

## Tarea#4 - Tienda de Ropa

Alfredo Saras Rangel • 7 oct (Última modificación: 8 oct)

10/10

Fecha de entrega: 14 oct

Diseñar una interfaz para una Tienda de Ropa en la que el cliente pueda elegir:

- a) Pantalón: elija color, talla, corte
- b) Camisas: Color, manga larga/corta
- c) Calceta: Dama/Caballero
- e) Ropa Infantil: Niño/Niña, meses/años

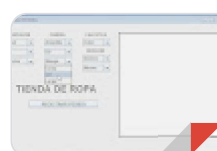
El resultado del pedido se debe mostrar en un "TextArea"  
Se anexan "imagenes-guía" (el diseño es libre).

Los entregables de esta tarea son:

- 1.- El o los archivo ".java" que generen, y
- 2.- Capturas de pantalla de su diseño final



TiendaJohnny01.jpg  
Imagen



TiendaJohnny02.jpg  
Imagen



TiendaJohnny03.jpg  
Imagen

## Tu trabajo

## Tarea calificada



whopper.java  
Java



WhatsApp Image 2020-10-14 at 11.10.51 PM.jpeg



WhatsApp Image 2020-10-14 at 11.10.28 PM.jpeg



+ Añadir o crear

Volver a entregar

1 comentario privado



Alfredo Saras Rangel 19 oct  
Muy bien!



Añade un comentario privado...



## Comentarios de la clase



Añadir un comentario de clase...

