



Este conjunto de exercícios abrange também a parte de redes do início da material. No entanto, as perguntas no teste incidirão principalmente no HMT, HTML5, CSS, XML, XHTML, PHP, MYSQL, Javascript e Acessibilidade.

**GRUPO I – Para cada uma das próximas questões, escolha apenas a opção que lhe parece certa.**

1. HTML significa:
  - a) Home Tool Markup Language
  - b) Hyper Text Markup Language**
  - c) Hyper Text Macro Language
2. Quem define os padrões da WEB?
  - a) The World Wide Web Consortium**
  - b) Os governos
  - c) ICAAN
  - d) Microsoft
3. Escolha a TAG HTML para o cabeçalho menor
  - a) <heading>
  - b) <head>
  - c) <h1>
  - d) <h6>**
4. Escolha a TAG HTML correcta para colocar o texto a negrito
  - a) <b>**
  - b) <bold>
  - c) <negrito>
  - d) <n>
5. Qual é a TAG HTML correcta para criar uma hiperligação?
  - a) <a>http://www.w3schools.com</a>
  - b) <a name="http://www.w3schools.com">W3Schools.com</a>
  - c) <a href="http://www.w3schools.com">W3Schools</a>**
  - d) <a url="http://www.w3schools.com">W3Schools.com</a>
6. Como criar uma ligação para email?
  - a) <mail>xxx@yyy</mail>
  - b) <a href="mailto:xxx@yyy">**
  - c) <mail href="xxx@yyy">
  - d) <a href="xxx@yyy">
7. Qual das seguintes linhas tem TAGs que funcionam em tabelas?
  - a) <thead><body><tr>
  - b) <table><head><tfoot>
  - c) <table><tr><td>**
  - d) <table><tr><tt>
8. Como se cria uma lista com item marcados por *bullets*?
  - a) <ul>**
  - b) <dl>
  - c) <ol>
  - d) <list>
9. Como se cria uma *checkbox*?
  - a) <check>
  - b) <checkbox>
  - c) <input type="check" />
  - d) <input type="checkbox" />**
10. Qual é a sintaxe correcta para fazer um *text input field*?
  - a) <textfield>
  - b) <input type="text" />
  - c) <textinput type="text" />
  - d) <input type="textfield" />**
11. Qual é a sintaxe correcta para fazer uma *textarea*?
  - a) <textarea>**
  - b) <input type="textarea" />
  - c) <input type="textbox" />
  - d) <ta>
12. Qual é a sintaxe correcta para inserir uma imagem?
  - a) <img href="image.gif" />
  - b) **
  - c) <img>image.gif</img>
  - d) <image src="image.gif" />
13. Qual é a sintaxe correcta para inserir uma imagem em *background*?
  - a) <background img="background.gif">
  - b) <body background="background.gif">**
  - c) 
14. O termo "Internet" foi usado pela primeira vez para designar
  - a) O conjunto de infra-estruturas e protocolos que permitem comunicar em redes locais.
  - b) O conjunto de serviços disponibilizados sobre uma estrutura de rede informática global.**
  - c) O conjunto de infra-estruturas físicas que permitem a transmissão de dados entre dois computadores.
  - d) Todas as opções anteriores.
  - e) Nenhuma das opções anteriores.
15. A Internet está hoje disponível em todos os continentes. Exemplos de serviços que usam serviços disponibilizados sobre a Internet são:
  - a) O Skype, o Internet Explorer, o Firefox e o Mail.
  - b) HTTP, HTML, XML e SGML.
  - c) A World Wide Web, o correio electrónico, a transferência e partilha de ficheiros.**
  - d) Todos os anteriores.
  - e) Nenhum dos anteriores.



