Árvore de Decisão





Quem sou eu?

Graduado em Processamento de Dados pela UEG;

Especialização em Banco de Dados com ênfase em Ciências

de Dados pela UFG;

Aluno da Escola Livre de IA;

Aluno do Mestrado em Ciência da Computação (Especial)



GOIAN ROCK'IN ROLL











1 – Teoria









CARACTERÍSTICAS

Método Preditivo

Algoritmo SUPERVISIONADO

CLASSIFICAÇÃO E REGRESSÃO

Existem muitos tipos de algoritmos de Aprendizados

de Árvore de Decisão

Exemplos: ID3, C4.5,





REPRESENTAÇÃ

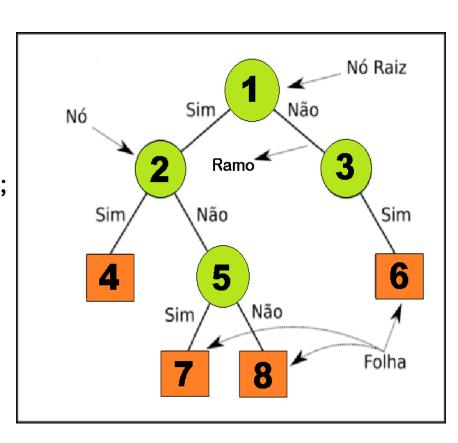
PÓ – responsável por testar o atributo;

RAMO – corresponde ao valor do atributo;

FOLHA – atribui o resultado final ou seja,

a classificação ou a regressão)

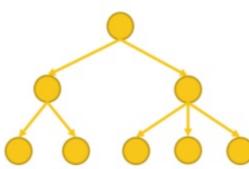




DECISIONTREE - ID3

A principal característica do algoritmo ID3, é que ele APRENDE, construindo árvore de cima para baixo, no modelo (TOP-DOWN)

(IF – THEN)





DECISIONTREE - ID3

A grande questão é?

Quem será o atributo raiz?



DECISIONTREE - ID3

Será aquele que tiver o MELHOR/MAIOR

GANHO DE INFORMAÇÃO



ENTROPI

Luma medida de aleatoriedade (impureza) de uma variável. Usada para estimar a aleatoriedade da variável a prever.



Fórmula:

$$Entropy(S) = \sum_{i=1}^{c} -p_i \log_2 p_i$$

GANHO DE

Permite para medir qual o melhor atributo para ser o primeiro Node da árvore.



Fórmula:

$$Gain(S, A) = Entropy(S) - \sum_{v \in Values(A)} \frac{|S_v|}{|S|} Entropy(S_v)$$

11/
- (EPB) -

Moderado

Moderado

Baixo

Baixo

Alto

Baixo

Base de dados Risco de Crédito					
História do crédito	Dívida	Garantias	Renda anual	Risco	
Ruim	Alta	Nenhuma	< 15.000	Alto	
Desconhecida	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Alto	
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderado	
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Alto	
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo	
Desconhecida	Baixa	Adequada	> 35.000	Baixo	
_000.00000					

> 35.000

> 35.000

> 35.000

< 15.000

> 35.0000

>= 15.000 a <= 35.000

Desconhecida	Baixa	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderad
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Alto
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo
Desconhecida	Baixa	Adequada	> 35.000	Baixo
Ruim	Baixa	Nenhuma	< 15.000	Alto

