

TUGAS PERTEMUAN: 6

Pengenalan Game

NIM	:	2118132
Nama	:	Madelbertha Fridolin Puka
Kelas	:	D
Asisten Lab	:	Abidzar Al Giffari (2218013)

6.1 Tugas 6 : Mencari Genre Game Platformer

A. Create Account

1. Buka website *Unity* lalu pilih icon user pojok kanan atas lalu klik icon tersebut kemudian pilih *Create a Unity ID*



Gambar 6.1 Tampilan *Create a Unity ID*

2. Lalu isikan kolom email yang masih aktif, jika sudah mengisi pilih *Create Unity ID*, kemudian buka email konfirmasi dari *Unity*, lalu klik tombol *verify*.



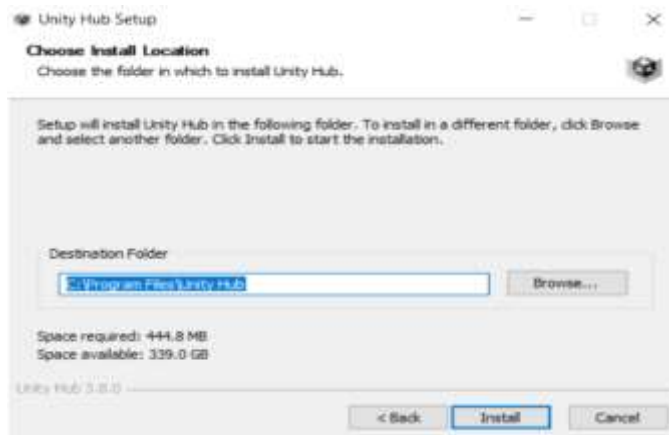
Gambar 6.2 Tampilan *Confirm Email*

3. Selanjutnya login menggunakan email yang sudah dibuat sebelumnya. Kemudian Dowloand *Unity Hub*



Gambar 6.4 Tampilan Seleksi Karakter

4. Setelah di dowloand lakukan *Install* aplikasi *Unity Hub*



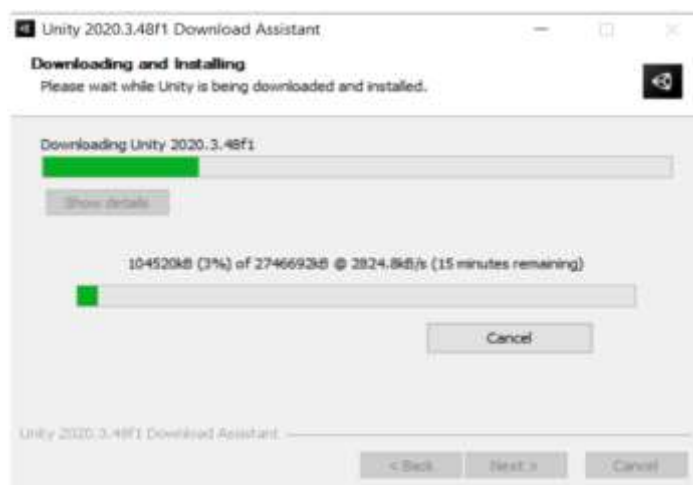
Gambar 6.5 Tampilan Download *Unity Hub*

5. Selanjutnya Dowloand *Unity 2020.3.48f1*.



Gambar 6.6 Tampilan *Install Unity Hub*

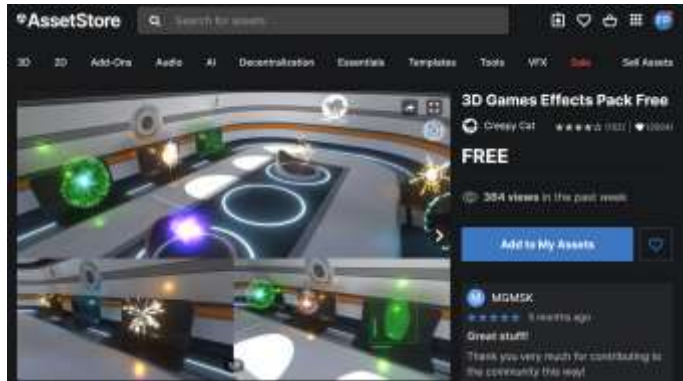
6. Kemudian lakukan Instalasi Aplikasi *Unity 2020.3.48f1* dan tunggu hingga proses Instalasi selesai lalu klik Finish