16. A Internet assenta sobre três princípios:
- Um esquema de endereçamento, um conjunto de serviços, e uma infra-estrutura física comuns.
  - Um esquema de protocolos, um esquema de endereços, e um conjunto de serviços.
  - Um esquema de protocolos, um esquema de endereços, e um esquema de negociação de formatos.**
  - Todos os anteriores.
  - Nenhum dos anteriores.
17. Um endereço IPv4 pode ser do tipo:
- 193.136.616.5
  - 193.136.258.5
  - www.ubi.pt
  - Todos os anteriores.
  - Nenhum dos anteriores.**
18. Considere o seguinte URI "http://www.di.ubi.pt/~professor/pauta.pdf". O segmento "http://" significa que:
- O programa a usar para aceder ao documento "pauta.pdf" deve ser um servidor de HTTP.**
  - O programa deverá usar o protocolo de transmissão de hiper-texto.
  - O programa deve ligar-se a um servidor na Internet.
  - Todas as anteriores.
  - Nenhuma das anteriores.
19. Que código exibe uma tabela com duas células dispostas na vertical numa só coluna?
- <table><tr><td></td></tr><tr><td></td></tr> </table>**
  - <table><tr><td></td><td></td></tr></table>
  - <table><th><tr><td></td></tr></th></table>
  - <tr><td></td></tr><tr><td></td></tr>
20. Se o nome "www.ubi.pt" estiver associado ao endereço IP 193.136.66.209, o URI "http://www.ubi.pt/index.htm":
- É equivalente ao endereço "http:193.136.66.209/index.htm".
  - É equivalente ao endereço "193.136.66.209".
  - É equivalente ao endereço "http://www.193.136.66.209/index.htm".
  - É equivalente ao endereço "http://193.136.66.209/index.htm".**
21. Considerando o URI "http://www.ubi.pt/index.htm", a sequência de comandos para que um cliente consiga aceder a este documento é a seguinte:
- GET index.htm HTTP/1.1**  
**Host: www.ubi.pt**
  - HTTP/1.1 GET index.htm  
Host: www.ubi.pt
  - Host: www.ubi.pt HTTP/1.0  
GET index.htm
  - GET www.ubi.pt/index.htm  
Host: HTTP/1.1
22. O seguinte comando:
- ```
POST /userlogin.jsp HTTP/1.1
Host: www.samplesite.com
User-Agent: Mozilla/4.0
Content-Length: 29
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
userid=john&password=test1234
```
- Devolve um erro porque lhe falta o comando GET.
  - Espera que o servidor que está em "www.samplesite.com" valide o nome do utilizador e senha fornecidos.
  - Envia os dados "john&test1234" para a aplicação userlogin.jsp que está no servidor "www.samplesite.com".
  - Envia os dados "userid=john&password=test1234" para a aplicação userlogin.jsp que está no servidor "www.samplesite.com".**
23. Que protocolo Internet permite fazer ligações seguras?
- ftp
  - http
  - html
  - https**
24. Qual das seguintes não é extensão válida para uma página com conteúdo HTML?
- http**
  - htm
  - html
  - php
25. Como se define o estilo do texto ?
- <font style="Arial"></font>**
  - <text style="Arial">
  - <style="Arial">
  - <text=Arial>
26. Etiquetas e texto que são directamente visíveis na página são colocadas em que parte do documento?
- Head
  - Body**
  - No título
  - Apenas em ficheiros de SCRIPT
27. A etiqueta <i> serve para por o texto em ... ?
- Itálico**
  - negrito
  - indentado
  - sublinhado
28. O que significa o atributo vlink ?
- active link
  - virtuallink
  - visited link**
  - vital link
29. Diminuir o valor de cellpadding vai causar:
- aumento da distância entre a célula e o seu conteúdo
  - aumentar o espaço entre células
  - diminuição da distância entre a fronteira da célula e o seu conteúdo**
  - nada



