

Universidad de San Carlos de Guatemala
Centro Universitario de Occidente
División de Ciencias de la Ingeniería
Lenguajes Formales y de Programación
Ing. Oliver Sierra



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala



Manual Técnico
Practica 2

Eriksson José Hernández López

201830459

Quetzaltenango, 20 de Noviembre del 2019.

Eriksson José Hernández López
201830459

Manual Técnico

Presentación

El presente documento es el manual Técnico del analizador léxico y sintáctico implementando la metodología de creación e identificación de gramáticas por medio de autómatas generados previamente en la cual se le dará acceso al usuario de subir archivos para un análisis en la parte lógica simulando un compilador de lenguaje la cual será la encargada de manejar todos los datos que el cliente desee analizar.

La aplicación está diseñada en NetBeans por medio de la sintaxis Java y se incluye un archivo ejecutable para poder dar la respectiva visualización por medio de cualquier interprete que pueda ejecutar JDK, así mismo se incluye el funcionamiento básico del mismo y una guía para su primera ejecución y posteriormente el uso del mismo.

Objetivos del Programa

Generales:

- Familiarizar al estudiante con el concepto de trabajo por medio de Tokens
- Conocer el proceso de análisis léxico realizado por un compilador.
- Aplicar conceptos de creación de Autómatas.
- Aplicar conceptos de aceptación de Gramática.
- Elaborar la lógica para la solución del problema planteado.

Específicos:

- Construcción de algoritmos para los requerimientos de la actividad.
- Ampliar el conocimiento de Programación en Java.
- Desarrollar una aplicación utilizando la metodología de un compilador
- Desarrollar toda la lógica del analizador léxico.
- Desarrollar diagramas de Moore.
- Desarrolló de manual técnico.
- Desarrollo de la lógica de la POO.

Instrucciones de Programa

1. Instalar JDK.
2. Ejecutar JAR (ejecutable).
3. Ejecutar primeras funciones.
4. Buscar Archivo de Texto a Analizar.
5. Analizar

6. Verificación de Gramática
7. Solicitar Tokens
8. Refrescar
9. Salir

Requerimientos Técnicos

- SO que soporte Java (Ejemp.: Linux, Windows, IOs, Android).
- Java 1.8.0_201 o compatibles.
- NetBeans IDEA (creación: v. 8.2) o cualquier editor de lenguaje JAVA.
- .Jar ejecutable o proyecto completo.
- Entender lenguaje Java (para lógica del programa).
- Experiencia con aplicaciones Java (funcionamiento).

Herramientas de Construcción

- NetBeans IDEA
- Package de JAVA
- Clases de JAVA
- Interfaz de JAVA
- PC funcional
- Conocimientos de JavaScript
- Control de Versiones (GitHub)