

**PROPOSAL**

**LOMBA DESAIN UI/UX**

**YOUNG MUSLIM CREATIVITY 2022**

**“Cerita Islami (CERIS)”**



**[ Hobah ]**

**Rifki Rizki - 6706201139**

**Ismi Nuraeni Januarita - 6706201019**

**Muhammad Febry Pratama - 6706202015**

**Rekayasa Perangkat Lunak Aplikasi**

**Fakultas Ilmu Terapan**

**Telkom University**

**Tahun 2022**

## I. LATAR BELAKANG

Membaca merupakan kegiatan yang dapat membawa kita memahami dan mengenal banyak hal, dengan banyak membaca maka akan banyak pula pengetahuan yang didapat, kemauan dan kemampuan membaca seseorang akan mempengaruhi kemampuan dan keterampilannya. Semakin banyak membaca maka dapat dipastikan akan semakin banyak tahu dan bisa melakukan berbagai hal, yang artinya banyaknya pengetahuan seseorang akan membantu dirinya dalam melakukan banyak hal yang sebelumnya tidak dikuasainya, sehingga seseorang yang banyak membaca memiliki kualitas yang lebih di banding dengan orang yang sedikit membaca.

Pembelajaran merupakan proses untuk membantu seseorang agar dapat belajar dengan baik. Seseorang dalam pembelajaran dapat diukur melalui perubahan sikap dan kemampuan seseorang melalui proses belajar, seperti yang tercantum pada Q.S An.-Nahl ayat 78 berikut ini:



Dapat disimpulkan bahwa Ayat diatas menjelaskan bahwa manusia pada saat dilahirkan kedunia belum memiliki suatu ilmu pengetahuan sehingga Allah SWT memerintahkan pada hambanya untuk selalu belajar dalam kehidupan sehari-hari agar memiliki ilmu pengetahuan yang digunakan untuk berinteraksi dengan lingkungan.

Dengan adanya aplikasi CERIS (Cerita Islam) akan menuntun anak anak Indonesia mengikuti sifat-sifat dan sikap-sikap teladan dari pada nabi kita serta para sahabatnya. Dengan menerapkan sifat dan sikap dari nabi serta para sahabatnya akan membuat anak anak Indonesia menjadi generasi yang shaleh dan shalehah.



## II. TUJUAN DAN MANFAAT

Adapun beberapa tujuan dan manfaat dari pembuatan aplikasi Cerita Islami (CERIS) ini diantaranya:

- Memberikan pengetahuan dan wawasan kepada pengguna mengenai nilai-nilai dalam islam.
- Memberikan edukasi kepada pengguna melalui cerita dari aplikasi Cerita Islami (CERIS).
- Mendorong minat membaca pengguna dengan ilustrasi yang ada dalam cerita.
- Meningkatkan nilai-nilai ajaran islam melalui cerita dari aplikasi Cerita Islami (CERIS).

## III. SPESIFIKASI TOOLS

Tools yang kami gunakan dalam membuat desain aplikasi Cerita Islami (CERIS) ini adalah Figma.



Figma adalah adalah aplikasi berbasis web untuk mendesain UI dan UX yang dapat digunakan untuk membuat aplikasi, web, serta berbagai komponen user interface yang dapat digabungkan ke dalam project lainnya. Selain itu, figma adalah aplikasi untuk para desainer berkolaborasi dengan desainer lainnya dan membuat desain secara bersama-sama. Dalam membuat sebuah desain UI/UX di dalam suatu aplikasi atau website, Figma memiliki beberapa tools yang dapat memudahkan desainer untuk mendesain.

