

Projeto: Acesso Livre

Equipe: Erlano Benevides, Marco Rocha, Marcos Antônio Barros, Rafael Maciel e Gabriel Severo

Professor: Márcio Benevides

Introdução

O projeto *Acesso Livre* tem como foco a promoção da acessibilidade nas cidades. A iniciativa consiste na criação de um sistema digital, com um mapa interativo que indica locais acessíveis a pessoas com deficiência física, facilitando sua mobilidade e integração social.

Justificativa

A acessibilidade é um direito fundamental e ainda enfrenta diversos obstáculos em muitos espaços públicos. Diante da necessidade de construir uma sociedade mais inclusiva e igualitária, desenvolvemos este projeto com o objetivo de contribuir para a visibilidade e valorização da acessibilidade urbana, fornecendo uma ferramenta útil e de fácil acesso para pessoas com deficiência.

Objetivos

O principal objetivo do projeto é auxiliar pessoas com deficiência física a identificarem locais com infraestrutura acessível, contribuindo para sua autonomia, segurança e bem-estar. Além disso, o projeto busca:

- Incentivar a conscientização sobre a importância da acessibilidade.
 - Promover a inclusão social por meio da tecnologia.
 - Fornecer informações confiáveis sobre espaços públicos adaptados.
-

Metodologia

A implementação do projeto será feita por meio do desenvolvimento de um site funcional, com navegação intuitiva e recursos voltados à acessibilidade. O site contará com um mapa interativo, base de dados atualizável.

Framework PACT:

Pessoas: Pessoas com deficiências visuais ou motoras

Atividades: Visualizar locais acessíveis de acordo com o tipo de deficiência / Adicionar locais acessíveis ao mapa do sistema

Contexto: Possível uso em locais iluminados e em movimento.

Tecnologias: HTML, CSS, JavaScript, API Leaflet, PostgreSQL.

Cronograma de encontros:

Reuniões de especificações do projeto: Quarta-feira às 15:20h

Reuniões de construção do projeto: Sexta-feira às 19h

Documento de Requisitos:

Requisitos funcionais:

- **RF01:** O sistema deve ter uma página inicial, contendo um mapa para localização de locais com acessibilidade. **Necessário**
- **RF02:** Diferenciar os locais por cor, de acordo com a deficiência. **Desejável**
- **RF03:** O sistema deve permitir que o usuário procure locais pelo nome, através de uma barra de pesquisa. **Importante**
- **RF04:** O sistema deve permitir que o usuário adicione locais ao mapa, pedindo login e senha. **Necessário**
- **RF05:** Quando o usuário for adicionar um local, ele deve especificar o nome, o tipo de acessibilidade, a categoria do local (ex: saúde, educação, etc) e os recursos de acessibilidade presentes (ex: rampa, braille, etc). **Necessário**
- **RF06:** O usuário deve poder adicionar uma foto aos locais marcados, com uma descrição para pessoas com deficiência visual. **Desejável**
- **RF07:** O sistema deve aceitar edições nos locais marcados. **Necessário**
- **RF08:** O usuário deve poder remover locais do mapa. **Necessário**

Requisitos não funcionais:

- **RNF 01:** O sistema deve registrar os locais marcados no banco de dados e retornar para o usuário em um tempo de no máximo 5 minutos. **Desejável**
- **RNF 02:** A busca deve ter um tempo de resposta de no máximo 2 segundos. **Importante**
- **RNF 03:** O sistema não deve pedir dados sensíveis dos usuários. **Necessário**
- **RNF 04:** O sistema deve ter compatibilidade com outros sistemas de assistência às pessoas com deficiência (ex: leitor de tela). **Necessário**
- **RNF 05:** O sistema deve ter uma interface amigável e intuitiva. **Desejável**
- **RNF 06:** O sistema deve seguir o padrão WCAG de acessibilidade. **Importante**

- **RNF 07:** O sistema deve ter pelo menos 99% de disponibilidade. **Importante**
 - **RNF 08:** O sistema deve suportar pelo menos 1000 usuários simultâneos. **Desejável**
-

Casos de uso:

Busca:

Ator: Usuário

Fluxo 1:

1. Usuário acessa o mapa
2. Usuário procura pelo local

Fluxo 2:

1. Usuário acessa a barra de pesquisa
2. Usuário espera a resposta do sistema
3. Usuário recebe a resposta do sistema

Adição:

Ator: Usuário

Fluxo:

1. Usuário realiza uma busca
2. Usuário seleciona o local desejado
3. Usuário especifica nome, tipo de acessibilidade, categoria do local, recursos de acessibilidade e foto com descrição (a foto é opcional).
4. Usuário salva sua adição.

Edição:

Ator: Usuário

Fluxo:

1. Usuário realiza uma busca
2. Usuário seleciona o local desejado
3. Faz as alterações desejadas.
4. Salva as alterações.

Remoção:

Ator: Usuário

Fluxo:

1. Usuário realiza uma busca
2. Remove o local desejado

Diário de Campo

- Anotação 1:

Data: 28/05/2025

Membro da Equipe: Marcos Antônio

Fase do Projeto: Planejamento

Resumo da Atividade: Pensamento da ideia, justificativa e objetivo do projeto social.

