

BANCO DE DADOS

Exercício II

Assuntos-chave: Manipulação dos dados (DML).

1. Faça uma consulta de todos os registros exibindo todos os campos da tabela **veiculo**;
2. Insira um novo registro na tabela **veiculo**, preencha apenas os campos: **veicu_marca** e **veicu_modelo**;
3. Insira mais um registro na tabela **veiculo**, preencha apenas os campos: **veicu_modelo**, **veicu_marca**, e **veicu_anomodelo**;
4. Apague todos os registros da tabela de uma única vez, utilizando o comando DELETE; para isso você precisará desabilitar o safe mode;
5. Insira dois ou mais registros na tabela **veiculo** de uma única vez, sem especificar os campos, ou seja, definindo apenas os valores através do VALUES. Cada registro deve ter pelo menos um valor nulo em qualquer campo que permita ser nulo.
6. Atualize de uma única vez todos os registros para que recebam o valor **'2010'** no campo **veicu_anomodelo**; para isso você precisará desabilitar o safe mode;
7. Atualize para cor **'Amarelo'**, o(s) registro(s) onde o campo **veicu_modelo** tenha o valor igual a **'Camaro'**;
8. Atualize para cor **'Vermelho'** e ano do modelo **'2018'**, o(s) registro(s) onde o campo **veicu_id** tenha o valor igual a **'1'**;
9. Apague todos os registros da tabela de uma única vez, utilizando o comando TRUNCATE; para isso você NÃO precisará desabilitar o safe mode;
10. Gere 1mil registros realísticos aleatórios para a tabela **veiculo**, utilizando o site mockaroo.com faça o download dos dados no formato SQL, em um arquivo do tipo .sql;
11. Insira na tabela **veiculo**, os registros gerados pelo site mockaroo.com.