

LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN 2

“Inheritance”

Dosen Pengampu: Tri Hadiah Muliawati, S.ST., M.Kom.



Disusun Oleh Kelompok 5

Hanadia Navaz Kamalia (3322600007)

Anita Damayanti (3322600013)

Bayu Kurniawan (3322600019)

Abdul Muffid (3322600021)

Eky Fernanda Setyawan P. (3322600025)

**PROGRAM STUDI D4 SAINS DATA TERAPAN
DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA**

MEI 2023

Exercise 1

- Buatlah *class* **Restaurant** dengan dua atribut, yakni *name* dan *cuisine_type*.
- Lengkapi *class* tersebut dengan *method* **describe_restaurant()** yang berfungsi untuk mencetak informasi terkait dua atribut di atas.
- Lengkapi pula *class* tersebut dengan *method* **open_restaurant()** yang mencetak pesan ke layar bahwa restoran telah dibuka.
- Buatlah 2 objek dari *class* **Restaurant**.
- Lakukan pemanggilan *method* **describe_restaurant()** untuk semua objek yang sudah dibuat.

```
class Restaurant:
    def __init__(self, name, cuisine_type):
        self.name = name
        self.cuisine_type = cuisine_type

    def describe_restaurant(self):
        print(f"Restaurant {self.name} is serves {self.cuisine_type}")

    def open_restaurant(self):
        print(f"Restaurant {self.name} is open now!")

sushi_tei = Restaurant("Sushi Tei", "Japanese cuisine")
sushi_tei.describe_restaurant()

myoung_ga = Restaurant("Myoung Ga", "Korean cuisine")
myoung_ga.describe_restaurant()

Restaurant Sushi Tei is serves Japanese cuisine
Restaurant Myoung Ga is serves Korean cuisine
```

Analysis: Kode di atas mendefinisikan sebuah *class* **Restaurant** yang memiliki atribut *name* dan *cuisine_type* untuk menyimpan informasi tentang nama restoran dan jenis masakan yang disediakan. Terdapat dua *method* di dalam *class* tersebut. *Method* **describe_restaurant** digunakan untuk mencetak informasi tentang restoran, yaitu nama dan jenis masakan yang disajikan. Metode **open_restaurant** digunakan untuk mencetak pesan bahwa restoran sedang buka. Dalam kode tersebut, dua objek **Restaurant** dibuat yaitu *sushi_tei* dan *myoung_ga* dengan masing-masing atributnya. *Output* dari kode di atas adalah informasi mengenai masing-masing restoran yang merupakan fungsi dari *method* **describe_restaurant**.

Exercise 2

- Buatlah *class* **IceCreamStall** yang merupakan anak dari *class* **Restaurant**.
- Lengkapi *class* tersebut dengan atribut **flavors** yang berisi daftar rasa es krim yang tersedia.
- Lengkapi pula *class* tersebut dengan *method* **show_flavors()** yang bertugas untuk menampilkan ke layar daftar rasa yang tersedia.
- Buat objek dari *class* **IceCreamStall** dan **Restaurant**. Lakukan uji coba untuk mengakses semua *method* dan atribut yang ada pada kedua *class* tersebut.

```
class IceCreamStall(Restaurant):
    def __init__(self, name, cuisine_type, flavors):
        super().__init__(name, cuisine_type)
        self.flavors = flavors

    def show_flavors(self):
        print(f"Ice cream stall {self.name} is serves {self.flavors} flavors")

mc_donald = IceCreamStall("McDonald", "American cuisine", "Chocolate, Strawberry, and vanilla")
mc_donald.describe_restaurant()
mc_donald.open_restaurant()
mc_donald.show_flavors()

Restaurant McDonald is serves American cuisine
Restaurant McDonald is open now!
Ice cream stall McDonald is serves Chocolate, Strawberry, and vanilla flavors
```

Analysis: Kode di atas mendefinisikan *subclass* **IceCreamStall** yang merupakan turunan dari *class* **Restaurant**. Keyword **super()** digunakan oleh *subclass* **IceCreamStall** untuk mengakses dan menjalankan metode **__init__** dari *superclass* **Restaurant**. Hal ini memastikan bahwa atribut **name** dan **cuisine_type** dari *superclass* diwarisi oleh *subclass*. Ciri khas dari *subclass* **IceCreamStall** adalah adanya atribut tambahan **flavors** yang digunakan untuk menyimpan daftar rasa es krim yang tersedia. Terdapat *method* **show_flavors** yang digunakan untuk mencetak informasi mengenai rasa-rasa es krim yang tersedia di stan es krim tersebut. Objek dari *subclass* ini adalah **mc_donald** dengan informasi restoran **McDonald** yang menyajikan masakan Amerika serta memiliki daftar rasa es krim **Chocolate, Strawberry, dan Vanilla**. *Output* dari kode di atas adalah informasi tentang restoran **McDonald**, informasi bahwa restoran tersebut sedang buka, dan daftar rasa es krim yang tersedia yang merupakan fungsi dari *method* **show_flavors**.

