

Tarea#8: Eventos de Foco y de Teclado

Alfredo Saras Rangel • 27 oct (Última modificación: 6 nov)

9/10

Fecha de entrega: 5 nov

Hacer una segunda versión del Formulario que realizamos en la Tarea#2 (la que pregunta y muestra Nombre, Domicilio, e-mail) para que:

- 1) Valide que en el Nombre los caracteres tecleados son alfabéticos
- 2) Que los datos (Nombre, Domicilio, e-mail) se muestren/actualicen tanto al presionar la tecla Enter como al hacer click en "Actualizar".

Me anticipo a un par de preguntas que pudieran tener

\*\*\*\*\*

¿COMO SABER EL TAMAÑO DE LA CADENA DE CARACTERES QUE ME INGRESARON?  
En los campos de texto la longitud de la cadena es variable, pues los nombres y datos tienen diferentes longitudes.

Para saber la longitud de la cadena pueden utilizar el método "length()" de la siguiente forma:

```
String cadena;           // En esta variable guardarían el texto a validar
int longitudCadena = cadena.length(); //Regresa la longitud de la cadena
```

y ya con este dato de la longitud de la cadena pueden hacer un ciclo "for" para recorrer carácter por carácter y validarlos. Algo así:

```
for (int x=0; x<longitudCadena; x++){

    char caracter = cadena.charAt(x); //Va tomando carácter por carácter
    int  caracterCode = (int) caracter; //Esto se llama "casting"
                                     // "convierte" a entero un char
    // AQUÍ IRÍAN LAS VALIDACIONES DEL CARÁCTER POR EJEMPLO:
    if (caracterCode >= y){
        // -----
    }
}
```

\*\*\*\*\*

EL KEY LISTENER NO SE DISPARA (SE IGNORAN EVENTOS DE TECLADO)  
Resulta que cuando agregamos componentes diferentes a JLabel al Frame, éstos le ganan el foco de sus respectivos Listeners de tal forma que le quitan de plano el foco al Frame, y como nuestra intención es poner todo el Frame en el KeyListener (para activar eventos de teclado en todo el Frame), al haber otros componentes en otros Listeners (botones, combos, textareas, etc) eso (la existencia de otros listeners atendiendo otros componentes) hace que nunca se active el KeyListener.

Esto se resuelve haciendo "focusable" el Frame para que, en este caso que lo agregamos a un listener, pueda estar atento a eventos de teclado que se generen en él.

Para ello, antes de agregar el Frame al KeyListener, hacemos el Frame "focusable" utilizando el método "setFocusable(true);" de la siguiente manera:

```
setFocusable(true);
addKeyListener(this);
```

... y listo! con esto nuestros eventos de Teclado ya podrán ser detectados y, por lo mismo, atendidos.

\*\*\*\*\*

- ENTREGABLES
- Los entregables de esta tarea son:
- 1.- El o los archivos ".java" que generen, y
- 2.- Capturas de pantalla de su diseño final

Tu trabajo

Tarea calificada


Main.java

Java

+ Añadir o crear

Volver a entregar

1 comentario privado



Alfredo Saras Rangel

8 nov

Solo faltó que al presionar "Enter" se actualizaran las etiquetas



Añade un comentario privado...

Comentarios de la clase



Añadir un comentario de clase...