* 贪心
  1. 二分
  2. 三分
  3. 分治
* 动态规划
  1. 背包问题
     1. 0-1背包
     2. 完全背包
     3. 多重背包
     4. 混合背包
  2. LIS、LCS
  3. 区间DP
  4. 树形DP
  5. 数位DP
  6. 概率DP
  7. 状态压缩DP
  8. 优化
* 搜索
  1. DFS、BFS
  2. 记忆化搜索、双向广度搜索
  3. 极大极小过程搜索
  4. A\*、IDA\*
  5. 剪枝优化
* 数据结构
  1. 并查集
  2. 栈
  3. 队列
  4. 树形结构
     1. 线段树、树状数组、左偏树、树套树
     2. Splay、SBT
     3. 树上路径、树分治、树剖分、LCA
  5. 块状数组、块状链表
  6. 可持久化数据结构
* 图论
  1. 生成树、次小生成树
  2. 最短路、次短路、k短路
  3. 欧拉图、哈密尔顿回路
  4. 网络流
     1. 最大最小流
     2. 有上下界的最大流问题
     3. 最小（大）费用最大流
     4. 循环流
  5. 匹配
     1. 最大匹配
     2. 最优匹配
  6. 连通性问题
  7. 拓扑排序
* 字符串
  1. 字符串匹配
     1. KMP算法
     2. RobinKarp算法
  2. AC自动机
  3. Hash算法
  4. 字典树、后缀树、后缀数组、后缀自动机
  5. 哈夫曼编码
  6. Manacher算法
  7. 环形字符串最大最小表示法
* 计算几何
  1. 圆并、圆交
  2. 半平面交
  3. 凸包
  4. 扫描线
* 数论
  1. MillerRabin素数测试
  2. 大数质因数分解
  3. 高斯消元法
  4. 博弈论
     1. Nim-game、SG函数
     2. Graph-game
  5. 逆元
  6. 欧拉函数
  7. 拓展欧几里得算法
  8. 傅里叶变换
  9. 原根
  10. 排列组合
      1. 置换群
      2. 康拓展开
* 补充算法