



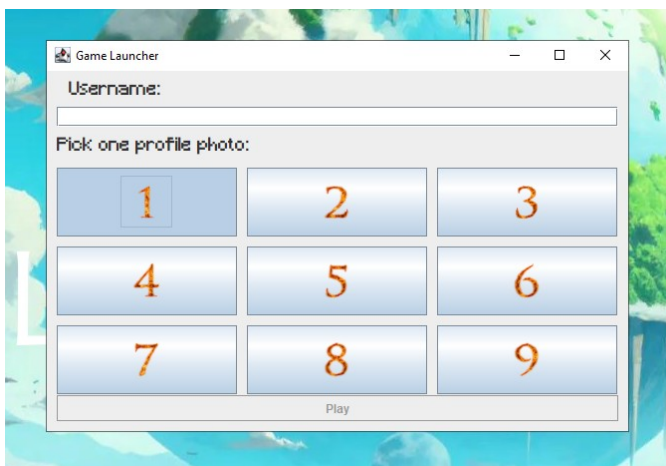
Play: Empieza una partida desde cero (Si ya tienes una creada, la sobrescribe)

Load Game: Carga la partida que tengas empezada

Credits: Información extra del juego

Quit: Cierra la aplicación

Partida nueva:



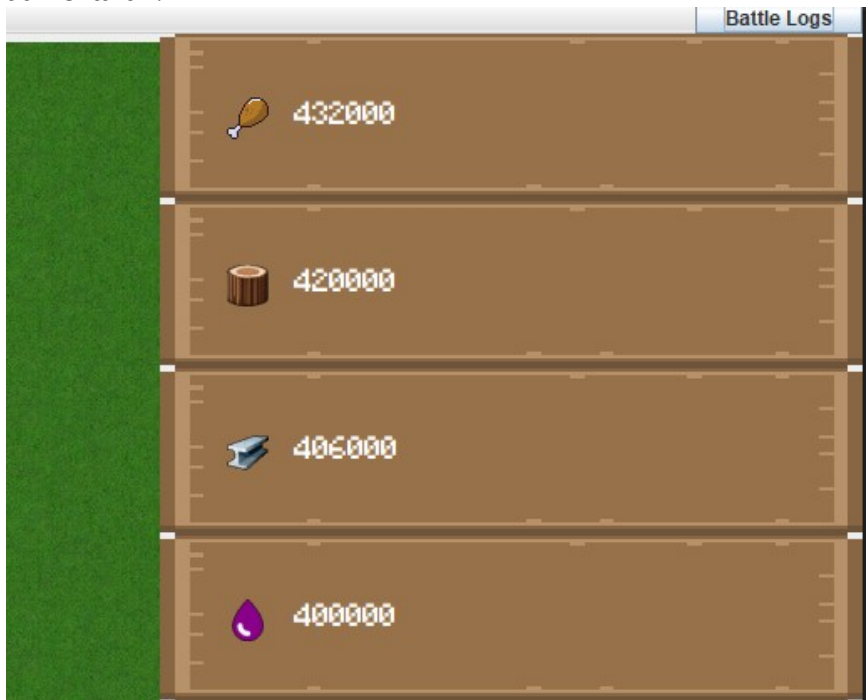
El area debajo de username sirve para registrar el nombre.

Los numeros sirven para asignar una foto de perfil al jugador.

