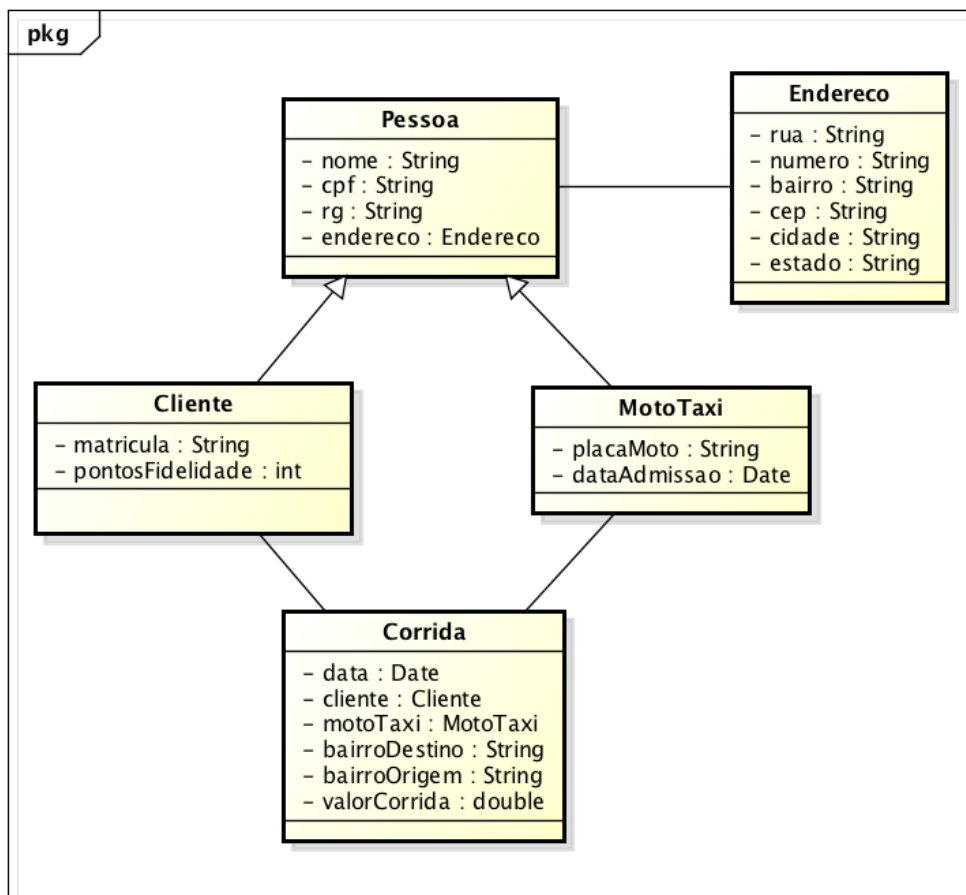


## Avaliação FINAL

1. Você foi contratado para construir um sistema de controle de moto táxi, conforme o diagrama de classes abaixo:



2. Antes de tudo, construa as classes básicas do modelo do diagrama acima, crie essas classes dentro do pacote model. (1,0)
3. Em seguida, crie uma classe com o nome TestesObjetos(), e coloque dentro do pacote testes. Essa classe deverá instanciar todos os objetos das classes básicas, e inseridos e listados os valores de todos os seus atributos. (3,0)
4. Crie o JFrame da classe Endereco, dê o nome de FrameEndereco e guarde dentro do pacote view, conforme imagem abaixo:

The screenshot shows a Java Swing window titled 'Endereco' with a standard Mac OS X title bar. The window contains several input fields for address information: 'Código:', 'Rua:', 'Número:', 'Bairro:', 'Cep:', 'Cidade:', and 'Estado:'. The 'Cidade' field is populated with 'Delmiro' and the 'Estado' field with 'Alagoas'. Below these fields is a section labeled 'Ordenar' with two radio buttons: 'Código' (unselected) and 'Nome' (selected). At the bottom, there is a table with 7 columns: 'Código', 'Rua', 'Número', 'Bairro', 'CEP', 'Cidade', and 'Estado'. The table contains three rows of data.