30. Qual destes comandos HTML não é válido?
- `<frameset columns="16%,84%">`
  - `<frameset rows="16%,84%">`
  - `<frameset table="100,100">`**
  - `<frameset cols="100,150">`
31. Os campos de *password* são semelhantes a
- a) Campos de texto só que podem mostrar asteriscos**
  - Campos escondidos só que mostram asteriscos
  - Campos de tipo *textarea* só que mostram asteriscos
  - Nenhum dos anteriores
32. O HTML não funciona do seguinte modo:
- a) É pré-processado para formar um programa**
  - É interpretado e o resultado exibido no ecrã
  - Contém instruções para o browser trabalhar
  - Envia dados para a Internet
33. O nome adequado para gravar a página principal de um sítio Internet é:
- home.html
  - b. index.html**
  - page.html
  - front.html
34. O TCP/IP é
- Uma métrica de desempenho da Internet
  - A comunicação em tempo real na Internet
  - c) Um conjunto de protocolos usados para enviar dados em pacotes**
  - Um programa que suporta as características do HTML
35. Com qual etiqueta se define o título de uma página HTML?
- h1
  - head
  - c. title**
  - meta
36. As etiquetas *meta* e *keyword* permitem
- Definir a classificação técnica do documento
  - b) Ajudar motores de busca a classificar o documento**
  - Melhorar a posição do documento nos motores de busca
  - Definir as palavras chave a mostrar na barra de estado do documento
37. Os ficheiros CSS externos podem ser integrados na página usando a etiqueta de
- a. link**
  - ending
  - external
  - object
38. O que enquadra um documento HTML?
- a. <html></html>**
  - `<head></head>`
  - `<body></body>`
  - Todas as anteriores
39. Em SGML, como se define um atributo num elemento?
- a) attribute="value"**
  - attribute=value
  - attribute="value;"
  - d) attribute=value;
40. Qual das seguintes linhas têm TAGs correctamente aninhadas?
- `<p> This <span>Hello! </p></span>`
  - `<p> This <span>Hello! </span> <p>`
  - `<p> This <span>Hello! </p><span>`
  - d) <p> This <span>Hello! </span></p>**
41. O tipo de DOCTYPE que não admite erros em documentos XHTML é
- Transitional
  - Fixed
  - Frameset
  - d. Strict**
42. A característica HTML que permite criar duas secções lado a lado, com rolamento (scroll) é
- Divisão de página
  - b. Frame**
  - Form
  - Table
43. A primeira versão funcional do protocolo Internet (Internet Protocol, IP) é a:
- a versão 1
  - b. a versão 4**
  - a versão 6
  - não tem versão, é só designado como IP
44. Para criar uma lista do tipo *dropdown* numa página, usam-se as etiquetas
- `<SELECT>` e `<DROPDOWN>`
  - b. <SELECT> e <OPTION>**
  - `<OPTION>` e `<TEXT>`
  - `<DROPDOWN>` e `<TEXT>`
45. Para se incluir um programa em Javascript no documento HTML usam-se as etiquetas
- `<JSCRIPT></JSCRIPT>`
  - b. <SCRIPT></SCRIPT>**
  - `<JAVA></JAVA>`
  - `<JS></JS>`
46. *onBlur*, *onClick*, e *onFocus* são:
- element handlers
  - property handlers
  - method handlers
  - d. event handlers**
49. O elemento *nav*, permite que um conjunto de \_\_\_\_\_ seja interpretado como um(a) \_\_\_\_\_
- a. Links, menu**
  - DIV, menu
  - DIV, secção
  - Links, secção
50. O elemento *canvas* permite, em conjunto com \_\_\_\_\_, fazer desenhos em \_\_\_\_\_.
- HTML5, 3D
  - HTML5, 2D
  - c. Javascript, 2D**
  - Javascript, 3D



