



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Testing I

Examen integrador

Les pedimos que lean atentamente las siguientes consignas y respondan a las preguntas de acuerdo a lo solicitado.

No se aceptarán links de Drive, solo documentos adjuntos. Caso contrario, el examen no será considerado para su corrección.

Nota aclaratoria: al enviar el formulario con el adjunto se debe esperar la confirmación del profesor **antes de salir de la sala de Zoom** para garantizar que se recibió correctamente para posterior corrección. Caso contrario, no se recibirá la evaluación y el alumno deberá recuperar esta instancia de evaluación. **Solo se recibirá tres (3) archivos como máximo por alumno.**

Duración: 1 hora 45 minutos.

Nombre y Apellido:Erika Martinez.....

Parte teórica

1) ¿Cuáles son las actividades principales que se llevan a cabo en el ciclo de vida de las pruebas de software. Mencionar todas y explicar solo una de ellas. (2 renglones) Inicio, asignado, en progreso, corregido, verificación, cerrado.

Asignado: Se asigna el tipo de defecto del software, como:

- Duplicado
- Rechazado
- Diferido

2) ¿Qué es un caso de prueba? ¿Para qué se utiliza? (2 renglones)

En el caso de prueba, literalmente se prueban las funciones que el programa tiene, es muy importante tener en cuenta el uso de todo tipo de datos de entrada y salida, de esta manera se mide la funcionalidad en un conjunto de acciones o condiciones y se verifica el resultado.

3) ¿Cuál es la diferencia entre los conceptos de caso de prueba positivo y caso de prueba negativo? (2 renglones)

Un caso de prueba positivo es donde se presencia el flujo normal esperado de un sistema que está bajo prueba mientras que los casos de prueba negativos son los que validan las situaciones no contempladas dentro de los requisitos de un sistema bajo prueba.

4) ¿A qué gran grupo de pruebas pertenece la prueba de tabla de decisión? Explicar brevemente su uso y aplicación. (2 renglones)

La tabla de decisión pertenece a las pruebas combinatorias, es una entrada de lógica de reglas planificadas, su formato de tabla se compone de condiciones, representadas por columnas, filas y acciones. Los valores de sus condiciones pueden ser booleanos, discretos, numéricos o intervalos de números.

5) ¿Cuál es la diferencia entre las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de QA con respecto a las pruebas que se pueden realizar en el ambiente de UAT? (2 renglones)

La diferencia está en que en el ambiente de QA realiza las pruebas el tester mientras que las pruebas UAT son pruebas que el usuario hace de uno o varios casos de uso implementados para dar su aprobación.

6) ¿Por qué son necesarias las pruebas estáticas? Explicar brevemente. (2 renglones)

Las pruebas Estáticas nos permiten detectar los defectos en productos de trabajo, su intención es mejorar la consistencia y la calidad. Son pruebas realizadas de forma manual.

Parte práctica

Enunciado (Relevamiento)

Se tiene un software denominado **Comida Ya!** El cual nos permite realizar la compra y venta de productos. El mismo cuenta con las siguientes

funcionalidades: un registro (tanto para un usuario administrador y un usuario cliente), un Login, un ABM de productos y pedidos (Alta-Baja-Modificación) y Listar productos y pedidos.

<https://ctd-app-resto.herokuapp.com/admin/dashboard/>

Fuiste seleccionado para probar esta app, desde la visión del usuario **ADMINISTRADOR** y contás con los siguientes requerimientos mínimos:

- El sistema debe permitir registrar un tipo de usuario administrador. Los datos necesarios son: nombre, apellido, email y contraseña. Se debe validar que todos los campos estén completos y tengan el formato correcto.
- El sistema debe permitir loguear a los usuarios. En caso de que el email o la contraseña sean incorrectos, se debe mostrar un mensaje de error.
- El usuario administrador podrá crear, modificar y eliminar productos. Los campos obligatorios de los mismos son: nombre, url de la imagen y precio. En caso de que algún campo esté incompleto, indicarlo con un mensaje de error.
- El usuario administrador podrá cambiar el estado del pedido. Si el pedido llega al estado Confirmado, este no se podrá eliminar.
- La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
- La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.

Consignas

7) Redactar un (1) caso de prueba aplicando partición de equivalencia y otro caso de prueba aplicando la técnica de tabla de decisión. **Para redactar el caso de prueba, debés utilizar el template desarrollado en clase.**

8) Reportar un (1) defecto del sistema en cualquiera de los menús disponibles. **Para dicho reporte, debés utilizar el template de defectos visto en clases.**

9) Escribir un (1) caso de prueba positivo y un (1) caso de prueba negativo. **No se requiere escribirlos en formato de template.**

- CASO DE PRUEBA POSITIVO: El usuario administrador podrá cambiar el estado del pedido.
- CASO DE PRUEBA NEGATIVO: Al cambiar el estado del pedido a confirmado se desaparece de la lista de pedidos y no se puede verificar cómo quedó su estado actual.

10) Redactar brevemente una (1) prueba funcional y una (1) prueba no funcional.

No se requiere escribirlos en formato de template.

- PRUEBA FUNCIONAL: La aplicación debe ser responsive, es decir debe adaptarse a las diferentes resoluciones del navegador hasta llegar a la versión móvil.
 - PRUEBA NO FUNCIONAL: La aplicación debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 100.000 usuarios con sesiones concurrentes.
-