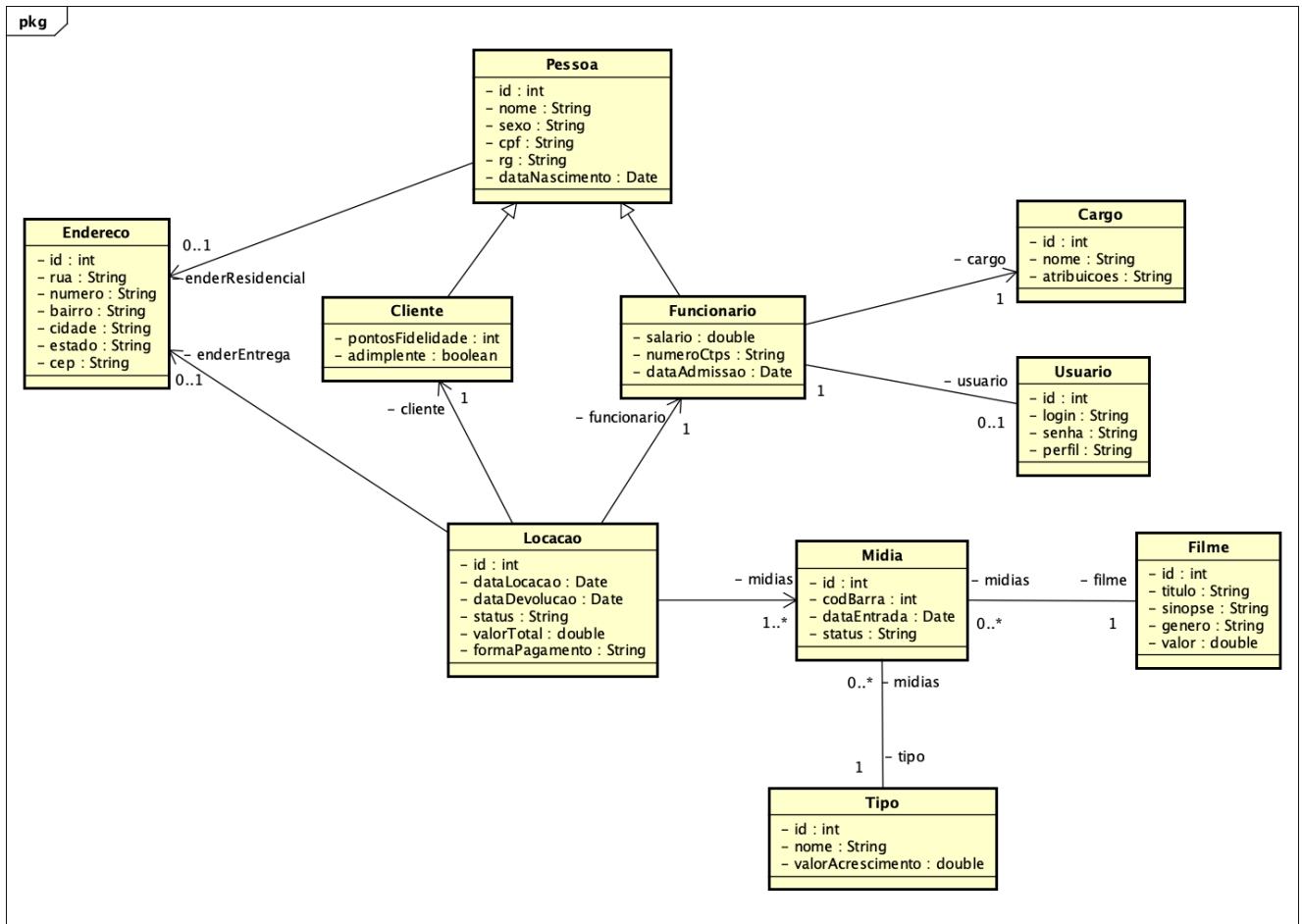


Avaliação II

1. Você foi contratado para construir um sistema de controle de locações de filmes, conforme o diagrama de classes abaixo:



2. Antes de tudo, construa as classes básicas do modelo do diagrama acima, crie essas classes dentro do pacote model.
3. Em seguida, crie uma classe com o nome TestesObjetos, e coloque dentro do pacote testes. Essa classe deverá instanciar e preencher pelo menos um objeto de todas as classes básicas, e ao final, listar todos valores dos atributos da classe Locacao: bem como o nome do funcionário que realizou a locação. O nome, cpf, e endereço do cliente da locação. O código de barras e o tipo de mídia, e o título do filme.
4. Crie o console da classe Midia, dê o nome de ConsoleMidia e guarde dentro do pacote view.
5. Para deixar funcionando o JDBC, siga o que se pede:
 - a. Crie a base de dados com o nome **seunome_locacao_db**, que terá apenas a tabela midia, seus campos devem ser os mesmos da classe básica Midia;
 - b. A classe de conexão com o SGBD (ConexaoMysql.java) deve estar dentro do pacote controller;
 - c. Crie a classe de controle de acesso aos dados de Midia, com o nome **DAOMidia**. Esta classe deverá conter apenas dois métodos: **getAllMidias()**, responsável buscar todos os registros da tabela midia, preparar um ArrayList, e retornar esse ArrayList de midias. E **insertMidia()**, responsável por receber um objeto do tipo Midia, e cadastrar os dados desse objeto no banco de dados.

- d. Na classe ConsoleMidia criada na questão 4, você deverá listar todos os registros de mídias. Para isso, deverá percorrer o ArrayList de mídias retornado pelo método getAllMidias() da classe DAOMidia.
- e. Em seguida, na mesma classe ConsoleMidia, logo após a listagem dos registros de todas as mídias você deverá dar opção para o usuário cadastrar uma nova mídia. Ao final do cadastro o método insertMidia da classe DAOMidia, fará o papel de cadastrar os dados do objeto Midia preenchido pelo usuário, no banco de dados.