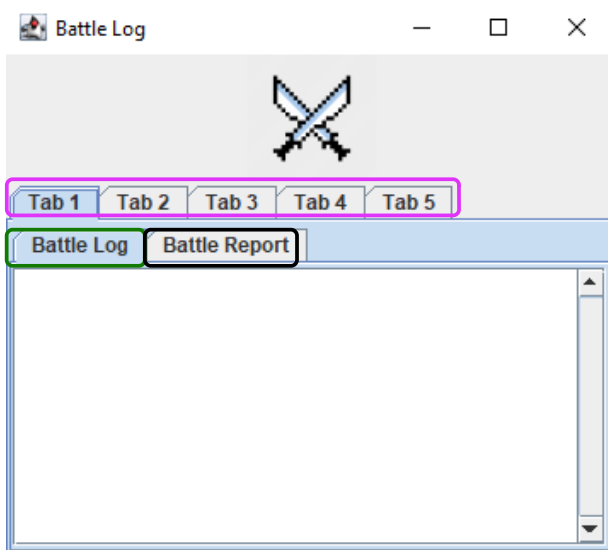
El boton de play empieza la partida (solo esta activo cuando el usuario introduzca un nombre y elija una foto).

INTERFAZ DEL JUEGO:

Estos iconos indican los recursos que tiene tu Civilizacion, cada un cierto periodo de tiempo estos aumentarán.



El botón superior battle logs nos sirve para ver el historial de las ultimas 5 partidas:



Cada **ventana** corresponde a una batalla.

Las opciones inferiores sirven:

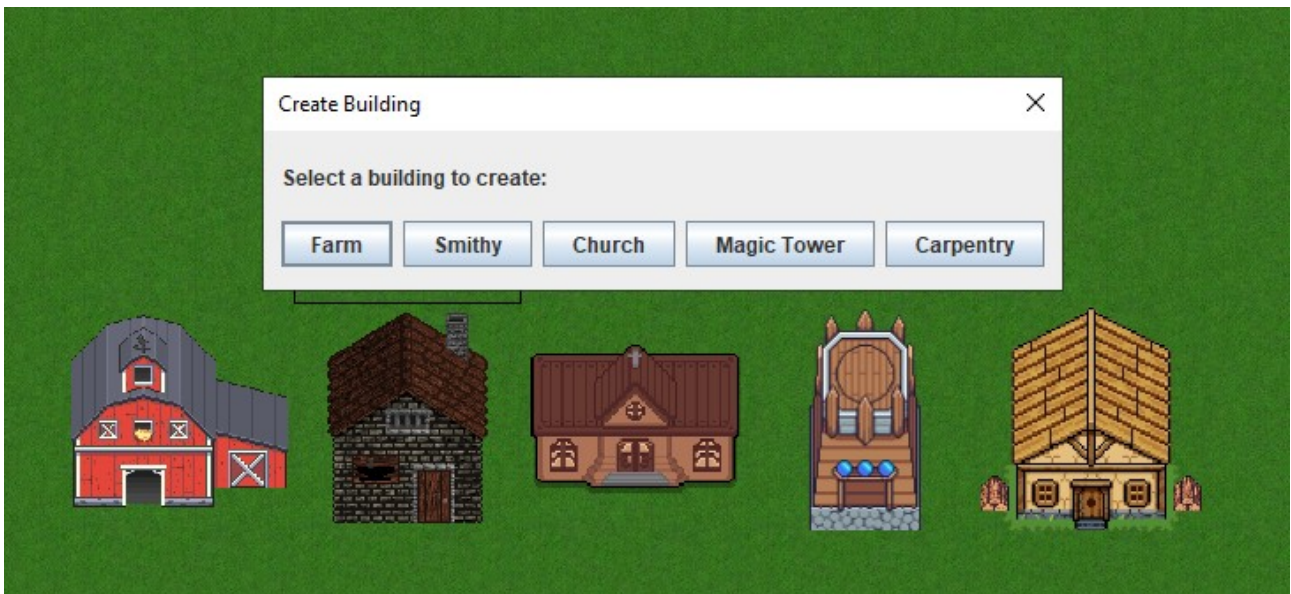
Para ver entre el reporte final de la batalla
(**BattleReport**)

Para ver el transcurso de la batalla (**BattleLog**)

La zona verde es el terreno donde vas a asentar los cimientos de tu civilización. En esta zona se colocan los edificios que vayas construyendo según el transcurso de tu partida.