## IV. METODE PEMBUATAN / PENGEMBANGAN

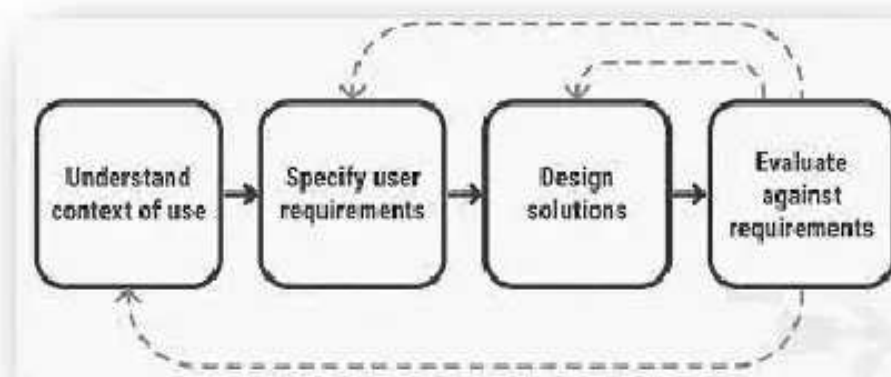
Dalam pengembangan perangkat lunak ini, metode yang digunakan





yaitu *User Centered Design* dengan pertimbangan harus mengetahui kebutuhan dari pengguna. Disisi lain juga mempertimbangkan kenyamanan dan kepuasan pengguna saat digunakan.

*User Centered Design* (UCD) adalah suatu metode dalam perancangan desain yang fokus pada kebutuhan pengguna. *User Centered Design* merupakan bagian dari SDLC (*System Development Life Cycle*) sehingga desain aplikasi yang dikembangkan dengan metode UCD ini akan dioptimalkan dan fokus pada kebutuhan *end-user*. Dengan metode UCD ini diharapkan aplikasi dapat memenuhi kebutuhan pengguna dan nantinya pengguna tidak perlu mengubah perilaku untuk menggunakan aplikasi. Seperti terlihat pada gambar dibawah ini yang menunjukkan tahapan dari *User Centered Design* (UCD).



Gambar 2.1 *User Centered Design*

- *Understand Context of Use*

Tahap ini melakukan identifikasi untuk menentukan siapa yang akan menggunakan aplikasi Cerita Islami (CERIS), dalam situasi apa dan apa kegunaan dari aplikasi ini. Aplikasi ini diciptakan untuk memberikan edukasi atau pembelajaran kepada masyarakat dalam mengetahui nilai-nilai islam melalui sebuah cerita. Pengguna dapat mengakses cerita islami dengan banyak pilihan dan terdapat fitur catatan untuk pengguna dapat menuliskan rangkuman atau kesimpulan dari cerita tersebut. Pengguna juga dapat mengakses latihan-latihan atau kuis yang ada guna mengetahui kemampuan yang telah didapat sampai mana.

- *Specify User Requirements*



Tahap ini akan mulai mengidentifikasi apa saja yang dibutuhkan agar pengguna dapat menggunakan aplikasi ini dengan mudah dipahami dan dimengerti. Pada aplikasi Cerita Islami (CERIS) terdapat inovasi baru yaitu pada fitur *Translator* yang dimana pengguna hanya mengetik sebuah kalimat kemudian aplikasi akan menampilkan hasil video bahasa isyarat dari kalimat yang dimaksud.

- *Design Solution*

Pada tahap ini mulai melakukan perancangan konsep dasar dari aplikasi Cerita Islami (CERIS). Konsep dasar aplikasi Cerita Islami (CERIS) ini adalah pengguna dapat memahami atau menangkap materi yang disampaikan melalui visual yang telah dibuat, pengguna dapat memilih konten apa yang ingin dipelajari dengan metode yang pengguna inginkan.

- *Evaluations Against Requirements*

Setelah melakukan analisis kebutuhan pengguna dan melakukan rancangan antarmuka, selanjutnya adalah melibatkan pengguna untuk menggunakan aplikasi dan melakukan evaluasi apakah aplikasi ini sudah dapat memenuhi kebutuhan atau belum.

## **V. FITUR dan DESAIN**

Aplikasi Cerita Islami (CERIS) memiliki beberapa fitur, yaitu:

1. Cerita Islami

Cerita Islami ini merupakan fitur utama dari aplikasi Cerita Islami (CERIS). Fitur ini berisi cerita-cerita islami yang dikemas dengan ilustrasi menarik dan bahasa yang mudah dipahami oleh pengguna. Isi ceritanya pun sangat bermanfaat karena mengandung nilai-nilai islami, sehingga pengguna tidak hanya membaca tapi dapat mengambil pelajaran dari cerita tersebut.

2. Catatan



Fitur catatan yang ada pada aplikasi Cerita Islami (CERIS) merupakan fitur yang difungsikan untuk pengguna dapat mencatat rangkuman atau kalimat-kalimat penting yang dari cerita yang mereka sedang baca.

### 3. Kuis

Kuis merupakan fitur hiburan pada aplikasi Cerita Islami (CERIS), tujuan dari fitur kuis ini untuk memberikan hiburan kepada pengguna setelah selesai membaca cerita.

## VI. IMPLEMENTASI

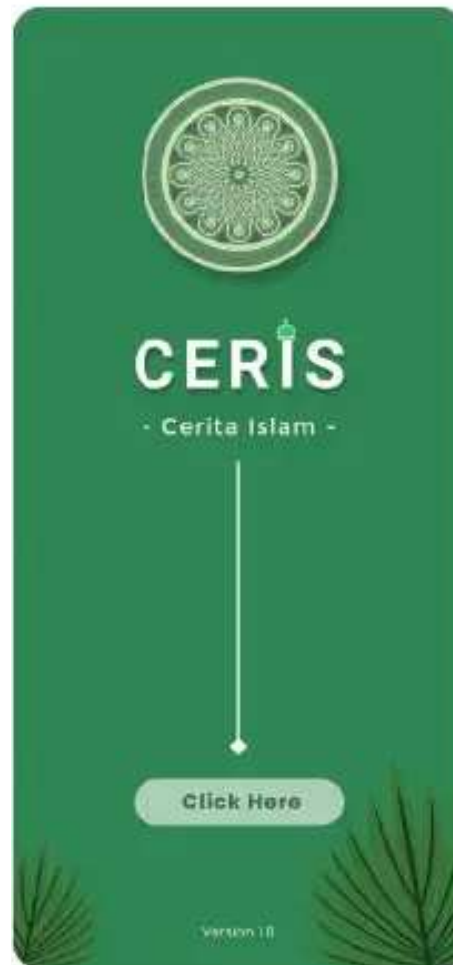
Untuk Implementasi aplikasi CERIS (Cerita Islami) kami membuat sebuah prototype berdasarkan high-fidelity di sebuah platform yaitu figma. Prototype ini bertujuan untuk memberitahukan bagaimana proses navigasi atau fitur ini berjalan apabila diimplementasikan secara real.

Berikut tautan prototype aplikasi CERIS:

<https://www.figma.com/proto/X5MeFTcrCafV9aUVW9Nb7H/Aplikasi-Islami?node-id=0%3A1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=14%3A8>

## VII. DOKUMENTASI

### 1. Landing Page



### 2. Halaman Login





### 3. Halaman Register



## 4. Dashboard





5. Halaman Cerita Islami



6. Halaman Isi Cerita



7. Halaman Catatan



## 8. Halaman Kuis

←

CERIS

Peraturan



Peraturan quiz ini cukup mudah setiap soal akan di berikan poin jika menjawab dengan benar dan jika salah maka tidak akan mendapatkan poin. Quiz di rancang dalam bentuk pilihan ganda/multiple choice.

Mulai Quiz

←

CERIS

3. bukti sejarah yang menunjukan penyebaran agam Islam ke wilayah pulau Kalimantan antara lain....

- ☒ A.Batu nisan Fatimah binti Maimun
- ☐ B.Adanya masjid tiban di Kalimantan
- ☐ C.Hikayat banjar
- ☐ D.Berita cina

4. masuknya agama Islam di Nusantara berawal usaha gigih dari kalangan....

- ☐ A.pedagang,anggota kerajaan
- ☐ B.anggota kerajaan, pendatang
- ☐ C.pedagang,mubaligh,sufi²
- ☒ D.da'ī,santri,kyai

←

CERIS

9. bukti sejarah yang menunjukan penyebaran agam Islam ke wilayah pulau Kalimantan antara lain....

- ☐ A.Batu nisan Fatimah binti Maimun
- ☐ B.Adanya masjid tiban di Kalimantan
- ☒ C.Hikayat banjar
- ☐ D.Berita cina

10. masuknya agama Islam di Nusantara berawal usaha gigih dari kalangan....

- ☐ A.pedagang,anggota kerajaan
- ☐ B.anggota kerajaan, pendatang
- ☐ C.pedagang,mubaligh,sufi²
- ☒ D.da'ī,santri,kyai

Kembali

Lanjut

Selesai

←

CERIS

9. bukti sejarah yang menunjukan penyebaran agam Islam ke wilayah pulau Kalimantan antara lain....

- A.Batu nisan Fatimah binti Maimun
- B.Adanya masjid tiban di Kalimantan
- ☒ C.Hikayat banjar
- D.Berita cina

10. masuknya agama Islam di Nusantara berawal usaha gigih dari kalangan....

- A.pedagang,anggota kerajaan
- B.anggota kerajaan, pendatang
- C.pedagang,mubaligh,sufi²
- ☒ D.da'ī,santri,kyai

←

CERIS

Hasil Quiz

80

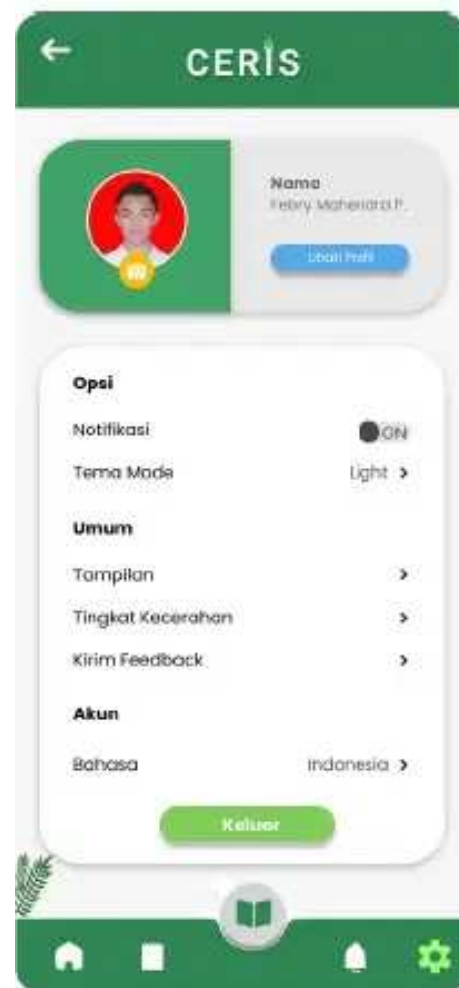
Hasil yang memuaskan!