Exercise 3

- Modifikasi *method* ***describe_restaurant()*** pada *class* ***IceCreamStall*** agar menampilkan informasi spesifik tentang kios es krim.
- Lakukan uji coba ulang untuk mengakses *method* ***describe_restaurant()*** menggunakan objek dari *class* ***Restaurant*** dan ***IceCreamStall***

```
class IceCreamStall(Restaurant):
    def __init__(self, name, cuisine_type, time_open, time_close, flavors):
        super().__init__(name, cuisine_type)
        self.flavors = flavors
        self.time_open = time_open
        self.time_close = time_close

    def describe_restaurant(self):
        super().describe_restaurant()
        print(f"Ice cream stall {self.name} opens at {self.time_open} and closes at {self.time_close}")

    def show_flavors(self):
        print(f"Ice cream stall {self.name} is serves {self.flavors} flavors")

mc_donald = IceCreamStall("McDonald", "American cuisine", "9 AM", "10 PM", "Chocolate, Strawberry, and vanilla")
mc_donald.describe_restaurant()
mc_donald.open_restaurant()
mc_donald.show_flavors()

Restaurant McDonald is serves American cuisine
Ice cream stall McDonald opens at 9 AM and closes at 10 PM
Restaurant McDonald is open now!
Ice cream stall McDonald is serves Chocolate, Strawberry, and vanilla flavors
```

Analysis: Kode di atas merupakan perluasan dari *subclass* ***IceCreamStall*** yang mewarisi *class* ***Restaurant*** dengan *keyword* ***super()*** dalam ***__init__***. *Subclass* ini menambahkan atribut ***time_open*** dan ***time_close*** yang mengindikasikan waktu buka dan tutupnya stan es krim. Pada *method* ***describe_restaurant*** terjadi *overriding* yang memberikan informasi tambahan tentang waktu buka dan tutup. Objek dari *subclass* ini adalah ***mc_donald*** dengan informasi restoran *McDonald* yang menyajikan masakan Amerika, waktu buka pada jam 9 AM, tutup pada jam 10 PM, serta memiliki daftar rasa es krim *Chocolate*, *Strawberry*, dan *Vanilla*. *Output* dari *method* ***describe_restaurant*** yaitu informasi tentang restoran yang diwarisi dari *superclass* ***Restaurant*** dan informasi tambahan (waktu buka dan tutup) dari *subclass* ***IceCreamStall***, informasi bahwa restoran sedang buka, dan daftar rasa es krim yang tersedia.

Exercise 4

- Buatlah *class* **User** dengan atribut *first_name* dan *last_name*. Set hak akses keduanya menjadi *private*.
- Lengkapi *class* tersebut dengan *method* **describe_user()** yang berfungsi untuk mencetak informasi terkait *user*.
- Lengkapi pula *class* tersebut dengan *method* **greet_user()** yang mencetak sapaan dengan nama *user*.
- Buatlah 2 objek dari *class* **User**.
- Lakukan pemanggilan *method* **describe_user()** dan **greet_user()** untuk semua objek yang sudah dibuat.

```
class User:
    def __init__(self, first_name, last_name):
        self.__first_name = first_name
        self.__last_name = last_name

    def describe_user(self):
        print(f"First Name : {self.__first_name}")
        print(f>Last Name : {self.__last_name}")

    def greet_user(self):
        print(f>Hello {self.__first_name} {self.__last_name}!")

anita = User("Anita", "Damayanti")
anita.describe_user()
anita.greet_user()

print()

sophia = User("Sophia", "Aqila")
sophia.describe_user()
sophia.greet_user()

print()

try :
    print(f"first name : {anita.__first_name}")
except AttributeError:
    print("There's an attribute error")

First Name : Anita
Last Name : Damayanti
Hello Anita Damayanti!

First Name : Sophia
Last Name : Aqila
Hello Sophia Aqila!

There's an attribute error
```

Analysis: Kode di atas mendefinisikan *class* **User** yang memiliki atribut pribadi *__first_name* dan *__last_name*. Melalui *method* **describe_user()** dan **greet_user()**, *class* ini dapat mendeskripsikan dan menyapa *user* dengan nilai atribut yang diberikan. Namun, ketika mencoba mengakses atribut *private* secara langsung, terjadi **AttributeError** karena atribut *private* sehingga tidak dapat diakses secara langsung. Untuk mengakses atribut *private*, solusinya dapat menggunakan *method* akses seperti *getters* atau *property* yang didefinisikan dalam kelas.

Exercise 5

- Buatlah *class Admin* yang menurun sifat dari *class User*.
- Tambahkan atribut *privileges* pada *class* tersebut yang berisi daftar *privilege*, antara lain: “dapat menambahkan *post*”, “dapat menghapus *post*”, “dapat melarang *user*”.
- Tambahkan *method show_privileges()* untuk menampilkan daftar *privileges* yang dimiliki oleh admin.
- Buat objek dari *class User* dan *Admin*. Lakukan uji coba untuk mengakses semua *method* dan atribut yang ada pada kedua *class* tersebut.

```
class Admin(User):
    def __init__(self, first_name, last_name):
        super().__init__(first_name, last_name)
        self.privileges = ["Add a post", "Delete a post", "Block an user"]

    def show_privileges(self):
        print(f"This admin has privileges :")
        for privilege in self.privileges :
            print(privilege)

hendy = Admin("Hendy", "Norman")
hendy.describe_user()
hendy.greet_user()
hendy.show_privileges()

First Name : Hendy
Last Name : Norman
Hello Hendy Norman!
This admin has privileges :
Add a post
Delete a post
Block an user
```

Analysis: Kode di atas mendefinisikan *class Admin* yang merupakan turunan dari *class User*.

Class Admin memiliki atribut tambahan *privileges* yang berisi daftar hak akses admin. *Method show_privileges()* digunakan untuk menampilkan hak akses admin dari objek yang dibuat. Dalam contoh ini, objek **hendy** dibuat sebagai instance dari *class Admin*. Ketika kode dijalankan, objek **hendy** akan mencetak deskripsi pengguna dan sapaan, diikuti dengan daftar hak akses admin yang dimiliki oleh **hendy** yang merupakan fungsi dari *method show_privileges()*.