Ensino e gestão do conhecimento em geotecnologias para um "novo normal": reflexões a partir das iniciativas do GeoCast Brasil

> FELIPE SODRÉ MENDES BARROS - felipe.b4rros@gmail.com MAURÍCIO HUMBERTO VANCINE - mauricio.vancine@gmail.com

GeoCast Brasil: de onde viemos





https://youtu.be/ozLnDUPDEZY

Lives: algumas inspirações





Eduardo Mendes

Lives de PyQGIS









Felipe Barros



Lives de PyQGIS

Pontos positivos:

- Abordamos noções básicas de Python direto na API QGIS;
- Produção de documentação sistematizando os conhecimentos PyQGIS;

Pontos negativos:

- Não havia limite de duração das lives;
- Documentação da API utilizada era deficiente, que nos levava a muitas horas de estudo;

Lives de R: "We R live"









Mauricio Vancine

Lives de R: "We R live"

Projeto iniciado em 2020

Novas abordagens didáticas:

- Produção de documentação sistematizando os conhecimentos;
- Cada Live é desenvolvida a partir de um problema/desafio (proximidade à realidade);
- Desafio de realizar as lives em até uma hora;
- Primeira metade da live é destinada a abordagem teórica frente ao problema/desafio;
- Segunda metade é destinada à implementação prática;

Live coding



Live coding

Objetivo:

- Desmistificar o processo de desenvolvimento de fluxo de trabalho com R;
- Ambiente aberto para intercâmbio dos conhecimentos (explícitos, implícitos e tácitos);
- Evidenciar a necessidade de organização e limpeza dos dados;
- FLuxo não linear;

Considerações finais

As lives e vídeos educacionais não são um fenômeno novo;

Uma proposta educacional, seja ela mixta ou totalmente virtual, pode se beneficiar dessa estratégia:

- Baseada em desafíos/projetos bem definidos que aproximam o conteúdo à realidade;
 - Apresentação do problema;
 - Resolução teórica (abordagem conceitual);
 - Resolução prática;
- Desenvolvimento e complexificação a médio prazo com sequências de lives;
- Conhecimento tácito a partir de troca de experiências e comentários nas lives e no grupo de Telegram;