**FEATURE LISTE:**

1. Tägliche Attribute
   1. Hunger
   2. Sauberkeit
   3. Zahl Vergangene Tage
   4. Zahl seit letzter Haarfärbung
2. Tag / Nacht wechsel
   1. Farben ändern sich
   2. Musik ändern sich
3. Markt
   1. Hat mehrere Stufen je nach verkaufswert
4. Farmfelder
   1. Mehrer Dinge Anbauen
   2. Farmfähigkeit steigt
   3. Werkzeuge unterschiedlich gut
   4. Ernten -> Preissystem!
   5. Tiere pflegen?
5. Markt
   1. Verkauf möglich
   2. 4 Marktstufen
   3. Marktfest mit Musik!
6. Pianospielen
   1. Jemand bringt es bei
   2. Noten finden und spielen können(OFFEN)
7. IFB Zentrale
   1. Kann in mehreren Stufen ausgebaut werden -> Durch Quests
   2. Mitarbeiter produzieren IFB Waren
      1. Laufen automatisch auf dem Feld herum, ganz cool =)
   3. Mitarbeiter fordern Gehalt
   4. KUNDEN MÜSSEN WAREN KAUFEN
8. Haarfarbensystem
   1. Färben möglich -> einzeln freischaltbar
   2. Verschiedene Farben ermöglichen Dinge
9. Molly
   1. Kann in den Wald
   2. Hasen Minispie
   3. Eichhörnchen minispiel
   4. Kann Befehle mit ulli lernen
      1. Komm/Lauf
   5. Kitsune bringt kämfen bei
   6. Viel mehr Story + Kämpfen!!
10. Händerler in städten
    1. Saamen
    2. Werkzeuge
11. Mine in Respare
    1. Ist dunkel!
    2. Benötigt Licht
    3. Benötigt Story -> Mann von Bürgermeisterin
    4. Benötigt Herausforderungen -> Kämpfen?
12. Neuer Ort mit Menschen mit Lila Haaren (vom Marktevent)
13. Eric auf dienstreisen begleiten????
14. Post wird ab und an geliefert
15. Questsystem
    1. Vertont teilweise
    2. Questteste + Menü teilweise
16. Individueller Startbildschirm
    1. Hat musik
    2. Hat animationen
17. Dorfbewohner haben eigene haarfarben (eigene Datei für personen)
    1. Respara -> grün
    2. Nemfis -> lila??
18. Mann der gegen Geld witze erzählt
    1. Sollen zufällig aus vll 20 wiedergegeben werden
19. Easter Eggs
    1. Am Baum am Feld

PLUGIN LISTE:

