



**Universidad CENFOTEC**

**Grupo BotWeb**



**Proyecto de Ingeniería del Software I**

**Informe de diseño**

**Profesores:**

David Alfaro Víquez

Limberth Vásquez Quesada

Jéssica Cerdas.

**Fecha de entrega:** Domingo 19 de marzo, 2023

**I Cuatrimestre, 2023**

# Contenidos

1. Introducción.....	3
2. Referencias.....	4
3. Especificación de diseño.....	5
3.1. Diseño gráfico.....	5
3.1.1. Paleta de colores.....	5
3.1.2. Tipografía.....	6
3.1.3. Imágenes.....	6
3.2. Estructura de la aplicación.....	7
3.3. Mapa de navegación.....	9
3.4. Wireframes.....	9
3.5. Estándares.....	23
4. Anexos.....	25

# **1. Introducción**

El propósito de este documento es proveer una vista general y detallada de los diferentes componentes establecidos para el Sistema de Control de Activos (SICA) para la empresa ProveGuard. En el apartado de diseño gráfico se incluye la especificación de la tipografía y la paleta de colores elegidos para la aplicación; así como la estructura de la aplicación, los estándares para la nomenclatura y las reglas para la estructura de los archivos.

También se presentan los diferentes wireframes que ilustran cómo se vería dicha aplicación en funcionamiento.

## 2. Referencias

Google Fonts. (s.f). Fonts. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: <https://fonts.google.com/>

Significado del color. (2023). Significado de los colores. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: <https://www.significadodelcolor.com/>

Universidad Cenfotec. (s.f.). Aspectos generales - Documento de diseño. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: [https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12101/mod\\_resource/content/2/Documento%20de%20dise%C3%B1o%20aspectos%20adicionales%20v1.1.pdf](https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12101/mod_resource/content/2/Documento%20de%20dise%C3%B1o%20aspectos%20adicionales%20v1.1.pdf)

Universidad Cenfotec. (s.f.). Estructura - Documento de diseño. Iteración I. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: [https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12118/mod\\_resource/content/3/Documento%20de%20dise%C3%B1o.pdf](https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12118/mod_resource/content/3/Documento%20de%20dise%C3%B1o.pdf)

Universidad Cenfotec. (s.f.). Ejemplos Documento de diseño. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: <https://moodle.ucenfotec.ac.cr/mod/resource/view.php?id=11520>

Universidad Cenfotec. (s.f.). Plantilla - Informe de diseño de Software. Recuperado 16 de marzo de 2023 de: [https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12103/mod\\_resource/content/1/Informe%20de%20%20dise%C3%B1o%20de%20software%20v1.1.pdf](https://moodle.ucenfotec.ac.cr/pluginfile.php/12103/mod_resource/content/1/Informe%20de%20%20dise%C3%B1o%20de%20software%20v1.1.pdf)

### **3. Especificación de diseño**

En este apartado se detalla el diseño gráfico, la estructura de la aplicación, estándares, wireframes y el mapa de navegación; los cuales permitirán un mejor entendimiento y visualización de la aplicación web.

#### **3.1. Diseño gráfico**

En este apartado se detalla el diseño gráfico, la estructura de la aplicación, estándares, wireframes y el mapa de navegación; los cuales permitirán un mejor entendimiento y visualización de la aplicación web.

##### **3.1.1. Paleta de colores**

Se estableció la paleta de colores enfocados en querer representar la meta de ProveGuard y los servicios que ofrece sobre desarrollo social. Por tal motivo se seleccionaron por su representación de los valores sobre el éxito, abundancia, equilibrio emocional, calma, calidez, estabilidad.

A continuación se detallan los colores escogidos:

- Color 1: #29271F
- Color 2: #387E37
- Color 3: #DB8A1B
- Color 4: #F4E7D5



*Figura 1: Paleta de colores escogida.*

Estos representan los colores básicos, pero se jugará con la opacidad de los mismos.

### **3.1.2. Tipografía**

Se escogió como base tipografía “Raleway” por su estilo formal y fácil comprensión.

Se utilizará de la siguiente manera:

- Títulos o H1: Raleway Regular 400.
- H2: Raleway Light 300.
- Párrafos: Raleway Thin 100.
- Palabras, oraciones o textos en hover o resaltadas: Raleway SemiBold 600.

