

Tarea#7 - Menús y Submenús

Alfredo Saras Rangel • 23 oct

5/5

Fecha de entrega: 28 oct

(Esta práctica está relativamente sencilla, para que se "des-estresen")

Diseñar una ventana con 3 menús con las siguientes características:

- Menú 1: Elegir tamaño de la ventana (dos opciones)
- item1: 240 x 480
- item2: 640 x 720
- Submenu 1: Elegir color de fondo (3 opciones)
- item1: Rojo
- item2: Azul
- item3: Verde
- Menú 2: Cambiar título (2 opciones)
- item1: Título Original
- item2: Título nuevo
- Menú 3: Abra una ventana emergente con el mensaje
- "Proceso Terminado" (2 opciones)
- item1: Ventana prediseñada (JOptionPane)
- item2: Ventana diseñada por ustedes (por ejemplo, algunos abren una ventana que ya diseñaron como la calculadora)

Se anexan "imagenes-guía" (el diseño es libre).

- Los entregables de esta tarea son:
- 1.- El o los archivo ".java" que generen, y
- 2.- Capturas de pantalla de su diseño final



Menu01.jpg

Imagen



Menu02.jpg

Imagen



Menu03.jpg

Imagen




Menu04.jpg

Imagen

Tu trabajo


Tarea calificada



menu.bmp

Imagen

X



menu.java


Java

X

+ Añadir o crear

Volver a entregar


1 comentario privado




Alfredo Saras Rangel

3 nov

Muy bien!



Añade un comentario...



Buenas tardes Ingenieros:

Me ha preguntado que como le hacen para cambiar el tamaño de la ventana "en tiempo real", "sobre la marcha".

Es con el método setSize(ancho, alto); Ingenieros.

Saludos!



Añadir un comentario de clase...