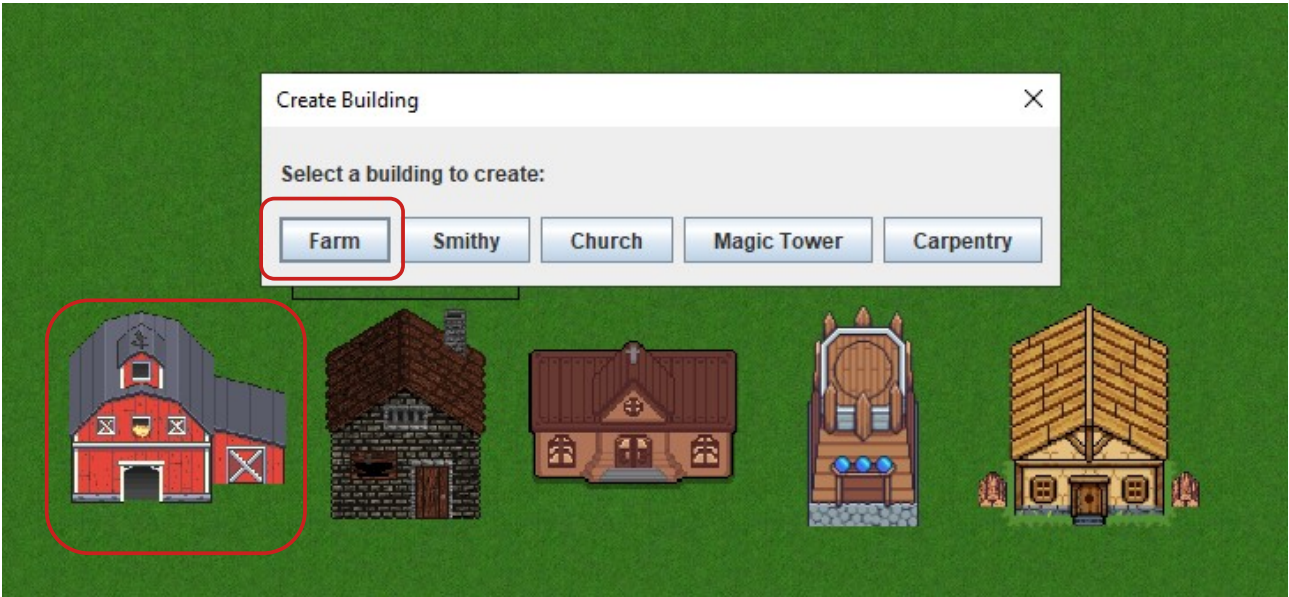


Con el click izquierdo en una casilla vacía se te abre el menú de construcción con las siguientes opciones:

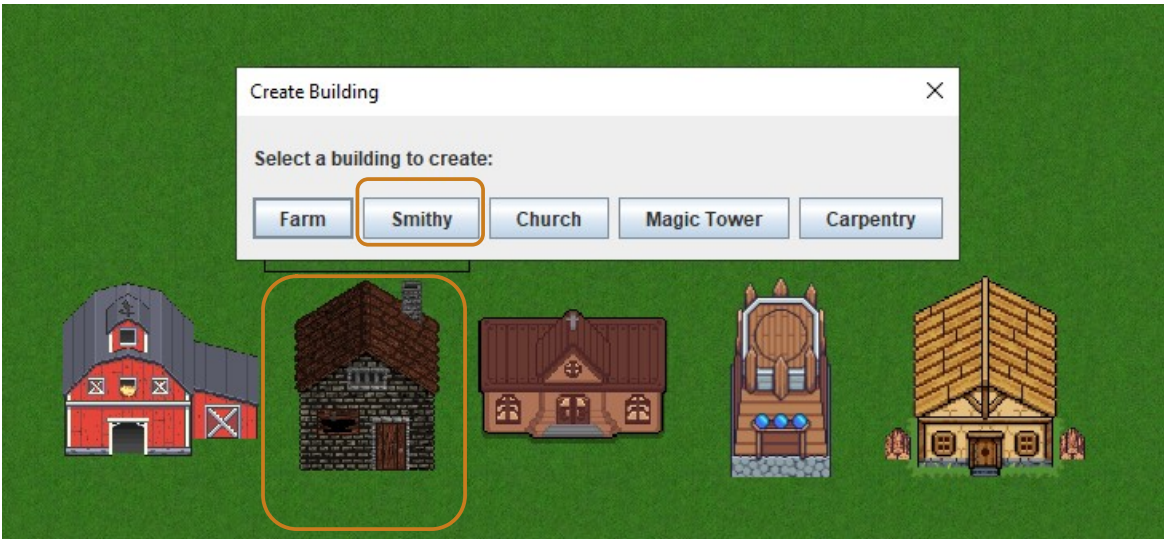


Cada opción corresponde a la Construcción de cada edificio disponible:

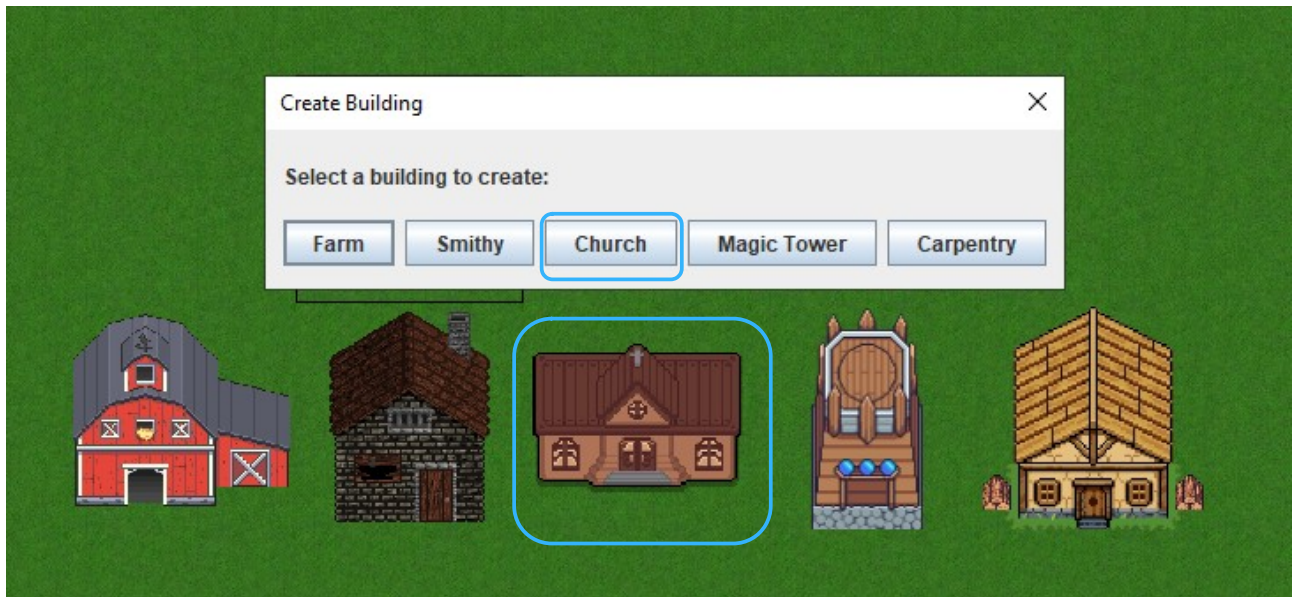
Farm:



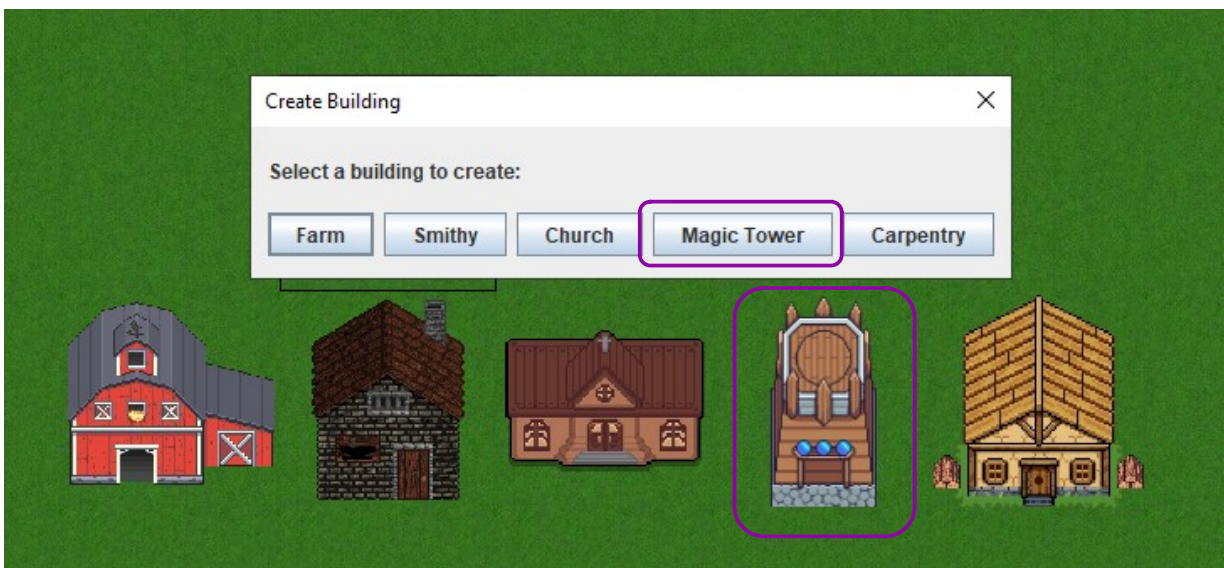
Smithy



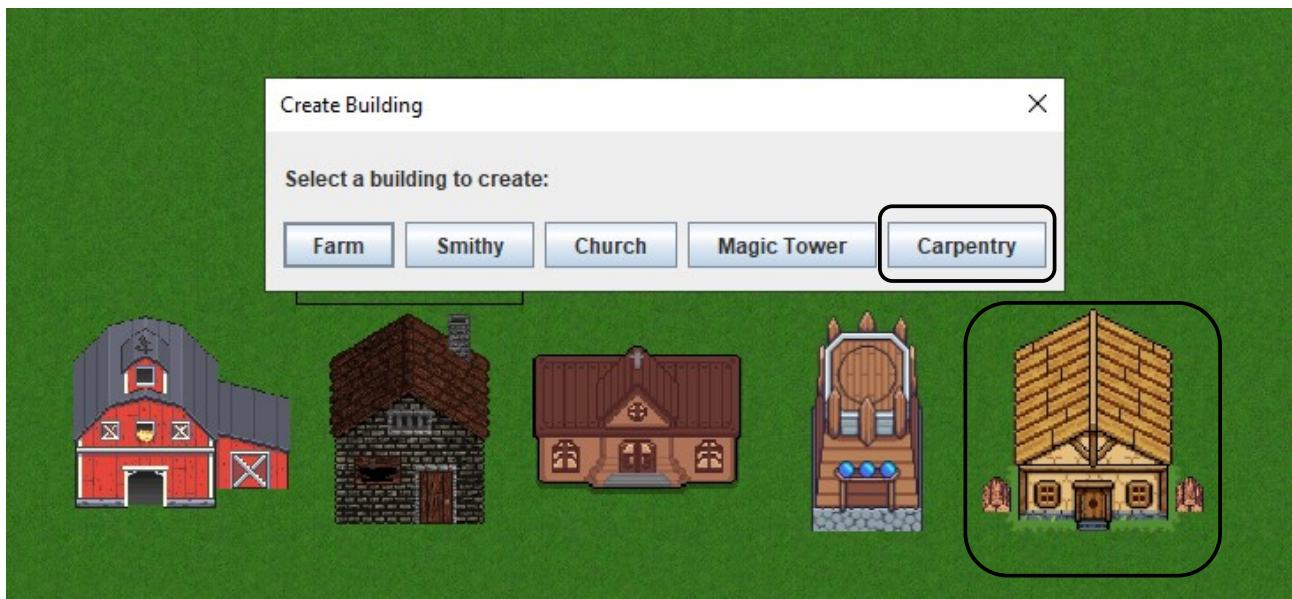
Church



Magic Tower

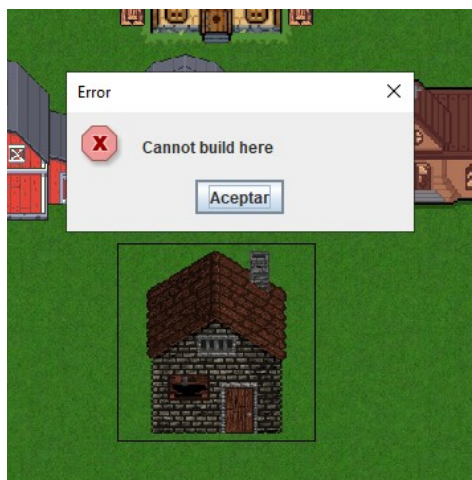


Carpentry



ALERTAS:

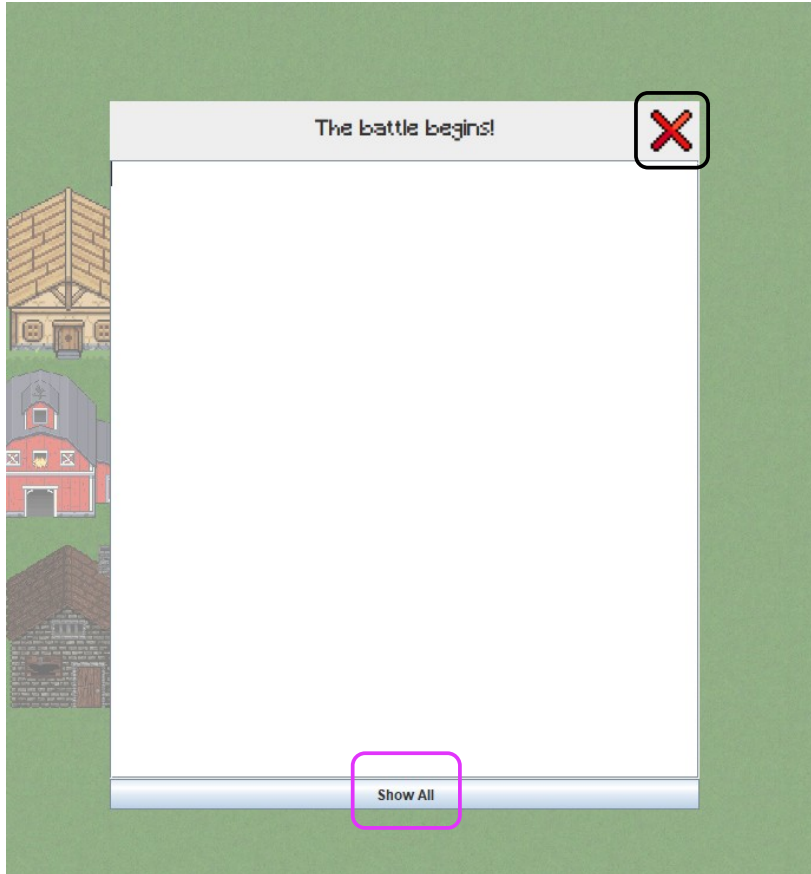
Si intentas construir en un lugar ya edificado:



Ataque enemigo: Cada cierto tiempo, un ejercito enemigo vendra a atacarnos y nos saldrá el siguiente mensaje emergente:



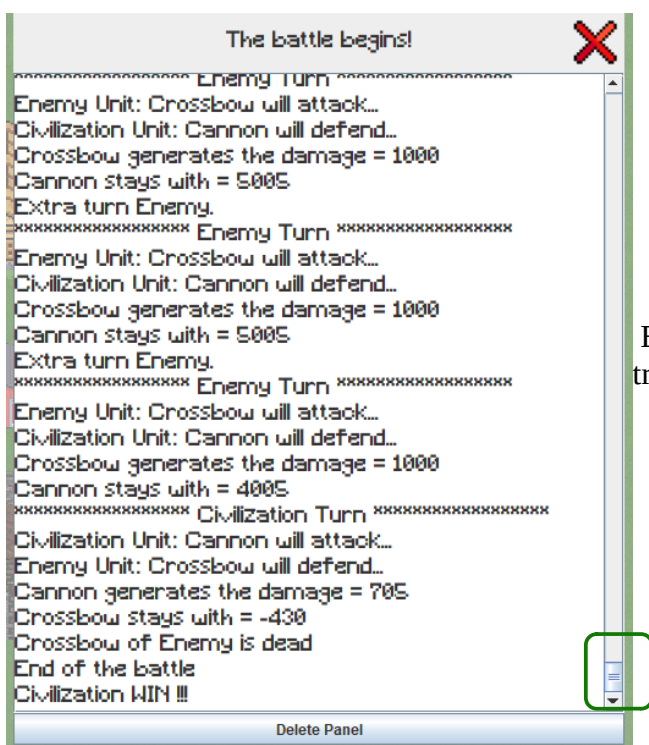
Battle Log: Cada vez que nos salga la ventana emergente anterior, se nos abra una nueva ventana para observar el transcurso de la batalla:



La **X roja** sirve para cerrar la pestaña.

El boton **Show all** enseña de forma automatica todo el reporte.

Pulsa el boton enter para ver el reporte linea por linea.




El **scroll lateral** nos permite desplazarnos por el transcurso de la batalla.

MENU LATERAL INFERIOR:

Upgrade Civilizati...

Civilization Stats

Sanotify Units



CaptainPolo
21:22

Upgrade civilization te abre un apartado para crear tropas y mejorar tecnologia

Civilization stats muestra una ventana con un resumen de los datos de tu civilizacion

Sactify Units sactifica a tus unidades, solo funciona si tienes un Priest en tu army

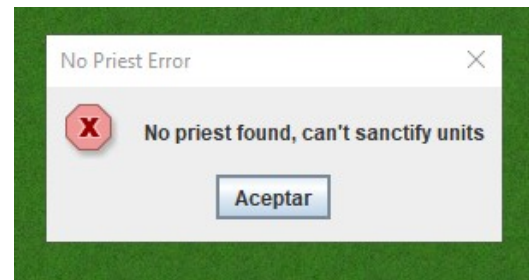
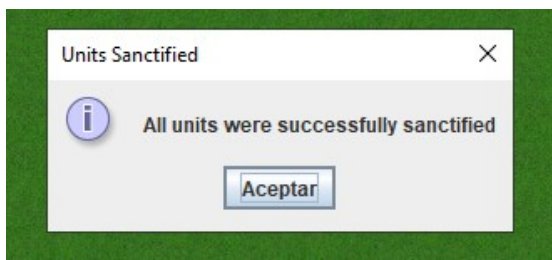
Foto de perfil

Username y tiempo jugado
(desde que se ha reanudado la aplicaci3n)

Civilization Stats:

Swordsman	4
Spearman	0
Crossbow	1
Cannon	9
Arrow Tower	4
Catapult	3
Rocket Launcher Tower	8
Magician	6
Priest	3
Civilization Attack Level	0
Civilization Defense Level	0