### **3.1.3. Imágenes**

Las imágenes que se adjunten no pueden pesar más de 1 Mb, con el formato de PNG y JPG, esto para no alargar el tiempo de carga ni sobrecargar el caché de los usuarios.

## 3.2. Estructura de la aplicación

La estructura general y genérica de la aplicación se verá algo similar a lo siguiente:

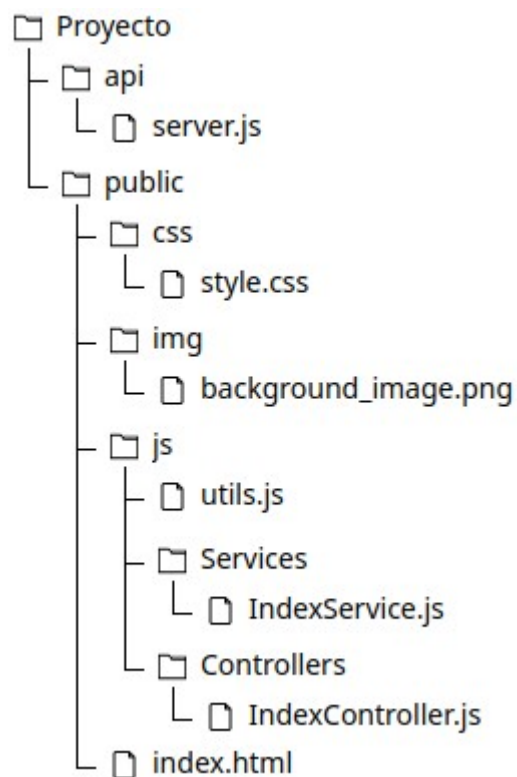


Figura 2: Estructura de la aplicación a nivel de directorios

Existe un directorio padre que contiene todos los demás sub directorios y archivos que posee la aplicación para su correcto funcionamiento. Los dos principales sub directorios dentro de este son “public” y “api”.

### Public

Dentro de la carpeta de “public” se encuentran todos los archivos relacionados al front-end, archivos de estilo css, html y javascript. También contiene todas las imágenes e íconos que serán utilizadas por la aplicación. Para manejar esta gran cantidad de archivos de una manera más ordenada, cada uno de estos elementos, a excepción de los archivos html, tendrán un directorio específico. Esto se detalla de la siguiente manera:

- Todos los archivos con extensión .html estarán almacenados directamente dentro del directorio “public”. Estos archivos poseen toda la estructura de la aplicación y sus distintas ventanas, además, es donde se están enlazando los links de los archivos CSS, JS, IMG y los enlaces de bibliotecas utilizada como por ejemplo las bibliotecas de fuentes de letras.
- **css:** Contiene todos los archivos que permiten estilizar las páginas HTML. Por ejemplo reset. css, css de alguna biblioteca extra, y los css personalizados con estilos definidos por el grupo a lo largo del desarrollo de la aplicación.
- **img:** Contiene todas las imágenes e íconos que será utilizados por la aplicación.
- **js:** Almacena todos los archivos de Javascript. Contiene dos subdirectorios llamados Services y Controllers.
  - **Controllers:** Almacena todos los archivos de Javascript que permiten la validación de la información que manipula el usuario. Este comportamiento es independiente de cada vista (o página accedida por el usuario), por lo tanto, por cada archivo .html que se cree, se tiene un archivo de Javascript que permite esta funcionalidad.
  - **Services:** Almacena los archivos .js que permiten la interacción de la información con el back-end. De la misma manera que los controladores, hay un archivo de .js por cada .html.

## API

En el directorio de api se ubicaran los archivos de env, el server.js y los archivos .json. Adicionalmente, estarán los directorios de “routes”, “models” y “templates”.

De todos estos directorios, los más importantes son “routes” y “models”, ya que por estas acá se encuentra implementada la circulación de la información proveniente del propio servidor.



### 3.3. Mapa de navegación

Se presenta el mapa de navegación de la aplicación SICA. Muestra los diferentes niveles a los que se puede acceder en el sitio.

