Тест начат	среда, 10 января 2024, 09:56
Состояние	Завершены
Завершен	среда, 10 января 2024, 10:10
Прошло времени	13 мин. 37 сек.
Оценка	5,00 из 5,00 (100 %)

Вопрос Инфо

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Когда вектор изменения параметров сонаправлен линиям уровня при обычном градиентном спуске?

Выберите один ответ:

- 🌘 а. Никогда: при движении вдоль линий уровня значение функции потерь не меняется
- Ob. Всегда: движение происходит только вдоль линий уровня
- 🔾 с. Изменение параметров не зависит от линий уровня: градиент может быть направлен как угодно относительно линии уровня

Ваш ответ верный.

опрос 2
ыполнен
аллов: 1,00 из 1,00
Что произойдет, если мы увеличим скорость обучения (его так же называют learning rate или размер шага градиентного спуска) модели в 100 раз?
Выберите один ответ:
🔾 а. Потребуется меньше итераций градиентного спуска, чтобы достичь того же качества, но нельзя точно определить, сколько
 Отребуется в 100 раз меньше итераций градиентного спуска, чтобы достичь того же качества
 С. Потребуется в 100 раз больше итераций градиентного спуска, чтобы достичь того же качества
🔾 d. Потребуется больше итераций градиентного спуска, чтобы достичь того же качества, но нельзя точно определить, сколько
 е. Модель никогда не обучится, так как скорость обучения зависит от задачи и ее нельзя менять
 f. Невозможно предсказать поведение модели
Ваш ответ верный.

Вопрос Инфо

Вопрос 3	
Выполнен	
Баллов: 1,00 из 1,00	
Подумайте об условиях движения градиентного спуска $y^{t+1} = y^t - lpha \cdot abla f$. В каких случаях $y^{t+1} = y^t$?	
Считайте, что $0 \leq lpha_{t+1} < lpha_t.$	
Выберите один или несколько ответов:	
☑ а. Если скорость обучения была/стала нулевой	
 □ b. Если в следующей точке функция потерь имеет нулевую производную 	
🔲 с. Если скорость обучения равна -1	
☑ d. Если размер предыдущего шага равнялся 0	
 е. Если в точке где мы находимся функция потерь имеет нулевую производную 	
Ваш ответ верный.	
Вопрос 4	
Выполнен	
Баллов: 1,00 из 1,00	
Отметьте все верные утверждения	
Выберите один или несколько ответов:	
🔲 а. Градиентный спуск обязательно сойдется к глобальному минимуму	
🔲 с. Гарантируется, что каждый шаг градиентного спуска уменьшает значение функции потерь	
🔲 d. Гарантируется, что каждый шаг градиентного спуска не увеличивает значение функции потерь	
🔲 е. Градиентный спуск сходится быстрее всего, если скорость обучения равна 1	

Ваш ответ верный.

Bonpoc 5
Выполнен Баллов: 1,00 из 1,00
Что произойдет, если мы будем выбирать объекты с возвращениями (один и тот же обьект может входить в батч до N раз), и в батче размера N все объекты окажутся одинаковыми? Отметьте все верные утвеждения
(Используем обычный градиентный спуск)
Выберите один или несколько ответов:
☑ а. Если функция потерь по батчу равна сумме функций потерь на обьектах, то шаг обновления параметров будет таким же, как для стохастического градиентного спуска со скоростью обучения, увеличенной в N раз
 ■ b. Обязательное требование наличие разных объектов в батче, иначе постановка задачи оптимизации некорректна и градиентный спуск не будет работать
с. Если функция потерь по батчу равна сумме функций потерь на объектах, то шаг обновления параметров будет таким же, как для стохастического градиентного спуска
☑ d. Если функция потерь по батчу равна средней функции потерь на объектах, то шаг обновления параметров будет таким же, как для стохастического градиентного спуска
Ваш ответ верный.
■ 3.6 Семинар: Классификация в PyTorch
Перейти на

Вопрос Инфо