51. No elemento *canvas* \_\_\_\_\_ de estilos e preenchimentos \_\_\_\_\_ o resultado final.
- o agrupamento, afecta
  - a sequência, afecta**
  - a sequência, não afecta
  - o agrupamento, acelera
52. O elemento *canvas* permite a definição de *Paths*. Os atributos correctos para definição de uma path são:
- BeginPath, MoveTo, LineTo, ClosePath**
  - StartPath, MoveTo, LineTo, ClosePath
  - StartPath, MoveTo, LineTo, EndPath
  - BeginPath, MoveTo, LineTo, EndPath
  - Nenhum dos anteriores
53. No elemento *canvas* é possível aplicar \_\_\_\_\_ que afectam os elementos nele contidos.
- aplicações
  - agrupamentos
  - transformações**
  - todas as anteriores
  - nenhuma das anteriores
54. Que atributo especifica o programa que vai tratar os dados do formulário?
- method
  - input
  - output
  - action**
55. Que atributo especifica o método como vão ser enviados os dados de um formulário?
- method**
  - input
  - output
  - action
56. O atributo *placeholder* pode ser usado em elementos do tipo:
- DIV
  - SPAN
  - INPUT**
  - Canvas
  - Todos os anteriores
  - Nenhum dos anteriores
57. A instrução que permite integrar um ficheiro MP3 numa página é
- <audio controls> <source src="myMusic.mp3" type="audio/mpeg">**
  - <audio ref="myMusic.mp3" controls autoplay>
  - <audio link="myMusic.mp3" controls autoplay>
  - <audio load="myMusic.mp3" controls autoplay>
58. O elemento WebStorage permite
- Armazenar dados de cada domínio, localmente**
  - Armazenar dados de cada página, localmente
  - Armazenar dados de cada domínio, remotamente
  - Armazenar dados de cada página, remotamente



## PHP

1. PHP significa
  - a. **PHP: Hypertext Preprocessor**
  - b. Personal Home Page
  - c. Personal Hypertext Processor
  - d. Private Home Page
2. Os scripts PHP são delimitados por
  - a. `<script>...</script>`
  - b. `<?php>...</?>`
  - c. `<&>...</&>`
  - d. `<?php...?>`
3. Como se escreve um programa em PHP que exiba "Hello World" no browser?
  - a. `"Hello World";`
  - b. `Document.Write("Hello World");`
  - c. **`echo "Hello World";`**
4. Em PHP, todas as variáveis começam com o símbolo
  - a. `$`
  - b. `&`
  - c. `!`
  - d. `#`
5. Qual é a forma certa de terminar uma instrução PHP?
  - a. `.`
  - b. **`;`**
  - c. `</php>`
  - d. com um Enter
6. A sintaxe PHP é semelhante à de
  - a. Java e C
  - b. **JavaScript**
  - c. VBScript
  - d. OCAML
7. Como se acede a informação submetida com o método GET?
  - a. **`$_GET[];`**
  - b. `Request.QueryString;`
  - c. `Request.Form;`
8. Quando se usa o método POST, as variáveis
  - a) São exibidas no URL
  - b) **São enviadas sem ser exibidas no Browser**
  - c) O método POST só serve para enviar emails
  - d) O método POST só serve para receber variáveis
9. Qual é a forma certa de incluir o ficheiro "time.inc" ?
  - a) `<!-- include file="time.inc" -->`
  - b) **`<?php include "time.inc"; ?>`**
  - c) `<?php include file="time.inc"; ?>`
  - d) `<?php include:"time.inc"; ?>`
10. Qual é a forma correcta de criar uma função em PHP?
  - a. **`function myFunction()`**
  - b. `create myFunction()`
  - c. `new_function myFunction()`
11. Qual é a forma correcta de abrir o ficheiro "time.txt" para leitura?
  - a. `fopen("time.txt","r");`
  - b. `open("time.txt");`
  - c. **`fopen("time.txt","r");`**
  - d. `open("time.txt","read");`
12. Qual é a forma correcta para estabelecer uma ligação a uma base de dados MySQL?
  - a. **`mysql_connect(hostname, userid, password)`**
  - b. `mysql_open(host,username,password,dbname);`
  - c. `mysqli_db(host,username,password,dbname);`
13. Qual é a forma correcta de adicionar 1 à variável \$count?
  - a. `$count - -;`
  - b. `++count`
  - c. `count++;`
  - d. **`$count +=1`**
14. Qual é a forma correcta de escrever um comentário em PHP?
  - a) `*\..*`
  - b) `<comment>...</comment>`
  - c) `<!--...-->`
  - d) **`/*...*/`**
15. Qual destas variáveis tem um nome ilegal?
  - a) `$my_Var`
  - b) **`$my-Var`**
  - c) `$myVar`
16. Que valor é exibido?

```
<?php
$a = 1;
function Test()
{
    echo "a = $a";
}
Test();
?>
```