Kembali

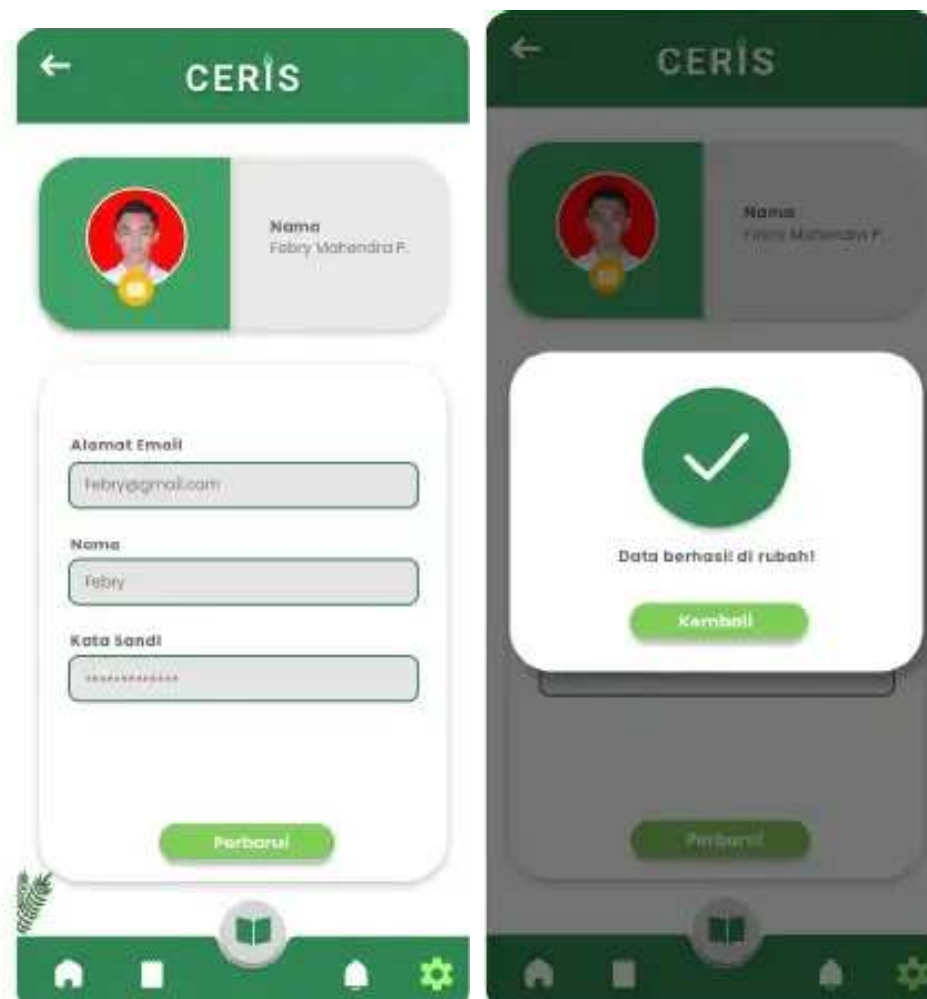
Lihat Hasil



## 9. Halaman Profil



## 10. Halaman Edit Profil





## VIII. KESIMPULAN

Aplikasi CERIS (Cerita Islam) adalah sebuah aplikasi untuk anak-anak muslim agar senantiasa menerapkan sikap-sikap terpuji yang sudah dicontohkan oleh para nabi kita dan para sahabatnya. Pada Aplikasi CERIS ini kami membuat beberapa cerita karangan dan kisah nabi yang akan menuntun anak-anak muslim mengingat kembali dan menambah ilmu serta iman, dengan adanya fitur quiz ini akan membantu anak-anak muslim untuk lebih memahami dan lebih hafal akan materi yang sudah didapatkan dari beberapa cerita karangan ataupun kisah nabi.

## IX. PENUTUP

Dengan menggunakan aplikasi Cerita Islami (CERIS) diharapkan dapat meningkatkan pengetahuan dan sikap-sikap yang mengamalkan nilai-nilai islami. Aplikasi Cerita Islami (CERIS) dibuat dengan memperhatikan tampilan yang user friendly sehingga para pengguna akan lebih mudah berinteraksi dan memahami cerita melalui ilustrasi dan fitur-fitur lain yang tersedia pada aplikasi ini.

## X. DAFTAR PUSTAKA

- <https://student-activity.binus.ac.id/himka/2021/07/07/apa-itu-figma/>