Adequada

Nenhuma

Adequada

Nenhuma

Nenhuma

Nenhuma

Baixa

Baixa

Alta

Alta

Alta

Alta

Ruim

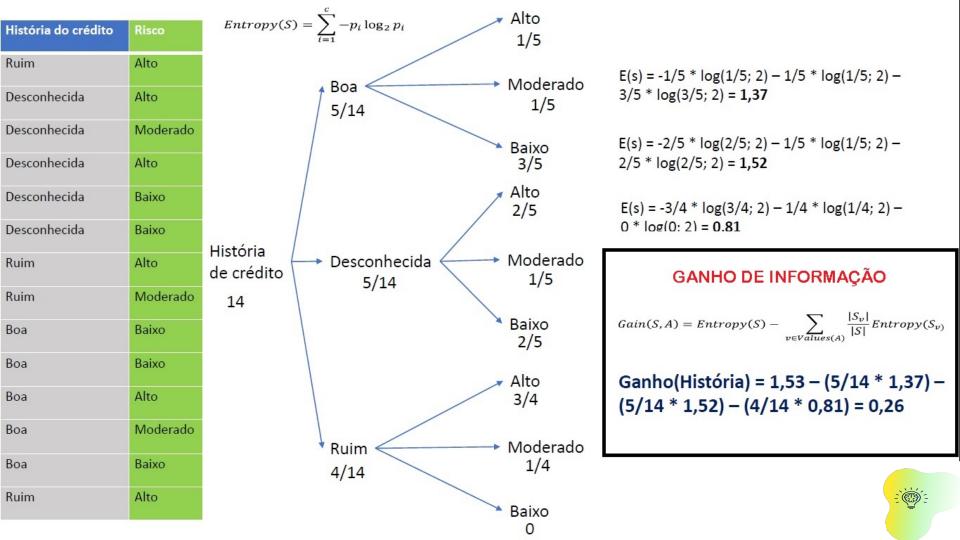
Boa

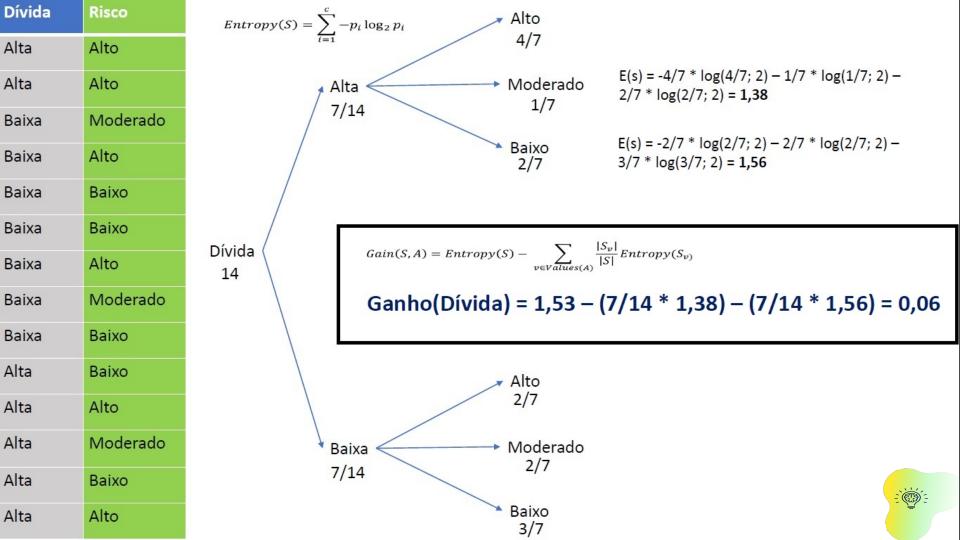
Boa

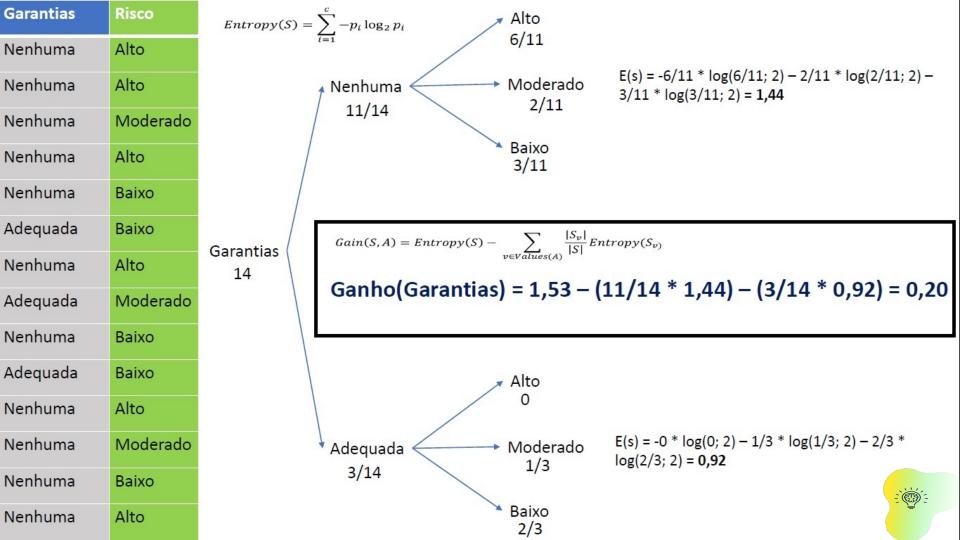
Boa

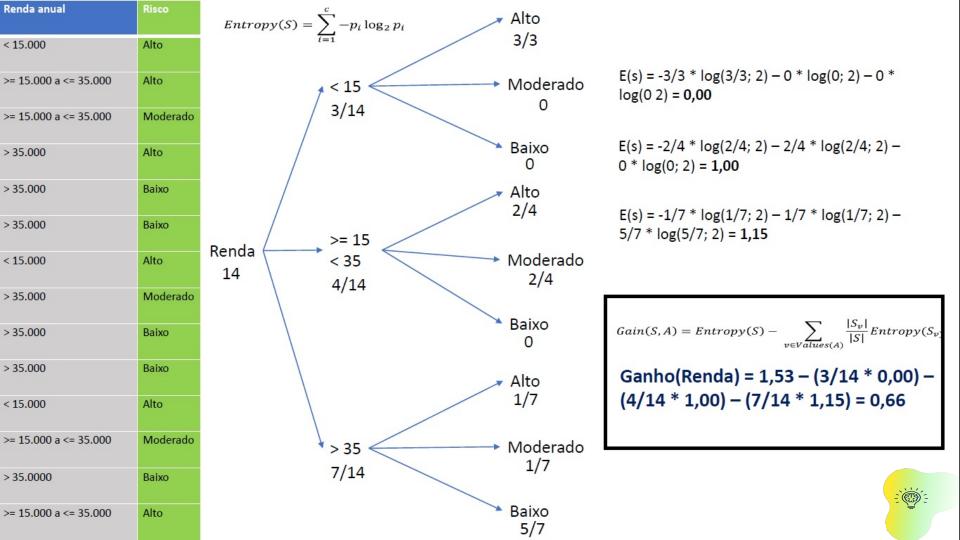
Boa

Boa









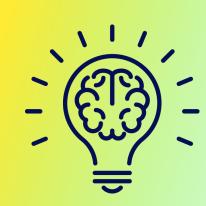
GANHO DE INFORMAÇÃO

Renda: 0,66

História: 0,26

Garantias: 0,20

Dívida: 0,06



História de crédito = 0,26 Dívida = 0,06 Garantias = 0,20 **Renda = 0,66**

	História do crédito	Dívida	Garantias	Renda anual	Risco	
	Ruim	Alta	Nenhuma	< 15.000	Alto	
	Ruim	Baixa	Nenhuma	< 15.000	Alto	
	Boa	Alta	Nenhuma	< 15.000	Alto	



>= 15 < 35

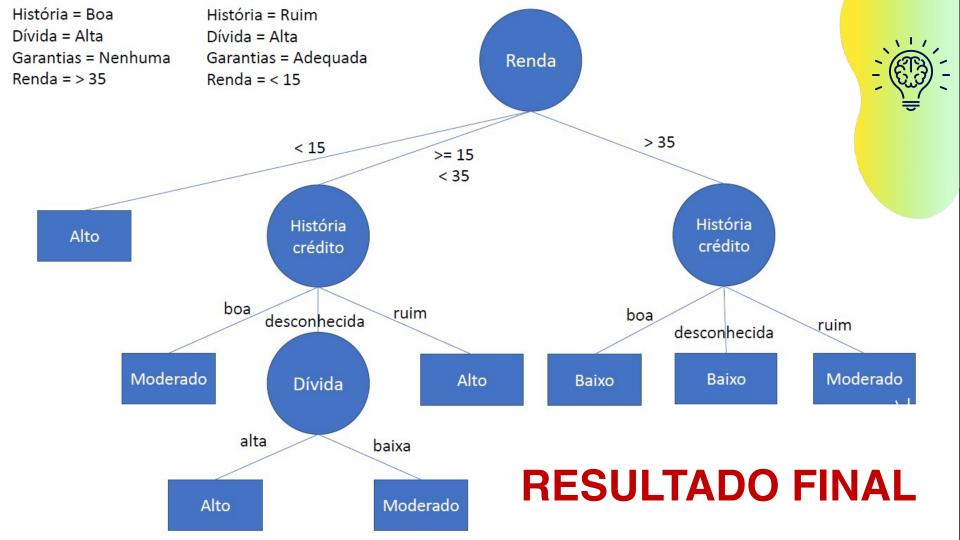
História do crédito	Dívida	Garantias	Renda anual	Risco
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Alto
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo
Desconhecida	Baixa	Adequada	> 35.000	Baixo
Ruim	Baixa	Adequada	> 35.000	Moderado
Boa	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo
Boa	Alta	Adequada	> 35.000	Baixo
Boa	Alta	Nenhuma	> 35.0000	Baixo