  - a) **a = 1**
  - b) a = 2
  - c) a = \$a
  - d) a =
17. Qual o resultado do código abaixo?

```
<?php
FUNCTION TEST()
{
    ECHO "HELLO WORLD!\n";
}
test();
?>
```

  - a) **HELLO WORLD!**
  - b) hello world!
  - c) Nada é exibido porque a função chamada não existe



18. Como se define uma constante em PHP?

- a) const
- b) constant
- c) **define**
- d) #pragma
- e) def

19. Qual o resultado deste código PHP?

```
$var = '0';  
if ($var)  
{  
    echo 'true';  
}  
else  
{  
    echo 'false';  
}
```

- a) true
- b) **false**

20. Qual o resultado deste código PHP?

```
$var = 1 / 2;  
echo $var;
```

- a) 0
- b) **0.5**
- c) 1

21. Qual o resultado deste código PHP (note, os números estão escritos em diferentes bases)

```
<?php  
$RESULT = 11 + 0x11;  
echo "$RESULT";  
?>
```

- a) 33
- b) **28**
- c) 39
- d) dá erro

22. Qual dos seguintes não é um operador relacional em PHP?

- a) !=
- b) >=
- c) **<=>**
- d) <>
- e) ==

23. Qual é o resultado deste código em PHP?

```
$var = 'a';  
$VAR = 'b';  
echo "$var$VAR";
```

- a) aa
- b) bb
- c) **ab**

24. Qual o resultado deste código em <?PHP

```
$a = 1;  
$A = 2;  
?>  
echo $a, "\n";
```

- d) **1**
- e) 2

25. Como se faz a concatenação em PHP?

- f) \$myVar3 = "aaaa" + "bbb";
- g) **\$myVar3 = "aaaa" . "bbb";**
- h) \$myVar3 = "aaaa" join "bbb"
- i) \$myVar3 = join("aaaa","bbb");

26. Qual dos seguintes não é uma instrução de atribuição em PHP?

- a) **\$b <= \$b;**
- b) \$b \*= \$b;
- c) \$b += \$b;
- d) \$b -= \$b;



27. Qual dos seguintes não é uma instrução condicional válida?

- a) `if($x == "7") { }`
- b) `if($x != 8) { }`
- c) **`if($x NEQ 8) { }`**
- d) `if(!$x) { }`

28. Qual das seguintes instruções permite que a variável \$i tome os números de 0 a 4?

- a) `for($i < 5; $i = 0;)`
- b) **`for($i = 0; $i < 5; $i++)`**
- c) `for($i < 5;)`
- d) `for( $i < 5; $i = 0; $i++)`

29. Como se cria um array em PHP?

- a) Answers `$myArray = new array();`
- b) `$myArray = Array.create();`
- c) **`$myArray = array();`**
- d) `$myArray = create(array);`

30. Qual das seguintes variáveis não pode ser usada para obter dados de um formulário submetido?

- e) **`$_FORMDATA`**
- f) `$_REQUEST`
- g) `$_GET`
- h) `$_POST`

31. Que função se usa para partir uma cadeia alfanumérica num vector de palavras?

- i) `splice()`
- j) `array_split()`
- k) `break()`
- l) **`explode()`**

32. O PHP é uma plataforma Open Source

- m) **Sim**
- n) Não
- o) Este conceito não é aplicável ao PHP

33. O PHP é uma linguagem

- a) **Server-side**
- b) Client-side
- c) Qualquer uma das duas, depende do browser