Código	Rua	Número	Bairro	CEP	Cidade	Estado
1	Barcelona	30	BNH	123332-000	Paulo Afonso	Bahia
2	13 de maio	100	Centro	123233-000	Delmiro Gouveia	Alagoas
3	Perimetral	40	Perpétuo socorro	48333-000	Paulo Afonso	Bahia

5. Para o JFrame acima, siga as seguintes regras: (2,0)
  - a. Coloque os ícones no pacote view.img; (0,2)
  - b. Nomes das variáveis em todos os componentes; (0,2)
  - c. Combobox devidamente preenchidos; (0,2)
  - d. Tabela devidamente preenchida; (0,2)
  - e. Título na barra de título com o nome Endereço; (0,2)
  - f. Centralizar automaticamente na tela o frame; (0,2)
  - g. Ao clicar no botão novo, este deverá invocar um evento que limpe todos os valores contidos no formulário. Crie um método que faz esse papel de limpar o formulário. Portanto, o evento do botão novo invocará um método responsável por limpar o formulário; (0,2)
  - h. Ao clicar no botão novo, o botão salvar é habilitado; e o botão excluir e atualizar é desabilitado; (0,2)
  - i. Ao clicar no botão salvar, o mesmo é desabilitado, e o botão excluir e atualizar é habilitado; (0,2)
  - j. Deixe tudo o mais semelhante possível. (0,2)
  
6. Para deixar funcionando o JDBC, siga o que se pede: (3,0)
  - a. Crie a base de dados com o nome mototaxi, que terá apenas a tabela endereco, suas colunas devem ser as mesmas da classe básica Endereco; (0,33)
  - b. A classe de conexão com o SGBD deve estar dentro do pacote controller; (0,33)
  - c. Ao clicar no botão primeiro registro da classe FrameEndereco, o mesmo exibirá as informações do primeiro endereço no formulário, que são oriundas do SGBD; (0,33)
  - d. Ao clicar no botão próximo registro da classe FrameEndereco, o mesmo exibirá as informações do próximo endereço no formulário, que são oriundas do SGBD; (0,33)
  - e. Ao clicar no botão registro anterior da classe FrameEndereco, o mesmo exibirá as informações do endereço anterior no formulário, que são oriundas do SGBD; (0,33)
  - f. Ao clicar no botão último registro da classe FrameEndereco, o mesmo exibirá as informações do último endereço no formulário, que são oriundas do SGBD; (0,33)
  - g. Crie um método que terá o papel de preencher o formulário com os dados oriundos do SGBD, e invoque-o nos eventos dos botões de navegação (primeiro, próximo, anterior, e último). (0,33)
  - h. Trate o problema de avançar além do último registro, para que ao ficar clicando no botão próximo registro, ele se limite somente ao último registro. O sistema exibirá uma janela de alerta, informando que já está no último registro. (0,33)
  - i. Trate o problema de voltar além do primeiro registro, para que ao ficar clicando no botão registro anterior, ele se limite somente ao primeiro registro. O sistema exibirá uma janela de alerta, informando que já está no primeiro registro. (0,33)
  
7. Crie um JFrame para a tela principal, e chame de FramePrincipal. Conforme imagem abaixo, e siga as seguintes regras: (1,0)
  - a. Ícones em cada MenuItem; (0,2)
  - b. Atalhos em cada MenuItem; (0,2)
  - c. Ao clicar no MenuItem Endereço, o JFrame FrameEndereco deverá abrir;
  - d. Ao clicar no JFrame FrameEndereco o mesmo não deverá encerrar toda a aplicação; (0,2)
  - e. O FramePrincipal deverá abrir maximizado; (0,2)

