Проект по созданию игры «Подземелье»

В игре игроку понадобится пройти подземелье, состоящие из нескольких уровней. С каждым уровнем характеристики врагов будут увеличиваться.

1. Создать игру с кратким сюжетом в начале игры, который рассказывает предысторию мира;
2. Воссоздать механики сражения, генерации разных уровней;
3. Создать систему для подсчёта баллов, начисляемых за скорость прохождения и т.д.;