Sanctify Units:



Upgrade civilization (ejemplo con una unidad)



Estas dos opciones alternar el menu de mejoras (entrenar tropas o mejorar tecnologia)

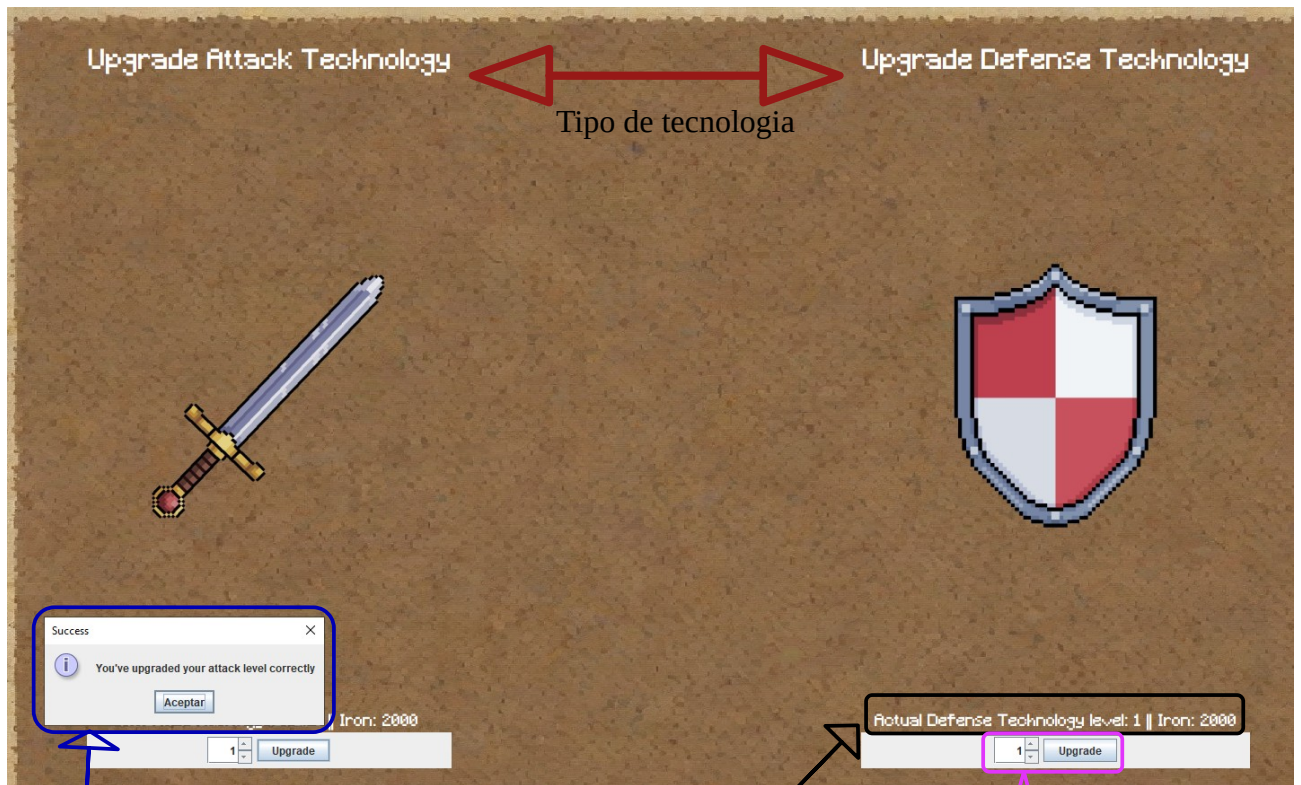
Recursos necesarios

Cantidad de unidades y botón para crearlas



Si no tienes suficientes recursos el juego te lo indicará

Upgrade units (ejemplo Tecnologia):



Mensaje conforme se ha mejorado

Informacion de coste y nivel

Cantidad de niveles y botón de mejora