34. O código de um programa PHP é visível pelo browser

- a) Sim
- b) **Não**
- c) Depende

35. Qual o resultado do seguinte programa?

```
<?php
if (8 >= 7) {
    echo "Hello World";
}
?>
```

- a) **Hello World**
- b) Nada será exibido

36. Qual será o resultado do seguinte programa?

```
<?php
if (8 >= 7 && "Tom" == "Rose")
{ echo "Hello World";
}
?>
```

Hello World  
**Nada será exibido**

37. Qual não é o modo correcto de aceder à informação dada pelo utilizador?

```
<html>
<body>
    <form action="success.php" method="post">
        Age: <input type="text" name="age" />
        <input type="submit" />
    </form >
```



`</body>`

`</html>`

- a) `$_REQUEST["age"];`
- b) `$_POST["age"];`
- c) `$_GET["age"];`
- d) **`$_REQUESTS["age"];`**

a) I am years old.

**b) I am 21 years old.**

c) I am `$_REQUEST["age"]` years old.

d) Nenhum dos anteriores

38. O que seria exibido no browser se o utilizador chamasse o script `form.php`, e escrevesse 21 no campo de texto e clicasse no botão de submit?

Ficheiro: `form.php`

`<html>`

`<body>`

`<form action="success.php" method="post">`

`Age: <input type="text" name="age" />`

`<input type="submit" />`

`</form`

`> </body>`

`</html>`

Ficheiro: `success.php`

`<html>`

`<body>`

`I am <?php echo $_REQUEST["age"]; ?> years old. </body>`

`</html>`





## Outros Exercícios

1. No espaço marcado como WebPage da sua folha de teste, desenhe a página que resulta do seguinte código:

```
<body>  
<input type="button" id="guardar" value="guardar data actual" />  
<input type="button" id="recuperar" value="recuperar data guardada" />  
<input type="button" id="eliminar" value="eliminar data guardada" />  
</body>
```

2. No espaço marcado como CANVAS da sua folha de teste (um quadrado de 200x200 pixels), desenhe a figura que resulta das instruções abaixo.

```
...  
ctx.beginPath();  
ctx.moveTo(50,50);  
ctx.moveTo(0,100);  
ctx.moveTo(50,150);  
ctx.moveTo(0,200);  
ctx.closePath();  
...
```

3. Construa o código HTML (no espaço da sua folha de respostas dedicada a isso), que desenha a seguinte tabela.

A	B	C
D	G	E

4. Construa o código HTML (no espaço da sua folha de respostas dedicada a isso), que resulte numa página semelhante à seguinte.

**TITULO 1**  
  
Lista de cromos  
\* cromo 1  
\* cromo 2  
\* cromo 3  
\* cromo 4  
\* cromo 5  
  
**Cabeçalho 2**  
Este é um exemplo de texto com um link para <http://www.ubi.pt>  
  
Escreva o seu nome :   
  
Gosta de estudar na UBI? Sim ☐ Não ☐



5. No espaço marcado como CANVAS da sua folha de teste (um quadrado de 200x200 pixels), desenhe a figura que resulta das instruções abaixo (ignore as cores).

```
...
ctx.beginPath();
ctx.moveTo(100, 50);
ctx.lineTo(0, 100);
ctx.lineTo(0, 0);
ctx.closePath();
ctx.fillStyle = "#ff0000";
ctx.fill();
ctx.stroke();
...
```

6. Observe o programa abaixo.

```
<html>
<head>
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="styles.css" >
</head>

<body>
<h1>I am formatted with a linked style sheet</h1>
<p>Me too!</p>
</body>

</html>
```

Este conjunto de instruções:

- Indicam ao browser que deve procurar localmente o ficheiro styles.css que contém as instruções de formatação para o documento.
- Indicam ao browser que deve pedir o ficheiro styles.css ao servidor, para poder apresentar correctamente o documento.**
- A instrução da 3a linha tem um erro e portanto o documento é exibido de acordo com as formatações definidas pelo browser.
- Tem um erro porque não implementa a definição do tipo de documento (DTD).

7. O IP é um:

- Protocolo de rede.**
- Interface de rede.
- Todos os anteriores.
- Nenhum dos anteriores.

8. A tecnologia que relaciona um endereço do tipo URI com um endereço IP é:

- A WWW (World Wide Web).
- O DNS (Domain Name System).**
- A Firewall.
- O Endereço IPv4.