> 35

História do crédito	Dívida	Garantias	Renda anual	Risco
Desconhecida	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Alto
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderado
Boa	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderado
Ruim	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Alto

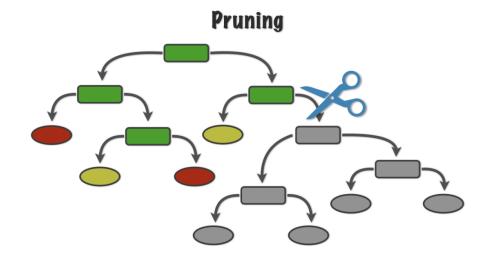
< 15





PODA DA ÁRVORE

É uma forma de controle da profundidade da árvore, afim de garantir que não haja o overfitting.







DecisionTree



Árvore de Decisão







RANDOM FOREST

Ensemble Learning - é uma técnica de aprendizado de máquina

que combina o resultado de múltiplos modelos em busca de produzir um melhor modelo preditivo.

Classificação – Usa o voto da maioria (classificação) para dar

o resultado final.

Regressão – Usa a média.



História do crédito	Dívida	Garantias	Renda anual	Risco
Ruim	Alta	Nenhuma	< 15.000	Alto
Desconhecida	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Alto
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderado
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Alto
Desconhecida	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo
Desconhecida	Baixa	Adequada	> 35.000	Baixo
Ruim	Baixa	Nenhuma	< 15.000	Alto
Ruim	Baixa	Adequada	> 35.000	Moderado
Boa	Baixa	Nenhuma	> 35.000	Baixo
Boa	Alta	Adequada	> 35.000	Baixo
Boa	Alta	Nenhuma	< 15.000	Alto
Boa	Alta	Nenhuma	>= 15.000 a <= 35.000	Moderado
Boa	Alta	Nenhuma	> 35.0000	Baixo

Porque é Random?

Escolhe de forma aleatória K os atributos para comparação da métrica de pureza/impureza



História Dívida Garantias

Renda Dívida Garantias

Renda História Dívida





RANDOM FOREST



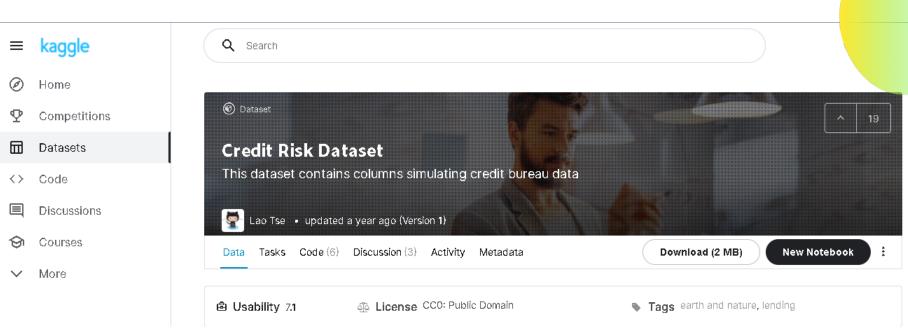
Árvore de Decisão



Base de Dados

https://www.kaggle.com/laotse/credit-risk-dataset





CONTATOS

Email:

mathiascesar@discente.ufg.br

Linkedin:

www.linkedin.com/in/mathias-cesar-2941081a4/



GOIAN

ROCK'IN ROLL





