

Página web personal
erjieisheree.com



LinkiaFP

Formación Profesional Oficial

ERJIE XIA

DISEÑO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

SEGUNDO AÑO

02 DE DICIEMBRE

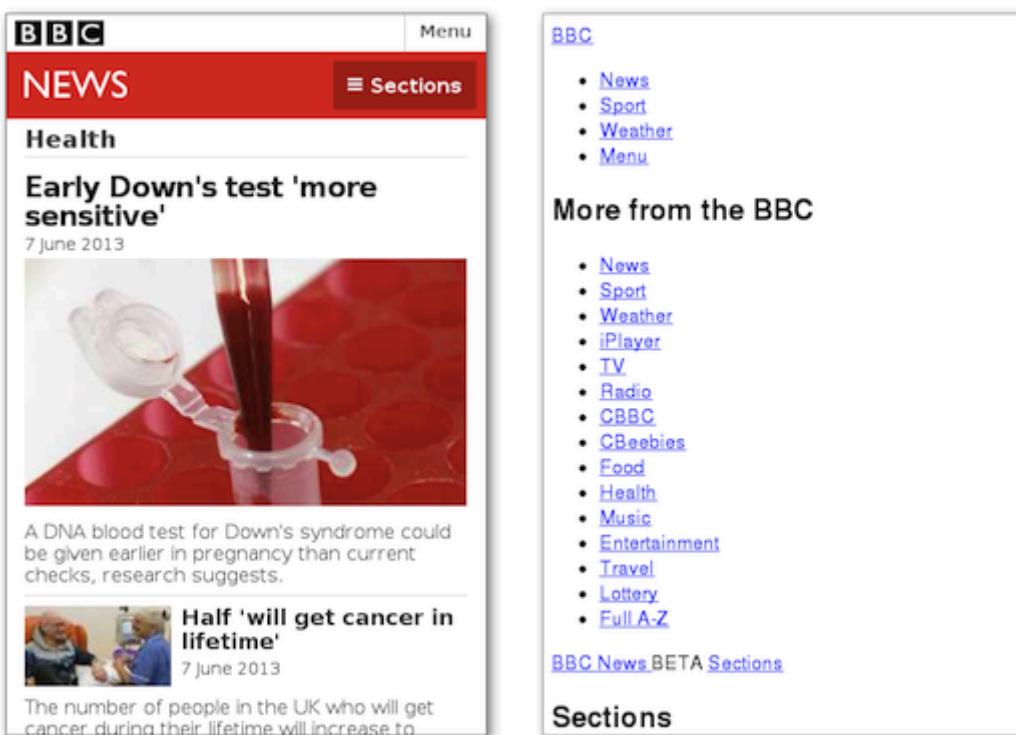
ÍNDICE

1.	Objetivos de la fase.....	3
2.	Desarrollo de la fase.....	4
2.1.	Implementación de MD.....	4
2.2.	Investigación en bibliotecas de estilos.....	4
3.	Webgrafía.....	5

1. OBJETIVOS DE LA FASE

El objetivo de esta fase es realizar, lo que en desarrollo web se refiere, el “estilo”. Recordando la anterior fase, se realizó el maquetado y las funciones del proyecto, pero lo visual era muy pobre, tanto que ni se podía diferenciar los botones de los textos simples.

Dándole estilo a nuestra página web, podemos lograr lo siguiente.



Estas dos imágenes representan la misma página con la única diferencia de que el de la izquierda tiene un “estilado” mientras que el de la derecha solo contiene los elementos.

Para lograr una interfaz moderna, se ha optado por implementar la biblioteca de estilos de Material Design. Es un archivo con elementos de interfaz gráfica desarrollado por Google.

2. DESARROLLO DE LA FASE

Durante esta fase se produjo un problema con el portátil, una herramienta de trabajo indispensable para el proyecto. No obstante, se logró lo siguiente.

2.3. IMPLEMENTACIÓN DE MATERIAL DESIGN

Una implementación de la biblioteca de estilos es simple, sin embargo, usando el framework de Next.js, la simplicidad decae.

Para explicar la implementación primero debemos de comprender los tipos de renderizado de página.

Next y otros frameworks tienen fama de páginas web rápidas gracias al renderizado del lado de servidor(SSR). Pero la implementación de bibliotecas de estilos como Material Design, se requiere que lo haga el cliente (por diseño de sus desarrolladores).

La solución implementada para este proceso ha sido la creación de un puente entre el lado del cliente y el lado del servidor. De esta manera, se podrá implementar libremente la biblioteca de estilos.

2.4. INVESTIGACIÓN EN BIBLIOTECAS DE ESTILOS

Como se mencionó previamente, durante esta fase la herramienta de trabajo no se pudo usar, pero eso no iba a detener el proyecto. Durante el tiempo muerto se ha investigado sobre el “estilado” y el uso de bibliotecas con “estilos” como Material Design Web (MDC) y Material UI (MUI).

Este proceso de investigación ha servido para comprender el alcance y los usos de los estilos que ofrecen y, además, una biblioteca de estilos más importante para Next, MUI, es un biblioteca de estilos basados en MDC, pero con la diferencia de que este se realizó expresamente para Next.

Cabe la posibilidad de que uno de los cambios que se vayan a realizar en el proyecto sea el de usar MUI en vez de MDC.

3. WEBGRAFÍA

Las fuentes de información usadas durante esta fase son las siguientes.

Documentos de “estilado”: <https://www.w3schools.com/css/default.asp>

Documentos de Material Design:

<https://github.com/material-components/material-web/discussions/categories/announcements>

Documentos de Material UI: <https://mui.com/material-ui/getting-started/>

ChatGPT: <https://chatgpt.com/>