9. A camada de Rede do modelo OSI tem por função, entre outras coisas transmitir os dados recebidos da camada de \_\_\_\_\_ para a camada \_\_\_\_\_ e vice-versa.

- Dados, Física
- Dados, Transporte**
- Aplicação, Transporte
- Aplicação, Dados

10. O cabeçalho IPv4 é criado na camada \_\_\_\_\_ do modelo OSI.

- Física
- Dados
- Rede**
- Transporte



11. Como criar uma ligação para email?
- a. <a href="mailto:xxx@yyy">**
  - b. <mail href="xxx@yyy">
  - c. <mail>xxx@yyy</mail>
  - d. <a href="xxx@yyy"> e. nenhum dos anteriores
12. Escolha a TAG HTML para o cabeçalho maior
- a. <h1>**
  - b. <h6>
  - c. <head>
  - d. <heading>
  - e. nenhum dos anteriores
13. Como se abre uma ligação numa nova janela?
- a. <a href="url" target="new">
  - e. <a href="url" target="\_blank">**
  - f. <a href="url" new>
  - g. nenhuma das anteriores
14. Como se cria uma lista com itens numerados?
- a. <list>
  - b. <ul>
  - c. <ol>**
  - d. <dl>
  - e. nenhum dos anteriores
15. Um documento HTML é composto por:
- a. Três partes obrigatórias, a definição do tipo de documento (DTD), o cabeçalho (HEAD) e o corpo do documento (BODY).
  - b. Três partes, nem todas obrigatórias, a definição do tipo de documento (DTD), o cabeçalho (HEAD) e o corpo do documento (BODY).**
  - c. Duas partes obrigatórias, o cabeçalho do documento (HEAD) e o corpo do documento (BODY).
  - d. Apenas uma parte do documento, que não precisa de ser marcada como corpo (BODY).
16. O protocolo HTTP (Hyper-Text Transfer Protocol) é:
- a. Um protocolo ao nível da rede, que disponibiliza documentos hiper-media de forma distribuída e colaborativa.
  - b. Um protocolo ao nível da aplicação, que permite a implementação de sistemas de informação hiper-media de forma colaborativa e distribuída.
  - c. Um protocolo que define a formatação de um documento hiper-media.
  - d. Um protocolo que define o modo de transmissão de um document hiper-media entre um servidor e um cliente.**
  - e. Nenhuma das hipóteses acima descritas.
17. O HyperText Markup Language é:
- a. Uma aplicação da Standard Markup Language.
  - b. Uma linguagem destinada à publicação de documentos, que integra informação relativa a conteúdo e à estrutura do documento.
  - c. Uma linguagem destinada à publicação de documentos, que pode depender de informação exterior para a correcta visualização dos dados.
  - d. A linguagem que serve de suporte à teia global de documentos e de informação (uma componente importante da WWW).
  - e. Um protocolo desenvolvido pelo World Wide Web Consortium.
  - f. Todas as anteriores**
  - g. Nenhuma das anteriores
18. As folhas de estilo são documentos adicionais que:
- a. Servem de apoio a um documento WWW.
  - b. Servem de apoio ao protocolo HTTP.
  - c. Contêm as instruções de formatação que são aplicáveis a um documento PDF.
  - d. Contêm as instruções que são comuns a um conjunto de documentos HTML.**
  - e. São documentos definidos pelo utilizador para permitir a formatação adequada de um documento de hiper-media.