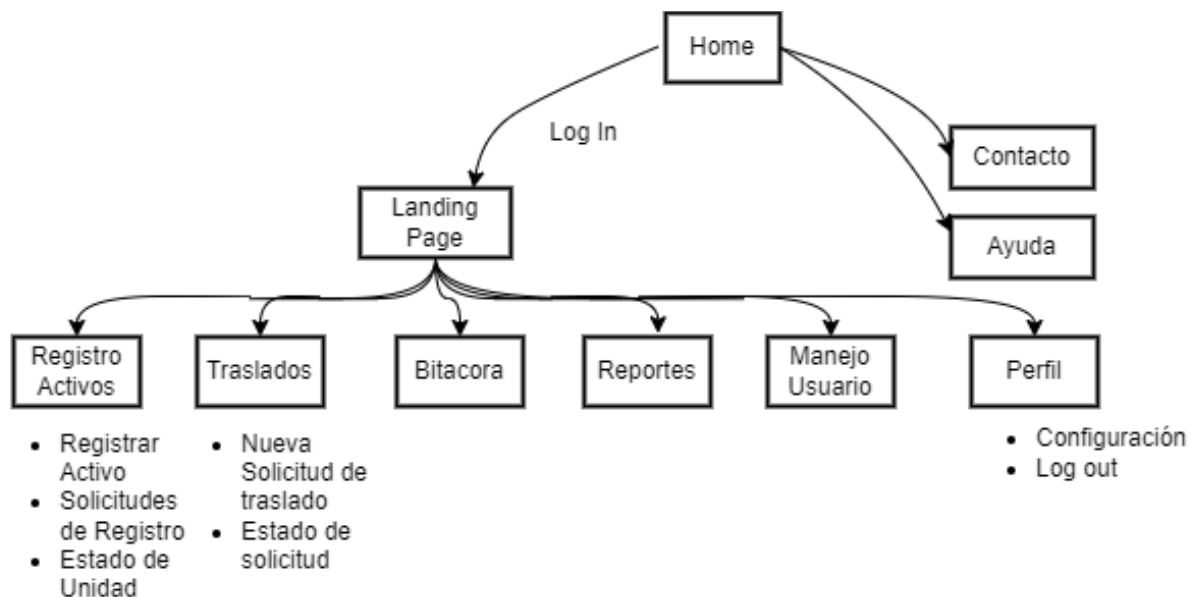


Figura 3: Mapa de navegación de la aplicación SICA

### 3.4. Wireframes

En este apartado deberán de presentarse los wireframes de cada una de las páginas identificadas por los grupos y que se incluyeron en el mapa de navegación del sitio.

Recordemos que una funcionalidad es, dado un tipo de usuario, qué acciones va querer hacer según los requerimientos, y la forma en la que nosotros, como grupo de trabajo, vamos a darle la posibilidad de que realice dichas acciones en nuestra aplicación. Recordemos que cada wireframe será una página html.

