

Instituto Politécnico Nacional Escuela Superior de Cómputo



González Bocio Erik Alexander

4CV11

Pineda Guerrero Carlos

Desarrollo de Sistemas Distribuidos

Tarea 1: Sistema Distribuido que verifica si un número es primo

Capturas de Pantalla:

Primero están los 3 servidores A, aquí se le asignan los puertos 55556,55557 y 55558, respectivamente y se ejecutan.

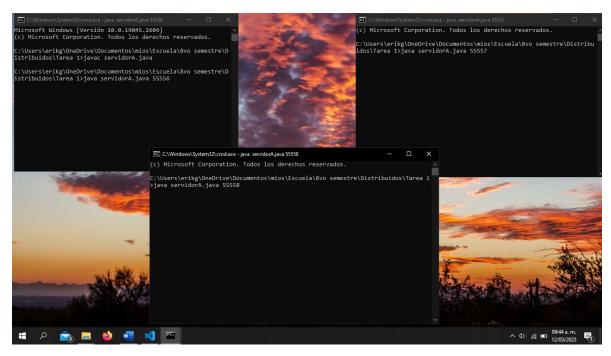


Ilustración 1. Ejecución de las 3 instancias del Servidor A

Luego tenemos el servidor B el cual ejecutamos

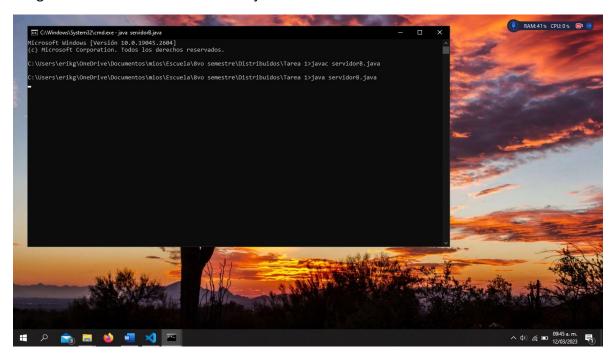
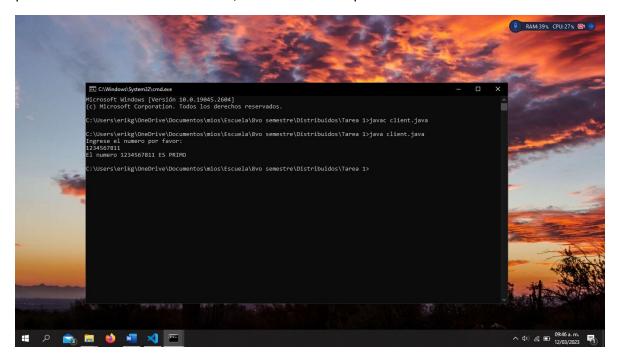


Ilustración 2. Ejecución del servidor B

Y finalmente el cliente donde se pedirá ingresar el número, en este caso vamos a empezar probando el número 1234567811, el cual sabemos que ES PRIMO.



Entonces cada instancia del servidor A comenzara a trabajar, aquí se imprimen los intervalos con los que trabaja cada instancia, además que nos imprime si en tal intervalo se encuentra un divisor o no.

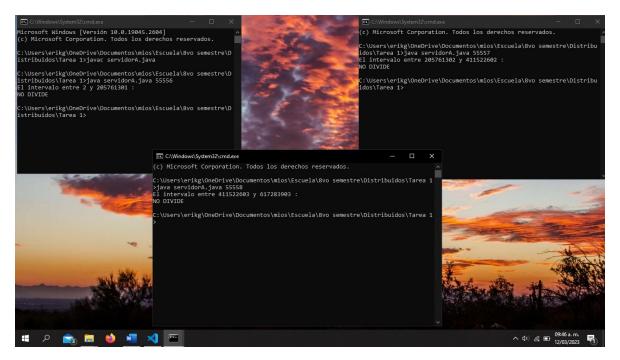


Ilustración 3. Resultado de los servidores A

Como se pudo apreciar en la imagen anterior en ningún intervalo se identificó algun valor que dividiera, por lo que en el servidor B se muestra que en ningún intervalo hubo divisor, así que ES PRIMO

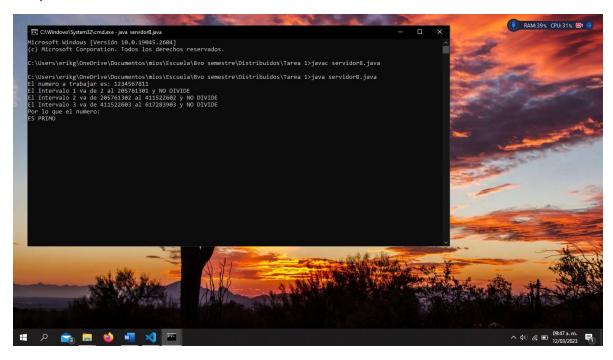


Ilustración 4. Resultado del servidor B

Finalmente, en el cliente se imprime también que el número no es primo.

