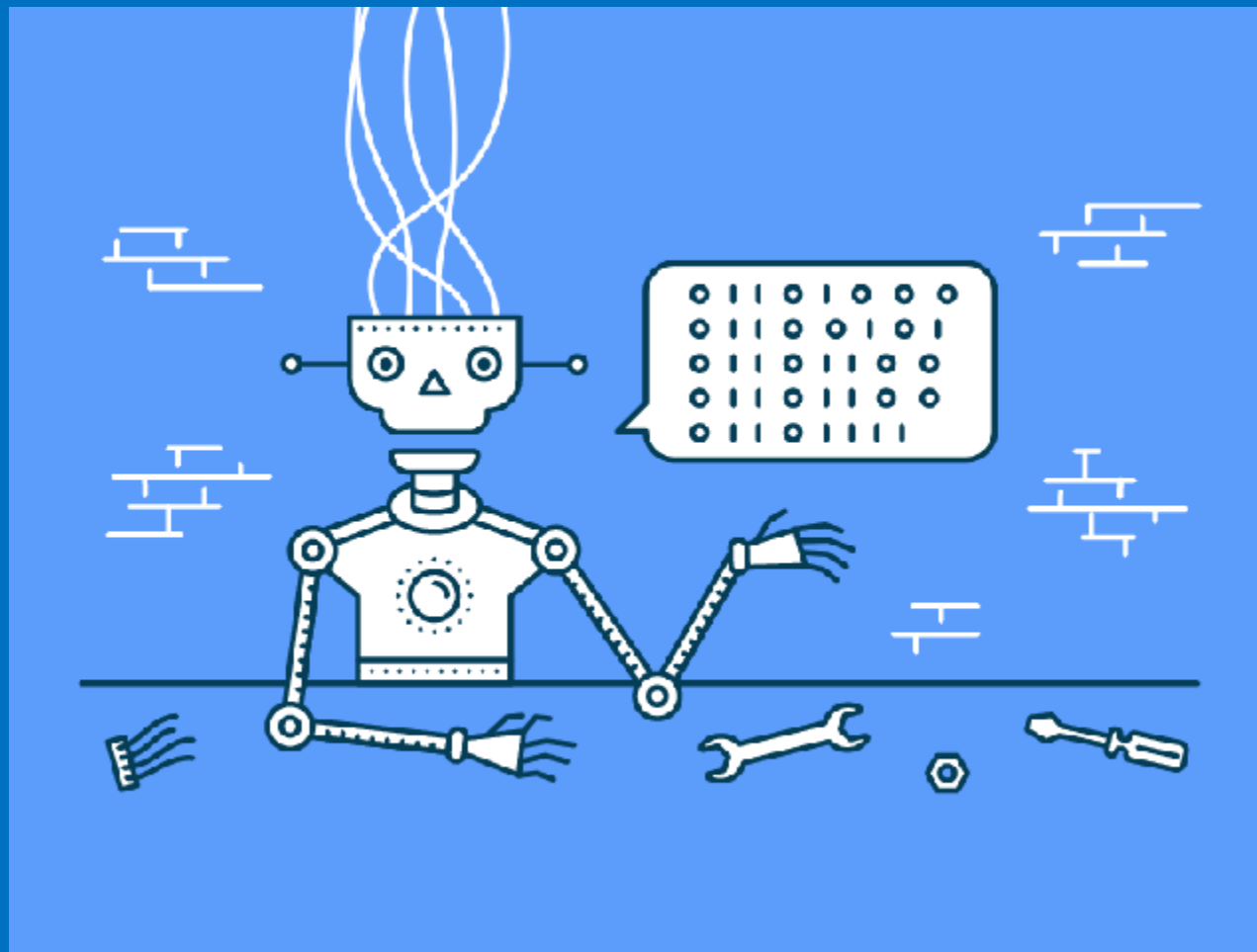
- ▶ Minden a kompozícióról szól!



- ▶  $M = (T, \mu, \eta)$  monád



## ex\_1: Monád



# Köszönöm a figyelmet!

Folytatjuk...