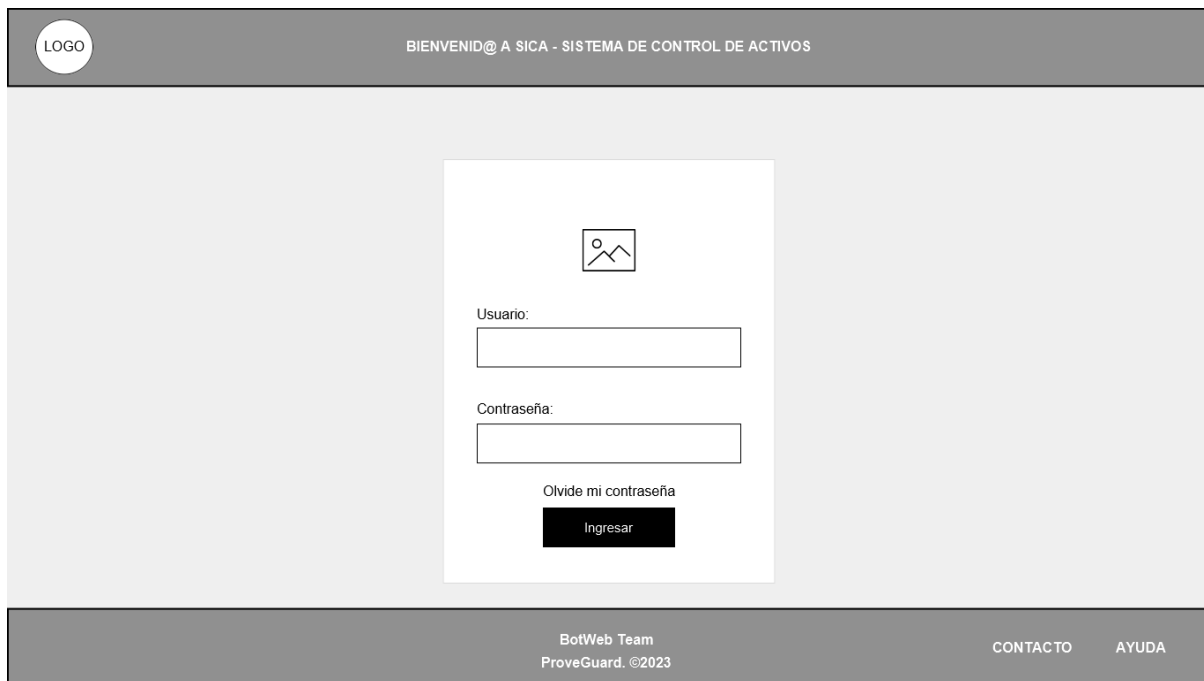


Figura 4: Página de inicio de sesión



Figura 5: Landpage

LOGO

ROL: rol

REGISTRO Y EDICION  
DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

MANEJO DE  
USUARIOS

Q

≡

IMAGEN DE PERFIL

Editar

Seguridad

Contraseña actual

Nueva contraseña

Aceptar

Cancelar

Informacion de usuario

Nombre

Apellido

Telefono

Fecha de nacimiento

Unidad perteneciente

Aceptar

Cancelar

Editar

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos  
BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

*Figura 6: Página de edición de perfil*

LOGO

ROL: rol

REGISTRO Y EDICION DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

MANEJO DE USUARIOS

Q

Nombre de usuario:

Primer nombre:

Q

Buscar

Editar

<input type="checkbox"/>	Usuario	Nombre	Apellido	Rol	Email	Estatus	Super Usuario
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text

Habilita la edicion de la tabla. Redirecciona a manejo\_usuarios.agregar/modificar

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos

BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

Figura 7: Manejo de usuarios: Landpage

LOGO

ROL: rol

REGISTRO Y EDICION DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

MANEJO DE USUARIOS

Q

Nombre de usuario:

Primer nombre:

Q

Buscar

Agregar usuario

Modificar usuario

Eliminar usuario

<input type="checkbox"/>	Usuario	Nombre	Apellido	Rol	Email	Estatus	Super Usuario?
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text

Cualquiera de las opciones envia a manejo\_usuarios:confirmacion

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos

BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

Figura 8: Pantalla de manejo de usuarios: Modificar usuarios

LOGO

ROL: rol

REGISTRO Y EDICION DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

MANEJO DE USUARIOS

Q

≡

Nombre de usuario:

Primer nombre:

Q

Buscar

Confirmar

Cancelar

<input type="checkbox"/>	Usuario	Nombre	Apellido	Rol	Email	Estatus	Super Usuario?
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos  
BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

Figura 9: Manejo de usuarios: confirmación de edición

LOGO

ROL: rol

REGISTRO Y EDICION DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

MANEJO DE USUARIOS

Q

≡

Nombre de usuario:

Primer nombre:

Q

Buscar

Confirmar

Cancelar

<input type="checkbox"/>	Usuario	Nombre	Apellido	Rol	Email	Estatus	Super Usuario?
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text
<input type="checkbox"/>	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text	sample text

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos  
BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

Figura 10: Registro activos: Jefatura y proveeduría

LOGO

ROL: rol

REGISTRO DE ACTIVOS

TRASLADOS

BITACORA

REPORTES

Q

≡

Formulario para registrar activos

Registro de activos

×

Nombre del activo

ID del activo

Sede Heredia

Descripción del activo que desea registrar....

Descripción del activo

Registrar

Es un desplegable donde indica la ubicación del activo

ProveGuard. ©2023

SICA - Sistema de Control de Activos  
BotWeb Team

CONTACTO

SEDES

AYUDA

Figura 11: Pantalla de solicitud de registro de activos.

