**Universiteti i Prishtinës “Hasan Prishtina”**

**Fakulteti Inxhinierisë Elektrike dhe Kompjuterike**

****

**Dokumentim teknik i projektit**

**Lënda: Siguria në Internet**

**Titulli i projektit: Këtu duhet te shënohet titulli i punimit**

**Emri profesorit/Asistentit Emri & mbiemri studentëve / email adresa**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Prof. Dr. Blerim REXHA  PhD.c Mërgim H. HOTI | 1. Filan Fisteku | [filan.fisteku@student.uni-pr.edu](mailto:filan.fisteku@student.uni-pr.edu) |
| 2. |  |
| 3. |  |
| 4. |  |

Prishtinë, 2021

Përmbajtja

[**Abstrakti** 3](#_Toc86159371)

[**I.** **Hyrje** 4](#_Toc86159372)

[**II.** **Qëllimi i punimit** 5](#_Toc86159373)

[**III.** **Pjesa kryesore** 6](#_Toc86159374)

[**IV.** **Konkluzione (apo përfundim)** 7](#_Toc86159375)

[**Referencat** 8](#_Toc86159376)

# **Abstrakti**

Përshkruaje me 200-250 fjalë punimin. Çka është tema, pse është interesante? Çfarë zgjidhje kane propozuar te tjerët (rishikimi i literaturës)? Cila është zgjidhja e propozuar? Pse është më e mirë se tjerat?

# **Hyrje**

-Algoritmi priority-scheduling secilit proces i asocon një prioritet të caktuar, dhe e alokon CPU-nw për procesin me prioritetin më tw lartw. Prioriteti mund tw jetw i pwrcaktuar nw mwnyra tw ndryshme nw sisteme tw ndryshme, vlera mw e madhe mund tw ketw prioritet mw tw lartw, ose e kunwrta. Njw lloj i veçantw i priority-scheduling wshtw SJF(Shortest Job First) ku proceset tw cilat burst time(kohwn e ekzekutimit) e kanw mw tw vogwl kanw prioritet mw tw lartw. Nw rast se dy procese me prioritete identike gjenden nw ready queue, atwherw ato skedulohen me FCFS(First Come First Serve).

-Kemi dy lloje tw algoritmit priority-scheduling:

* Preemptive priority-scheduling

-Nw rast se njw proces ka alokuar CPU-nw, dhe wshtw duke u ekzekutuar, nw kohwn e njejtw vjen nw ready queue njw proces i ri me prioritet mw tw lartw, atwherw procesi qw wshtw duke u ekzekutuar liron CPU-nw, dhe procesi i ri alokon CPU-nw. Procesi i cili wshtw bllokuar vazhdon punwn e tij(alokon prapw CPU-nw) vetwm nwse nuk ka prapw njw proces tw ri nw ready queue me prioritet mw tw lartw.

* Non-preemptive priority-scheduling

-Procesi i cili e alokon CPU-nw nuk e liron atw deri sa tw pwrfundojw punwn e tij, pa marw parasysh a gjendet ndonjw proces nw ready queue me prioritet mw tw lartw.

-Njw problem i cili haset te ky algoritwm wshtw starvation, i cili ka kuptimin qw njw proces me prioritet tw ulwt mund tw mos ekzekutohet pwr njw kohw tw gjatw, pra ai wshtw i gatshwm pwr tu ekzekutuar, gjendet nw ready queue, por nuk e alokon CPU-nw ngase proceset tjera me prioritet mw tw lartw e alokojnw atw.

-Njw zgjidhje wshtw aging, e ka kuptimin qw njw proces pas qwndrimit tw njw kohe tw caktuar nw ready queue, i rritet prioriteti nw mwnyrw periodike (pwr shembull qdo sekond i rritet prioriteti pwr 1) qw tw mund tw alokojw CPU-nw.

[Në përgjithësi Hyrja ofron informatat vijuese:

* Pse është interesante të diskutohet për problemin në fjalë?
* Përshkruaje motivimin tuaj: A është e ndërlidhur puna e juaj me ndonjë projekt të caktuar?
* Pse ja vlen të punohet në ketë fushë e në veçanti në temën tuaj?
* Cila është sfida, Çka është e reja në këtë temë?
* Cili është kontributi i juaj në këtë fushë?
* Cili është problemi i juaj që duhet zgjedhur?
* Si duhet zgjedhur problemin?]

Vendose të paktën një figurë apo tabelë që përshkruan problemin, sfidën apo edhe temën që po e trajtoni në këtë punim. Mos harro me referencue figurën, p.sh.: Në Figurën 1 është paraqitur trendi i punimeve shkencore në periudhën 1996-2016 [1].

Chart, histogram

Description automatically generated

Figura 1: Numri i hulumtimeve shkencore rreth steganografisë në IEEE [1]

# **Qëllimi i punimit**

[Në përgjithësi qëllimi ofron informatat vijuese:

* Cilat janë arsyet që keni përzgjedhur tools-in që përdoni?
* Çka ka të veçant përdorimi i tools-it që keni marrë?
* Cilat janë përparësitë dhe mangësitë nga veglat tjera në qëllimin që përdorni tools-in tuaj?
* Cilat janë zgjidhjet tuaja më të mira që i ofroni me përdorimin e tools-it të zgjedhur në projektin tuaj?

Me çfarë metoda keni mbledh informatat e duhura, çfarë hulumtimi keni bërë, si duket shënimet e mbledhura, etj.

# **Pjesa kryesore**

Fillo këtu me përshkrimin e zgjidhjes, ndaje edhe nen kapituj (sipas nevojës). Përdore edhe referenca tjera. Me çfarë metoda keni mbledh informatat e duhura, çfarë hulumtimi keni bërë, si duket shënimet e mbledhura, etj.

Figura 2: Përshkrimi i figures [2]

Tabela 1: Përshkrimi i tabeles [3]

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipi | Tipi i Sistemit | Madhësia (Byte) | Rangu |
| byte | System.Byte | 1 | 0 - 255 |
| sbyte | System.Sbyte | 1 | -128 - 127 |
| short | System.Int16 | 2 | -32,768 - 32,767 |
| ushort | System.UInt16 | 2 | 0 - 65,535 |
| int | System.Int32 | 4 | -2 billion - 2 billion |
| uint | System.UInt32 | 4 | 0 - 4 billion |

# **Konkluzione (apo Përfundim)**

Trego që e ke arrit qëllimin e punimit, dhe përmbledhe me disa fjali. Shkruaj edhe 2-3 fjali për punën e mbetur (future work).

# **Referencat**

|  |  |
| --- | --- |
| [1] | J. Fridrich, Steganography in Digital Media Principles, Algorithms, and Applications, New York, United States of America: Cambridge University Press, 2010. |
| [2] | "Visual Studio IDE Documentation," Microsoft, [Online] Available: docs.microsoft.com/en-us/visualstudio/ide/ [Qasja 29 April 2017]. |
| [3] | Autori, Titulli i punimit, Libri/Revsista etj. Viti |
|  |  |