Decisões Tomadas:

- Tema do projeto.
- Justificativa social para o tema.
- Objetivo do sistema.

Desafios e Problemas: Planejar uma ideia inovadora que agregue valor na vida das pessoas.

Próximos Passos:

- Documentar a decisão

- Anotação 2:

Data: 13/06/2025

Membro da Equipe: Gabriel Severo

Fase do Projeto: Documentação

Resumo da Atividade: Criação de um documento completo sobre o sistema.

Decisões Tomadas:

- Metodologia utilizada.
- Ferramentas necessárias.
- Requisitos funcionais e não funcionais da equipe

Desafios e Problemas: Encontrar a maneira certa de seguir nosso projeto e elencar os requisitos.

Artefatos gerados: [Documentação](#)

Próximos Passos:

- Prototipar as interfaces

- Anotação 3:

Data: 22/06/2025

Membro da Equipe: Marco

Fase do Projeto: Prototipação

Resumo da Atividade: Utilização do figma para criar o protótipo de interface para o sistema

Decisões Tomadas:

- Layout das páginas.
- Cores utilizadas.
- Fluxo do projeto

Desafios e Problemas: Os membros da equipe não eram familiarizados com a plataforma

Artefatos gerados: [Prototipação](#)

Próximos Passos:

- Começar a implementar o front-end do projeto

- Anotação 4:

Data: 10/07/2025

Membro da Equipe: Erlano

Fase do Projeto: Desenvolvimento front-end

Resumo da Atividade: Começo do desenvolvimento com base no protótipo do figma

Decisões Tomadas:

- Começamos a implementar o código em equipe.
- Separamos as tarefas com os membros do grupo.

Desafios e Problemas: Transformar em códigos funcionais utilizáveis na web, a partir da prototipação.

Próximos Passos:

- Remarcar uma reunião para ver o que já foi feito e o que precisa ser alterado

- Anotação 5:

Data: 28/07/2025

Membro da Equipe: Marcos Antônio

Fase do Projeto: Desenvolvimento front-end

Resumo da Atividade: Alterações feitas no front-end do sistema

Decisões Tomadas:

- Separamos as tarefas com os membros do grupo, dando um prazo para acabar as alterações
- Prazo decidido para dia 08/08/2025

Desafios e Problemas: Implementação do mapa, menus em cada página e a necessidade da criação de uma página sobre nós e de favoritos

Artefato gerado: Documento de alterações a serem feitas no front

Próximos Passos:

- Finalizar as alterações até o prazo estipulado
- Começar a modelagem do back-end

- Anotação 6:

Data: 08/08/2025

Membro da Equipe: Rafael

Fase do Projeto: Modelagem

Resumo da Atividade: Criação do modelo entidade-relacionamento do nosso sistema

Decisões Tomadas:

- Criação das classes usuário e local, com seus devidos atributos e

Desafios e Problemas: A modelagem foi tranquila e não apresentou desafios para a equipe

Artefato gerado: [Modelo do banco de dados](#)

Próximos Passos:

- Começar o desenvolvimento do back-end

Projeto: AcessoLivre - Documento II

Equipe: Erlano Benevides, Marco Rocha, Marcos Antônio Barros, Rafael Maciel e Gabriel Severo