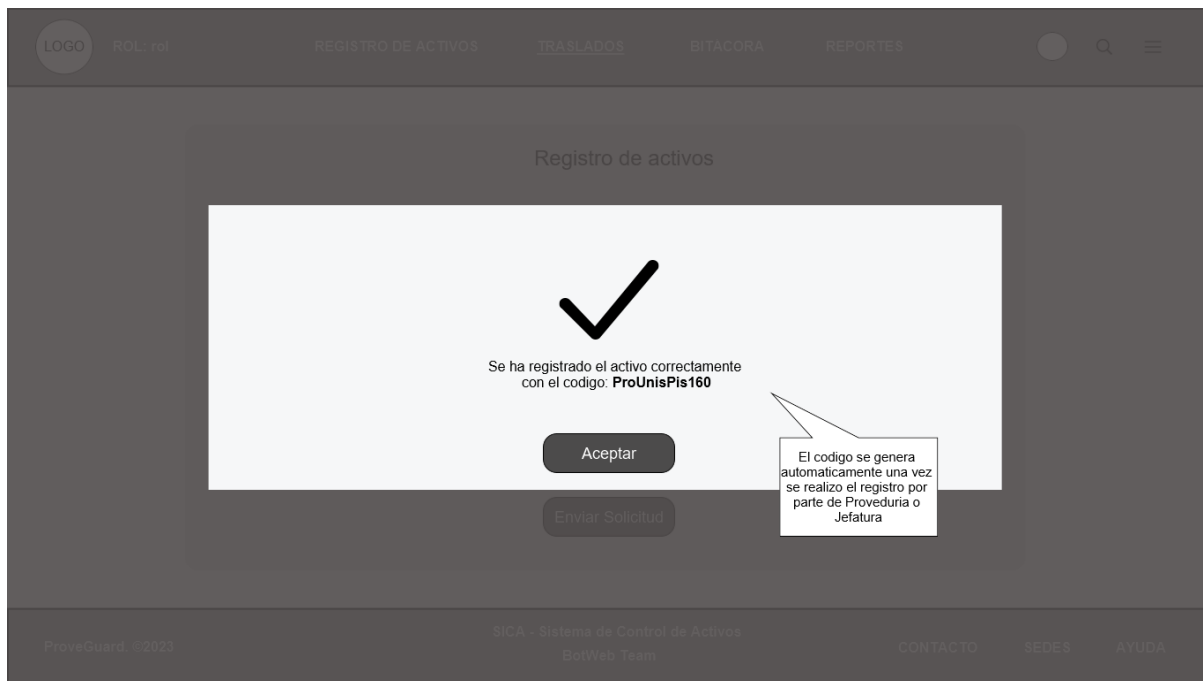


Figura 12: Mensaje de confirmación de registro de activos.