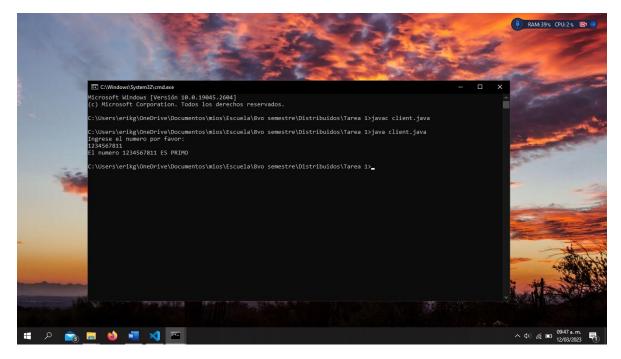


Ilustración 5. Resultado del cliente

De la misma forma probamos con otro número que no sea primo, digamos 1234567810, por lo que tenemos las siguientes pantallas

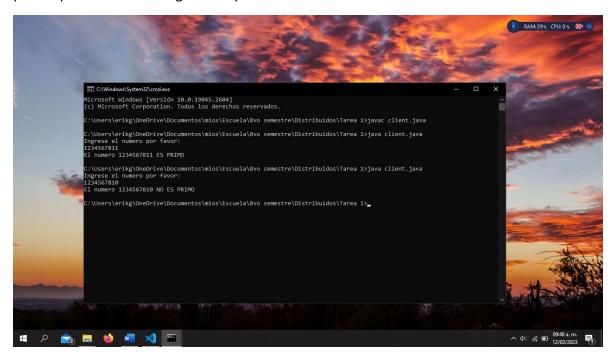


Ilustración 6. Ejecución y resultado del cliente, aquí se nos dice que no es primo.

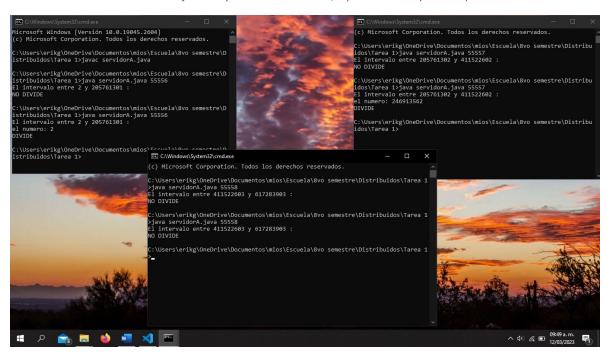


Ilustración 7. Ejecución y resultados del Servidor B, podemos percibir que divide con 2 números

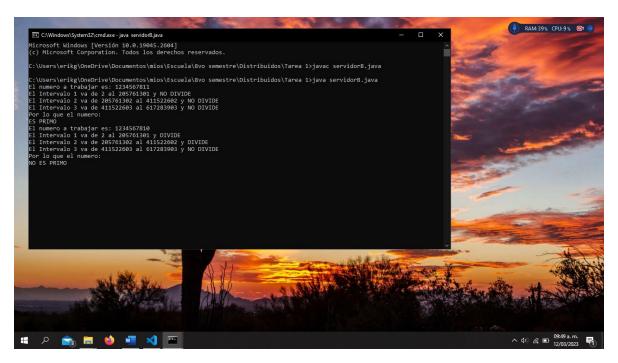


Ilustración 8. Ejecución y resultado del servidor B, nos muestra en que intervalos divide y que no es primo

Conclusión:

El uso de los sistemas distribuidos puede ayudar a reducir tiempos, como lo vimos aquí, la forma de usar esta práctica para repasar el tema de servidores y clientes, además de usar el multithreading me pareció muy buena, ya que es una buena forma de implementar los sistemas distribuidos al hacer la división por intervalos, haciendo que sea más fácil encontrar la solución, distribuyendo procesos para reducir tiempos, ya que, si solo se hubiera hecho un servidor, al probar números grandes el tiempo en que haría todas las divisiones seria muy grande.