1/12/2020 Tarea#7 - Menús y Submenús



Desarrollo de Software 2020B-3F





Tarea#7 - Menús y Submenús

Alfredo Saras Rangel • 23 oct

5/5 Fecha de entrega: 28 oct

(Esta práctica está relativamente sencilla, para que se "des-estresen")

Diseñar una ventana con 3 menús con las siguientes características:

Menú 1: Elegir tamaño de la ventana (dos opciones)

item1: 240 x 480 item2: 640 x 720

Submenu 1: Elegir color de fondo (3 opciones)

item1: Rojo item2: Azul item3: Verde

Menú 2: Cambiar título (2 opciones)

item1: Titulo Original item2: Título nuevo

Menú 3: Abra una ventana emergente con el mensaje

"Proceso Terminado" (2 opciones) item1: Ventana prediseñada (JOptionPane)

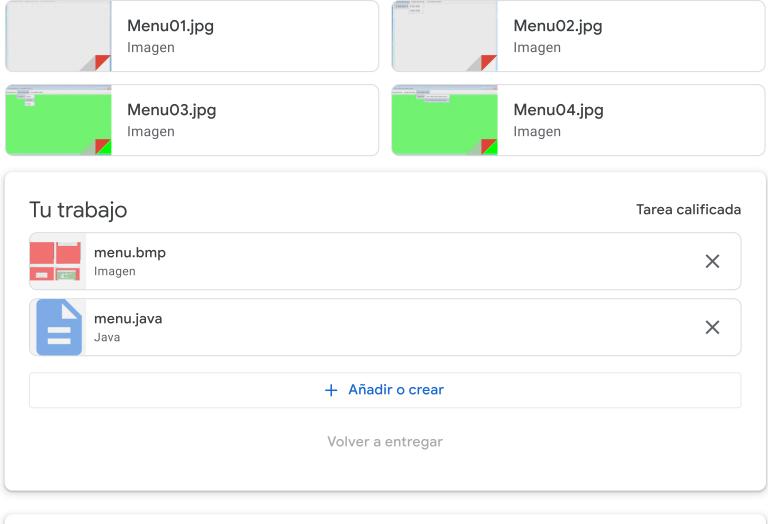
item2: Ventana diseñada por ustedes (por ejemplo, algunos abren una ventana que ya diseñaron como la

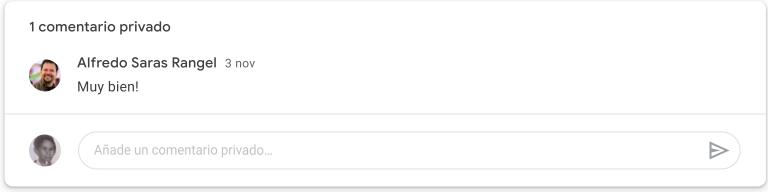
calculadora)

Se anexan "imagenes-guía" (el diseño es libre).

Los entregables de esta tarea son:

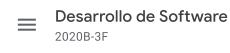
- 1.- El o los archivo ".java" que generen, y
- 2.- Capturas de pantalla de su diseño final







1/12/2020 Tarea#7 - Menús y Submenús





Duenas tarues ingenieros:

Me ha preguntado que como le hacen para cambiar el tamaño de la ventana "en tiempo real", "sobre la

Es con el método setSize(ancho, alto); Ingenieros.

Saludos!



Añadir un comentario de clase...