Figura 13: Pantalla de estado de las solicitudes por aprobar-rechazar



Figura 14: Mensaje doble confirmación de aprobación de registro de activo

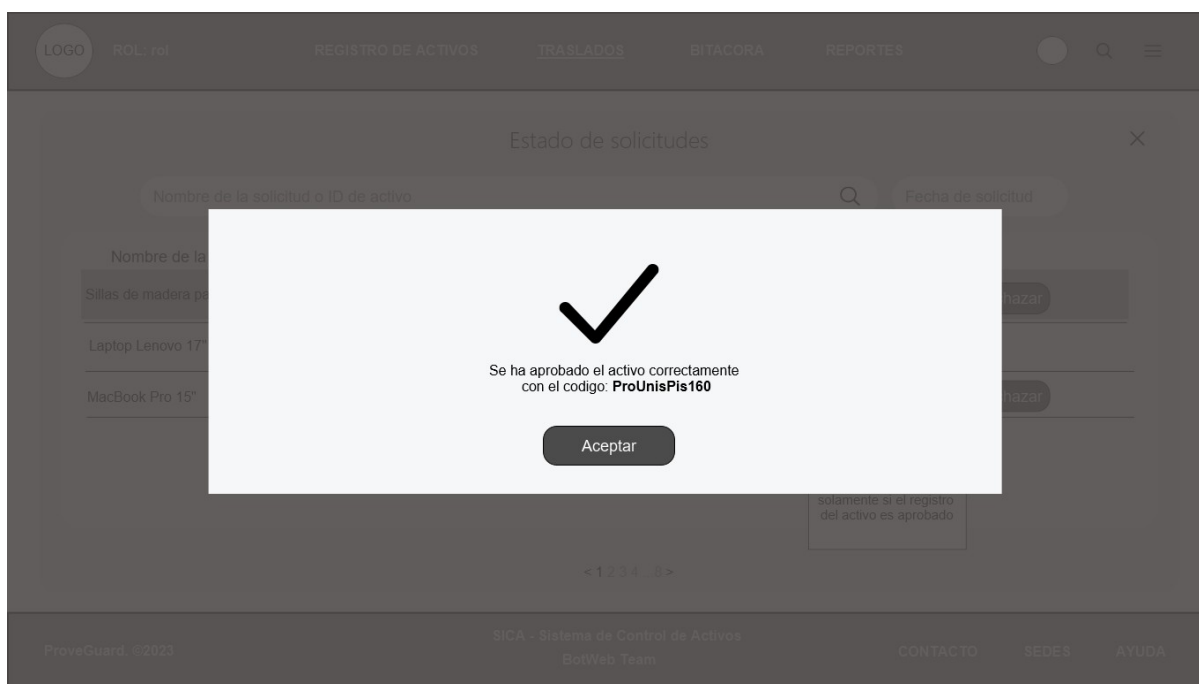
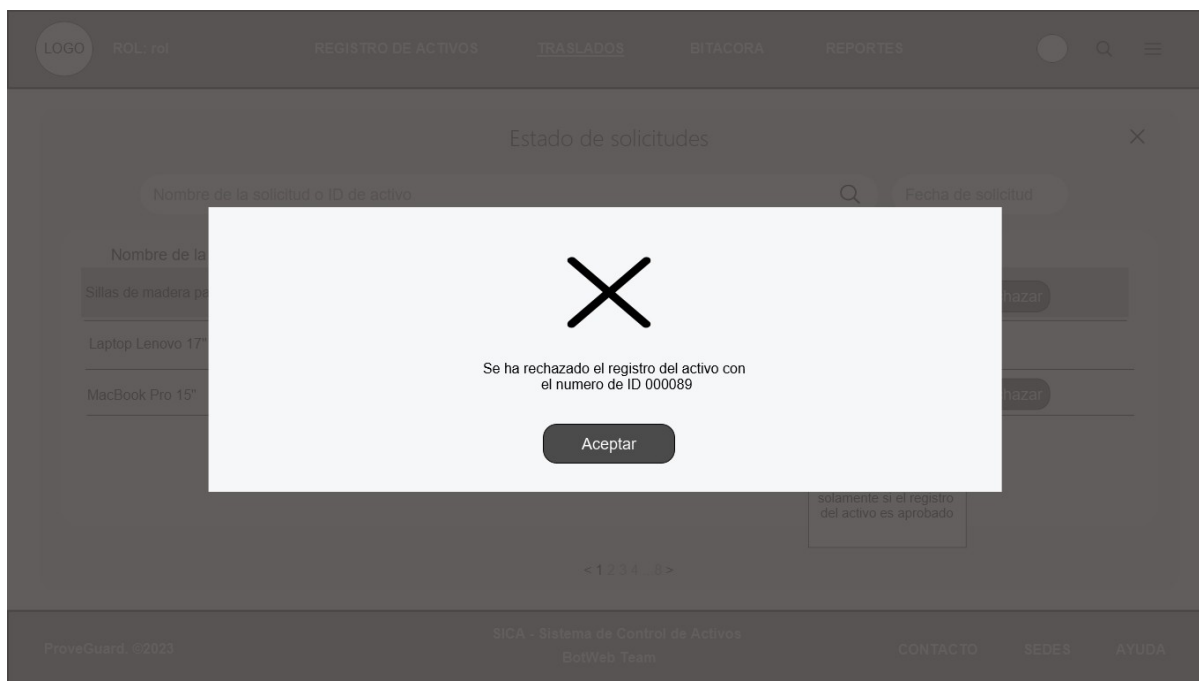


Figura 15: Mensaje de aprobación de registro de activo





*Figura 16: Mensaje de rechazo de registro de activo*

# Encargado de unidad.



Figura 17: Registro de activos: Encargado de unidad.



Figura 18: Solicitud de registro de activo: Encargado de unidad.