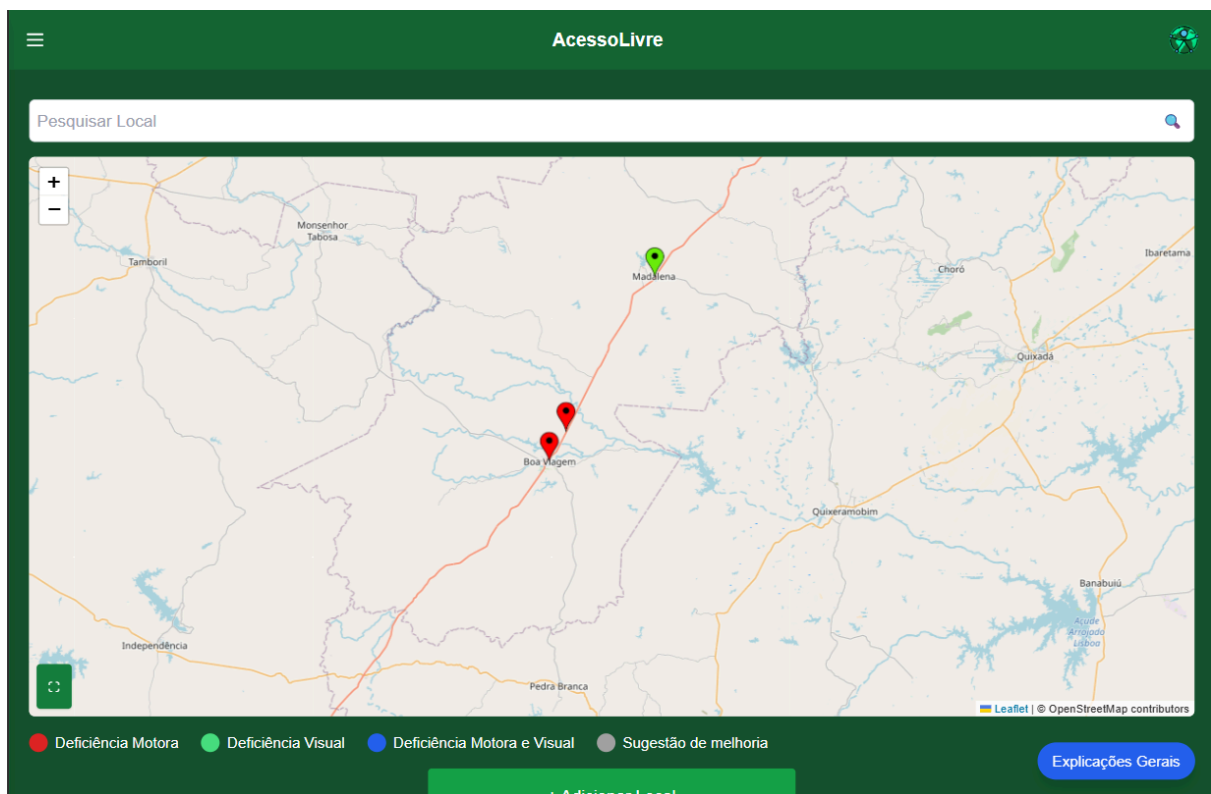
Professor: Márcio Benevides

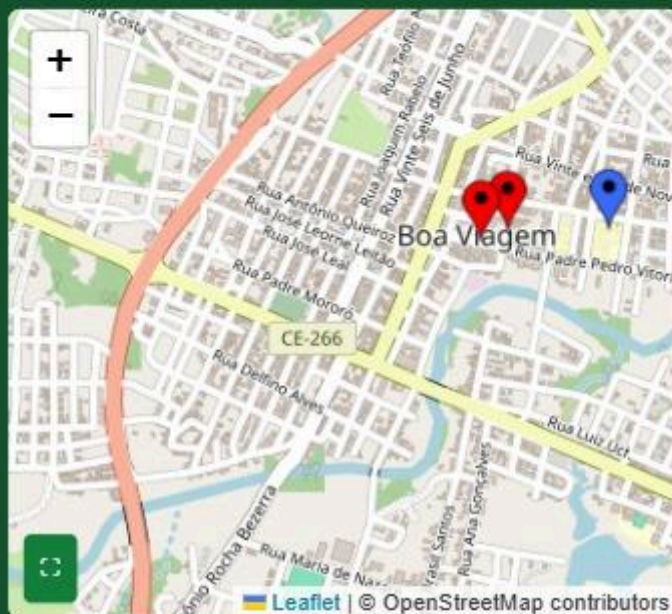
Registros:

Fomos para a rádio Asa Branca, dar uma entrevista no programa Revista Matinal, apresentado pelo presidente da associação de pessoas com deficiência de Boa Viagem, Erialdo Costa. Falamos sobre o projeto que realizamos durante o semestre, o AcessoLivre.









- Deficiência Motora
- Deficiência Visual
- Deficiência Motora e Visual
- Sugestão de melhoria

+ Adicionar Local

IFCE - Campus Boa Viagem

Bairro Anafuê, BR-020

Acessibilidade: Motora

Descrição: O IFCE é um local que possui muitos recursos de acessibilidade para pessoas com deficiência motora, como po de acesso e o elevador que

Explicações Gerais

Resultados:

Uma primeira versão do sistema **Acesso Livre** liberada para uso dos usuários e a divulgação da mesma. O banco de dados do sistema foi hospedado na versão gratuita da plataforma Supabase. O backend foi hospedado no plano gratuito do Render e a interface do usuário está hospedada nos links abaixo:

<https://acesso-livre-psi.vercel.app/>

<https://rafaelmacie.github.io/Acesso-Livre/>

Pontos a melhorar:

- Adicionar função de deletar local
- Corrigir função de adicionar foto
- Corrigir pequenos detalhes de usabilidade
- Transformar em aplicativo mobile
- Hospedar o backend e o banco em planos melhores

Considerações finais:

A construção e apresentação do projeto foram ambas enriquecedoras, embora o desenvolvimento tenha sido um grande desafio, ver o sistema pronto para entrega foi gratificante.

Foi de grande importância para o portfólio profissional de nós que trabalhamos neste extraordinário projeto, além de que acreditamos e queremos que este projeto contribua para o crescimento dos recursos de acessibilidade em Boa Viagem - CE, e futuramente em regiões próximas ou quem sabe até mesmo no mundo todo.

Toda a trajetória que se veio fazendo ao longo do tempo, serviu para que este projeto pudesse ser realizado com êxito, as dificuldades foram superadas com esforço e dedicação da equipe, fazendo assim, um ótimo trabalho e fechando com chave de ouro essa matéria de **Projeto Social**.