Gambar 6.7 Tampilan *Install Unity 2020.3.48f1*

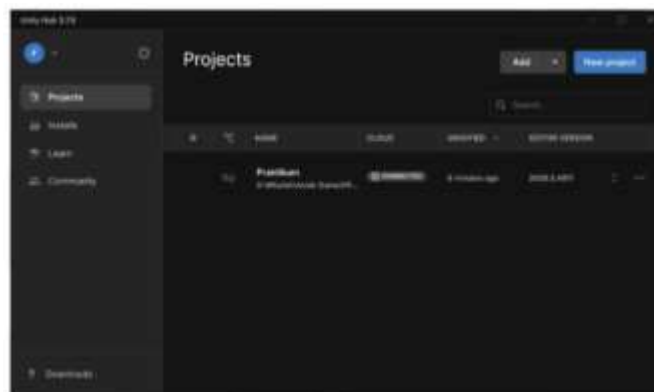
B. Membuat Import Asset

1. Buka <https://assetstore.unity.com/> pastikan sudah login kedalam unity, kemudian pilih *Add My Asset*.



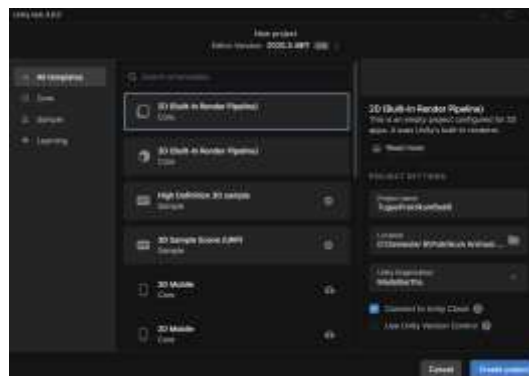
Gambar 6.8 Tampilan Asset Unity

2. Buka aplikasi Unity versi 2020 pilih New Project



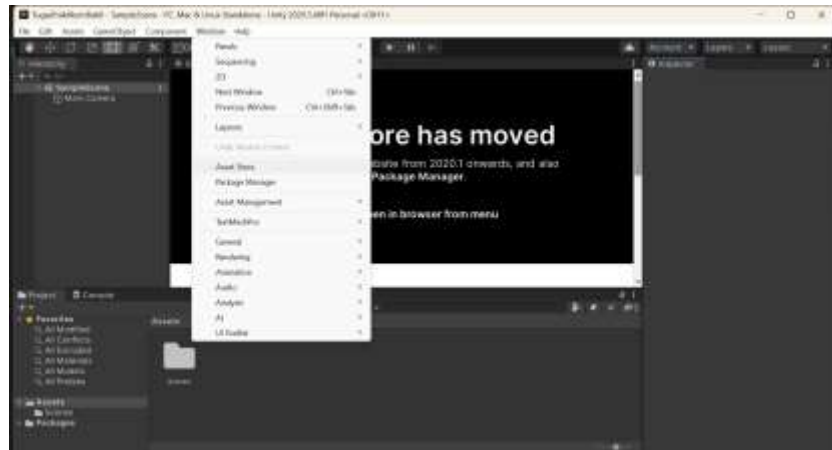
Gambar 6.9 Tampilan New Project

3. Kemudian isikan nama *project* dan pilih 2D Platform, lalu klik *Create Project*.



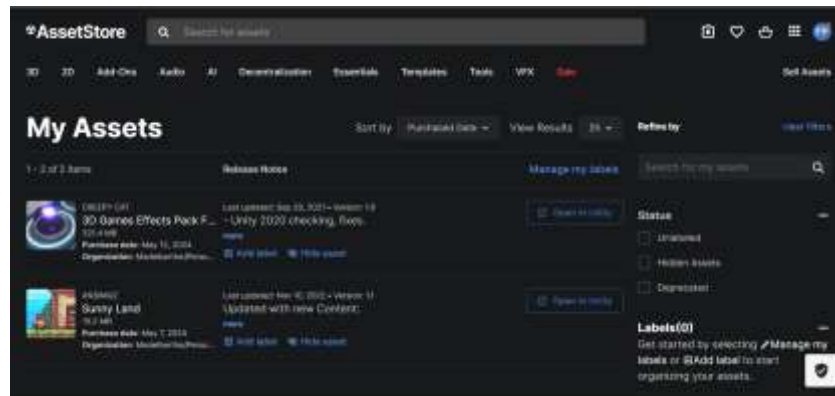
Gambar 6.10 Tampilan All Templates

- Pilih *Windows > Asset Store* (ctrl+9).



Gambar 6.11 Tampilan *Windows*

- Saat *assets store* terbuka, klik *icon* akun, pilih *My Assets*



Gambar 6.12 Tampilan *My Asser*

- Selanjutnya klik *Dowloand* kemudian *Import Assets*.



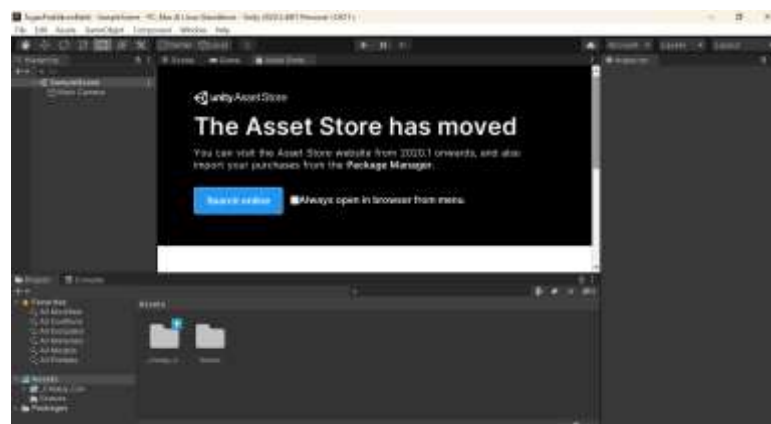
Gambar 6.13 Tampilan *Download Assets*

7. Jendela *Import assets* akan muncul, kemudian klik *Import*.



Gambar 6.14 Tampilan *Imprt Assets*

8. Setelah selesai di *import* maka *assets* tersebut sudah tersimpan di dalam *Unity*.



Gambar 6.15 Tampilan Hasil *Import Assets*

C. Link Github

https://github.com/ErlinPuka/2118132_PRAK_ANIGAME.git

D. Link Kuis Instagram

<https://www.instagram.com/p/C631iq1v51L/?igsh=MTR1dTZsNm5jY2Ju>
aA==