19. Observe o programa abaixo.

```
<!-- this is a comment -->
<!-- and so is this one,
      which occupies more than one line -->
```

Este conjunto de instruções:



- a. Mostra como se incluem comentários num documento HTML.
  - b. Mostra dois comentários.
  - c. Contém informação que não será exibida pelo *browser*.
  - d. Todas as anteriores.**
  - e. Nenhuma das anteriores.
20. Etiquetas e texto que são directamente visíveis na página são colocadas em que parte do documento?
- a. Head
  - b. Body**
  - c. No título
  - d. Apenas em ficheiros de SCRIPT
21. Escolha a TAG HTML correcta para alinhar texto à direita numa célula de uma tabela
- a. <tdright>
  - b. <td align=right>**
  - c. <td valign="right">
  - d. <td halign="right">
22. Aumentar o valor de cellpadding vai causar:
- a. aumento da distância entre a fronteira da célula e o seu conteúdo**
  - b. aumentar o espaço entre células
  - c. aumentar o texto da tabela
  - d. nada
23. O atributo *id*, serve para:
- a. Identificar de forma única um elemento HTML
  - b. Permitir que um evento seja atribuído a um elemento
  - c. Como definição da formatação a aplicar
  - d. Todos os anteriores**
  - e. Nenhum dos anteriores
24. O elemento DIV é um:
- a. evento
  - b. elemento de dados
  - c. elemento de bloco**
  - d. elemento *inline*
25. Os elementos DIV podem \_\_\_\_\_ um ou mais elementos \_\_\_\_\_
- a. Conter, HTML
  - b. Formatar, SPAN
  - c. Conter, SPAN**
  - d. Formatar, HTML
  - e. Todos os anteriores
  - f. Nenhum dos anteriores



26. Os elementos \_\_\_\_ são tipo \_\_\_\_ e podem conter elementos \_\_\_\_ ou dados.

- a. DIV, inline, SPAN
- b. DIV, bloco, Javascript
- c. **SPAN, inline, SPAN**
- d. SPAN, bloco, Javascript
- e. Qualquer um dos anteriores
- f. Nenhum dos anteriores

27. Considere as instruções HTML abaixo. Se o ecrã tiver uma largura de 300 pixeis, qual será a largura de cada uma das duas últimas colunas para esta tabela?

```
<TABLE width="200">  
<COLGROUP span="10" width="15">  
<COLGROUP width="*">  
  <COL id="penultimate-column">  
  <COL id="last-column">  
<THEAD>  
<TR><TD> ...  
...rows...  
</TABLE>
```

- a. cada uma tem uma largura de 75 pixeis
- b. **cada uma tem uma largura de 25 pixeis**
- c. cada uma terá metade do tamanho disponível, dependendo do tamanho da janela do browser
- d. cada uma terá o tamanho que o utilizador quiser ao dimensionar a tabela com o rato

28. Relativamente ao atributo ID, qual das seguintes afirmações é falsa?

- a. Serve como um selector para uma style sheet
- b. Serve como uma âncora para links
- c. Serve como referência para um script
- d. Serve como nome para um dado objecto
- e. Serve como elemento de apoio ao processamento do texto por agentes (e.g. extração de dados de páginas HTML ou conversão de formatos)
- f. **Nenhuma das anteriores**

29. No espaço marcado como Tabela da sua folha de teste, desenhe a figura que resulta das instruções abaixo.

```
<TABLE border="1">  
<TR><TD>1 <TD rowspan="2">2 <TD>3  
<TR><TD>4 <TD>6  
<TR><TD>7 <TD>8 <TD>9  
</TABLE>
```

30. No espaço marcado como Frames da sua folha de teste, desenhe a figura que resulta das instruções abaixo.



```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>A frameset document</TITLE>
</HEAD>
<FRAMESET cols="33%,33%,33%">
  <FRAMESET rows="*,200">
    <FRAME src="contents_of_frame1.html" scrolling="no">
    <FRAME src="contents_of_frame2.gif"
      marginwidth="10" marginheight="15"
      noresize>
  </FRAMESET>
  <FRAME src="contents_of_frame3.html" frameborder="0">
  <FRAME src="contents_of_frame4.html" frameborder="0">
</FRAMESET>
</HTML>
```

31. No espaço marcado como WebPage da sua folha de teste, desenhe a página que resulta do seguinte código:

```
<body>
<input type="button" id="guardar" value="guardar data actual" />
<input type="button" id="recuperar" value="recuperar data guardada" />
<input type="button" id="eliminar" value="eliminar data guardada" />
</body>
```