

Projet “Loup Garou” Cahier des charges

Document à destination de Groupe 5

Copie transmise à Denis Bonnet
denis.bonnet@univ-ubs.fr

| Prénom Nom (société) | Date | Version | Modification |
|--------------------------|------------|---------|----------------------|
| Denis Bonnet (ENSIBS) | 07/10/2024 | 1 | Création du Document |
| | | | |
| | | | |

INDEX

- 1. Présentation du projet Loup Garou**
- 2. Définition des fonctionnalités**
- 3. Notation**
- 4. Annexe A : Règle du jeu**

1 – Présentation du projet Loup Garou

Le projet Loup Garou est un projet du parcours PEI-A 2ème année

L'objectif de ce projet est de concevoir et produire une adaptation logicielle du jeu de société "Loup Garou".

L'adaptation ne porte que sur le jeu de base sans ses extensions (rappel des règles en annexe).

Le projet sera effectué en classe même si une part significative du travail sera à faire en dehors des heures prévues.

L'équipe de projet est composée de 4 personnes. Le travail sera jugé sur le résultat final produit ainsi que la bonne coordination de l'équipe de projet.

2 - Définition des fonctionnalités

- L'application se présente sous la forme d'un client unique prenant le rôle de narrateur.
- Le client est une application en ligne de commande.
- L'interface se fait grâce à des éléments de texte ainsi que des illustrations en ASCII Art.
- Sauvegarde effectuée grâce à un fichier texte/JSON
- L'application circule d'un joueur à l'autre pour effectuer les votes et les actions liées à son rôle
- Saisie de mots clés si aucune action requise pour ne pas dévoiler les rôles
- Les Loups-Garous voient le vote du loup-garou précédent
- La petite fille voit apparaître le nom des loups-garous au fur et à mesure de la partie
 - apparition d'une lettre aléatoire à chaque tour d'après la liste des loups-garous présents

3 - Notation

La notation sera faite en fonction de la qualité de l'application produite ainsi que des divers documents demandés.

La note sera commune aux membres du groupe. Cependant l'inspection du dépôt GIT peut justifier la diminution ou la bonification d'une note individuelle.

| Intitulé | Points |
|-------------------------------|--------------|
| Gestion de projet | 10pts |
| Spécification technique | 4 |
| Spécification fonctionnelle | 4 |
| Usage de Git | 2 |
| Application produite | 10pts |
| Respect du cahier des charges | 8 |
| Qualité générale du code | 2 |

Annexe A Règles du jeu

(source <https://www.regledujeu.fr/loup-garou-regle/>)

But du jeu :

Pour les Villageois : Éliminer les Loups-Garous.
Pour les Loups-Garous : Éliminer les Villageois.

Sommaire : (les liens sont actifs)

- I - [Les Loups-Garous](#)
- II - [Les Villageois](#)
 - [Simple Villageois](#)
 - [La Voyante](#)
 - [Le Chasseur](#)
 - [Cupidon](#)
 - [La Sorcière](#)
 - [La Petite Fille](#)
 - [Le Capitaine](#)
- III - [Distribution des cartes pour parties simplifiées](#)
- IV - [Tours de jeu](#)
 - IV.1. [Mise en place](#)
 - IV.2. [Tour de préparation](#)
 - IV.3. [Tour normal](#)
 - IV.4. [Conditions de Victoire](#)
- V - [Conseils au Meneur](#)
- VI - [Points de procédures importants](#)
- VII - [Conseils aux joueurs](#)
- VIII - [Rappel des tours de jeu](#)

Matériel :

