DELATE Duncan

BERARD Erine

TD Test

Risque de l’application :

Que l’utilisateur rentre de mauvaise valeur :

* Valeur hors champs exemple 6 alors que le tableau s’arrête a 5
* Mauvais type exemple : un mot alors qu’on attend un chiffre

Que l’instance soit mal créé ou modifier

Test que nous devons faire :

Faire des tests pour vérifier à chaque entré de l’utilisateur :

* Vérifier si la valeur a le bon type ou qu’il n’est pas hors champs ou vide

Faire des tests qui vérifie si les instances sont bien créé ou modifier

Fonction attendue dans le projet :

Produit :

* Attribue (get et set) :
  + Nom
  + Prix
  + EstPris (boolean)
* Méthode :
  + Constructeur (un vide et un avec tous les paramètre)
  + Afficher : affiche les infos d’un produit grâce au getter
    - Affiche le nom
    - Affiche le prix
  + Modifier :
    - Affiche le mini menu :
      * Le nom
      * Le prix
      * Quitter
    - Test qui vérifie si la valeur est bien un nombre et pas vide et qu’il est bien entre 1 et 4
    - Demande le choix de l’utilisateur
    - Récupère la nouvelle valeur
    - Fait appel au bon setter
    - Vérifie que la valeur à bien été modifier

Course :

* Attribue (get et set) :
  + Produit
  + Quantité
* Méthode :
  + Constructeur
  + Afficher :
    - Appel la fonction afficher de produit
    - Et affiche la quantité

Liste :

* Attribue (get et set) :
  + Liste de course contenant des courses
  + Caddie contenant des courses
* Methode
  + Constructeur
  + Afficher (affiche tous les produits de la liste )
    - Boucle qui parcoure la liste de course
    - Appel de la fonction afficher de course
  + Afficher produit manquant (qu’avec boolean false)
    - Boucle qui parcoure la liste de course
    - If qui vérifie si le boolean est en False
      * Si oui : Appel de la fonction afficher de course
      * Si non : on continue
  + Ajouter un produit a la liste de course (appel au constructeur après avoir demandé les entrés de l’utilisateur) + ajout dans la liste
    - Affiche touts les produits
    - Vérifie si le champ est soit un int et qu’il n’est pas null et qu’il est par hors champs
    - Demande quel produit sélectionner
    - Vérifie si le champ est soit un int et qu’il n’est pas null
    - Demande la quantité
    - Créer une instance course
    - Vérifier que la course a bien été ajouté
    - Ajout de ce produit a la liste de course dans liste
    - Vérifie que la course a été ajouter
    - Message qui dit que le produit à bien été ajouter
  + Supprimer un produit de la liste de course
    - Appeler la fonction Afficher de liste
    - Vérifie que c’est bien un int et que ce soit compris entre 1 et le dernier produit
    - Demander de sélectionner une course
    - Enlever le produit de la liste de course
    - Vérifier que le produit est bien plus dans la liste
    - Affiche un message
  + Affiche les produits de la liste caddie
    - Boucle qui parcoure toute la liste de course
    - Appeler la fonction afficher de course pour chaque course
  + Ajouter un produit au caddie :
    - Affiche tous les produit false de la liste de course
    - Vérifie que c’est bien un int et que ce soit compris entre 1 et le dernier produit
    - Demande de choisir le produit
    - Récupérer ce produit et l’ajoute au caddie
    - Vérifier sue le produit est bien dans la liste
    - Modifie le bollean a True
    - Vérifie que le boolean a bien été modifier
    - Affiche un message
  + Supprimer un produit du caddie :
    - Affiche tous les produit dans le caddie
    - Vérifie que c’est bien un int et que ce soit compris entre 1 et le dernier produit
    - Demande de choisir le produit
    - Récupérer ce produit et le supprime de la liste
    - Vérifier sue le produit est bien plus dans la liste
    - Modifie le bollean à False
    - Vérifie que le boolean a bien été modifier

Main :

* Création des produits
* Ajout des produits dans liste produits
* Vérifier que l’utilisateur est bien créé
* Boucle (do while) qui boucle temps que l’utilisateur à pas quitter le menue
* Affiche le menu :
* Possibilité d’afficher toute la liste de course
* Afficher que les produits manquants
* D’ajouter un produit (avec une quantité)
* Modifier un produit (nom et quantité)
* Supprimer un produit
* Gestion du caddie :
  + - Possibilité d’afficher le caddie
    - D’ajouter un produit (avec une quantité) modifier le boolean a True
    - Supprimer un produit modifier le boolean a False
    - Quitter
* Quitter
* Demande le choix
* Vérifie que c’est bien un int et que ce soit compris entre 1 et 7
* En fonction du choix appel la bonne fonction
* Pour le choix 6 :
  + Affiche le menu
  + Demande le choix
  + Vérifie que c’est bien un int et que ce soit compris entre 1 et 4
  + En fonction du choix appel la bonne fonction