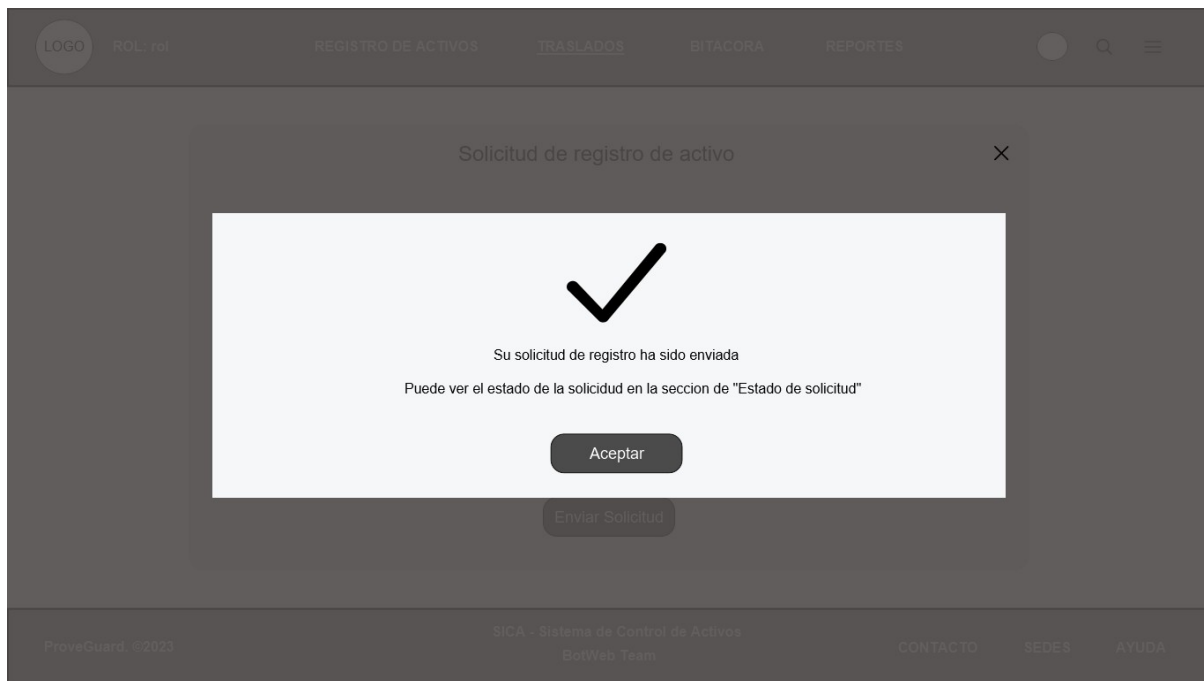


Figura 19: Mensaje de confirmación de solicitud enviada



Figura 20: Estado de las solicitudes de activos.



Figura 21: Hover o click en la pestaña de traslados



Figura 22: Nueva solicitud de traslado de inventario

LOGO	ROL: rol	REGISTRO DE ACTIVOS	TRASLADOS	BITACORA	REPORTES		Q	≡
------	----------	---------------------	-----------	----------	----------	--	---	---

Estado de solicitudes

Nombre de la solicitud o ID de activo

Q

Fecha de creación

Nombre de la solicitud	ID del activo	Estado	Fecha	Usuario
Computadora MacBook Pro	000456	Pendiente	15/03/23	Aaaabbb
Computadora MacBook Pro	000456	Pendiente	15/03/23	Aaaabbb
Escritorio de madera antig...	000006	Validando	09/03/23	Cccjkl
Computadora MacBook Pro	000456	Pendiente	15/03/23	Aaaabbb

< 1 2 3 4 ...8 >

ProveGuard. ©2023	SICA - Sistema de Control de Activos BotWeb Team	CONTACTO	SEDES	AYUDA
-------------------	---	----------	-------	-------

Figura 23: Estado de los traslados

LOGO	ROL: rol	REGISTRO DE ACTIVOS	TRASLADOS	BITACORA	REPORTES		Q	≡
------	----------	---------------------	-----------	----------	----------	--	---	---

Nombre de la solicitud/activo

Usuario

Rol

ID del activo

Código Autogenerado

Descripción

Estado

Sede actual

Sede a trasladar

Fecha de envío de solicitud

Editar solicitud

Eliminar solicitud

ProveGuard. ©2023	SICA - Sistema de Control de Activos BotWeb Team	CONTACTO	SEDES	AYUDA
-------------------	---	----------	-------	-------

Figura 24: Estado de cada uno de los traslados.

