

Solucionando Problemas com Algoritmos

ASSUNTO ALVO: Funções.

1. Escreva uma página web, onde usuário deve digitar um número de 1 a 10, em uma caixa de entrada do tipo numérico, e ao clicar em um botão, a página deverá exibir a tabuada do número digitado. **Obs.:** Você deverá usar alguma estrutura de repetição para exibir cada linha da tabuada.
2. Escreva uma página web, que terá apenas um título com um texto qualquer e um botão com o texto "salvar" de cor "verde". Ao passar o cursor do mouse no botão, o mesmo mudará para a cor "azul", e ao retirar o cursor, o mesmo retornará para a cor inicial verde, e ao clicar no botão, é exibido um popup com a mensagem "salvo com sucesso!".
3. Escreva um algoritmo para calcular a média de três notas do aluno em uma disciplina. A página precisará de quatro caixas de entrada para que o usuário possa digitar o nome da disciplina, e as três notas. Em seguida, ao clicar no botão "calcular média", informa ao usuário a média na disciplina. **Obs.:** A mensagem deverá ser exibida no documento HTML.
4. Construa uma página web, que exiba a imagem de uma lâmpada apagada, e ao passar o cursor do mouse sobre a mesma, modifique para outra imagem de uma lâmpada acesa, e ao retirar o cursor do mouse novamente, a imagem anterior retorna. Ao clicar na imagem, modifique para outra imagem de uma quebrada. Conforme imagens abaixo. **Obs.:** As três imagens serão disponibilizadas pelo professor.



5. Refaça a mesma página anterior, porém, desta vez, acrescente um botão com o nome "comprar outra lâmpada", pois caso o usuário clique na imagem (e assim "quebrando a lâmpada"), tenha a opção de modificar novamente a imagem para uma lâmpada apagada.