

Atividade

1. Escreva um programa **via terminal**, para ler o ano atual e o ano de nascimento de uma pessoa. O programa informará a situação do cidadão na eleição. Se a idade do cidadão for **maior ou igual a 18 e menor ou igual a 70 anos**, então o programa informará que o voto dele é obrigatório . Caso contrário, se a idade for **maior ou igual a 16 ou maior que 70 anos**, então o programa informará que o voto dele é facultativo . Caso contrário, se a idade for **menor que 16 anos**, então o programa informará que o voto dele é proibido.
2. Escreva o mesmo algoritmo do programa anterior, porém, **com interface gráfica**.
3. Escreva um programa via **interface gráfica**, que verifica qual das três equipes venceu o campeonato. Para isso, o usuário deverá informar o nome de cada equipe e os seus respectivos pontos. Ao clicar no botão verificar, o programa deverá informar qual equipe venceu. *Lembre-se que os nomes das variáveis dos principais componentes devem ser nomeadas seguindo um padrão.* Segue exemplo da interface:

Nome Equipe	Pontos Equipe
São Paulo	75
Flamengo	150
Bahia	80

Verificar

Flamengo foi o grande campeão!

4. Escreva um programa **via terminal**, que imprime apenas os números ímpares do intervalo de 50 à 10 milhões. Os dados de saída devem ser impressos um ao lado do outro e separados com vírgula conforme exemplo a seguir:
➤ 51, 53, 55, 57, 59, 61, 63, 65, 67, 69, 71, 73, 75, 77, 79, 81, ..., 10.000.000