<div> <div>LOGO</div> <div>ROL:&lt;ROL&gt;</div> <div>REGISTRO DE ACTIVOS</div> <div>TRASLADOS</div> <div>BITACORA</div> <div>REPORTES</div> </div> <div> <div></div> <div>Q</div> <div>≡</div> </div>	
PROVEGUARD	
BITACORA	
SISTEMA DE CONTROL DE ACTIVOS	FOLIO: 001
	REPORTE DE ACTIVOS
DATOS DE DE TRASLADO	
NOMBRE DEL EMPLEADO:	NOMBRE DEL EMPLEADO RESPONSABLE DE TASLADO
LOCALIZACIÓN	LUAGR DONDE SE HARA EL TASLADO
ID DE ACTIVO:	SE ADJUNTA EL NUMERO DE IDENTIFICACION DEL ACTIVO
FECHA DEL TRASLADO:	FECHA DE TRASLADO
RESPONSABLE DE ACEPTAR O DENEGRAR EL TRASLADO	<div> <div>NOMBRE DE LA PERSONA QUE ACEPTA O NIEGA LA SOLICITUD</div> <div> <input type="radio"/> SE ACEPTO EL TRASLADO           <input type="radio"/> SE NIEGA EL TASLADO         </div> </div>
EXTRAS DEL TRASLADOS	
EXTRAS DEL TRASLADOS:	EXTRAS BRINDADAS DEL ACTIVO
SERA ALMACENADO O DONACION:	<input type="radio"/> DONACIÓN <input type="radio"/> ALMACENADO
LUGAR DE ORIGEN DEL ACTIVO:	SE DEBE ESPICIFICAR EL LUGAR DE DONDE VIENE EL ACTIVO
<div> <div>ProveGuard. ©2023</div> <div>SICA - Sistema de Control de Activos</div> <div>CONTACTO</div> <div>SEDES</div> <div>AYUDA</div> </div> <div>BotWeb Team</div>	

Figura 25: Visualización de la bitácora.

## **3.5. Estándares**

### **Características generales**

Para páginas HTML, elementos HTML, archivos CSS, archivos JS, variables y funciones JS, controles y servicios de JS :

- Se deben de utilizar nombres descriptivos y cortos
- Si el nombre del archivo, página, elemento, variable o función contiene más de una palabra, se debe utilizar camel case.
- Se recomienda usar únicamente letras minúsculas en el nombre de páginas, nombre de elementos, nombre de variables y funciones.
- Se debe utilizar nombres semánticos, es decir, el nombre debe reflejar su función o contenido

### **Nomenclatura de páginas html**

- La extensión del archivo debe ser .html.
- Los archivos HTML se deben de almacenar en una el directorio padre del proyecto
- Nomenclatura de archivos css:
- La extensión del archivo debe ser .css.
- Los archivos CSS se deben almacenar en una carpeta llamada “css”.

### **Nomenclatura de archivos js**

- La extensión del archivo debe ser .js.
- Los archivos JavaScript se deben almacenar en una carpeta llamada “js”.

## **Nomenclatura de controllers y services de JavaScript:**

- La extensión del archivo debe ser .js.
- Los archivos de controllers de JavaScript deben de almacenarse en una carpeta llamada “controllers”.
- Los archivos de services de JavaScript deben de almacenarse en una carpeta llamada “services”.



## 4. Anexos

### División de infomres del documento para grupo de 5

Apartados del documento que incluye	Responsable
WIREFRAMES O MOCKUPS *	COORDINACIÓN
DISEÑO GRÁFICO WIREFRAMES O MOCKUPS *	SOPORTE
ESTÁNDARES WIREFRAMES O MOCKUPS *	DESARROLLO
WIREFRAMES O MOCKUPS * ESTRUCTURA DE LA APLICACIÓN	CALIDAD 2
MAPA DE NAVEGACIÓN WIREFRAMES O MOCKUPS *	CALIDAD 1