

# Tarea #3: Calculadora V2.0



Alfredo Saras Rangel • 5 oct (Última modificación: 5 oct)

15/10


Fecha de entrega: 9 oct

Opción A (Forzoso) - 10 puntos  
Diseñar una calculadora simple en la que se introduzcan dos operandos en textFields y mostrar el resultado de la operación (suma, resta, multiplicación o división) en una etiqueta.

Opción B (Opcional, no es forzoso) - 7 puntos adicionales  
La calculadora solo tiene un textfield y 16 botones (los dígitos del 0 al 9, las cuatro operaciones aritmeticas, el "=" y "CE" para limpiar pantalla).  
Tanto los valores como el resultado de la operación se muestran en el único campo de texto.  
Esta segunda opción la pueden entregar el lunes 12 de Octubre (si se deciden por la Opción A, esa si se entrega el viernes 9 de octubre)

Se anexan imágenes "guía" de como se podrían ver una y otra calculadora.  
IMPORTANTE: Solo son "imágenes-guía", no significa que así tienen que quedar, su diseño es libre.

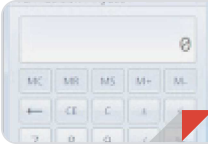
El entregable de esta tarea es el archivo ".java" que generen, el cual deben anexar en su entrega.



**EjercicioCalculadora.jpg**  
Imagen




**EjercicioSuma.jpg**  
Imagen



**Calculadora.jpg**  
Imagen

Tu trabajo

Tarea calificada




CASIO30.java  
Java

X


+ Añadir o crear

Volver a entregar


2 comentarios privados



Alfredo Saras Rangel 20 oct  
-2 puntos por entrega tardía




GEOVANNI ALEJANDRO HERRERA MAGAÑA 20 oct  
Ni que hacer, gracias ING.



Añade un comentario privado...

➤

## Comentarios de la clase



Añadir un comentario de clase...

➤

