

Вопрос 1

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Отметьте правильные утверждения:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ a. Строчка `torch.backends.cudnn.deterministic = True` может замедлить вычисления на GPU
- ☒ b. Объект из датасета MNIST представляет из себя тензор размерности 28 на 28 элементов
- ☒ c. Для воспроизводимости результатов обучения нейронной сети нужно каждый раз инициализировать random seed заново

Ваш ответ верный.

Вопрос Инфо

Вопрос 2

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Попрактикуемся с методом [reshape](#). У нас есть трехмерный тензор размерности (6000, 28, 28) . Сопоставьте операцию над этим тензором и её результат:

<code>x.reshape(-1,14,32,7).shape</code>	(1500, 14, 32, 7)
<code>x.shape</code>	(6000, 28, 28)
<code>x.reshape(-1,9).shape</code>	ValueError
<code>x.reshape(len(x[1]), len(x), len(x[2])).shape</code>	(28, 6000, 28)
<code>x.reshape(-1).shape</code>	(4704000,)
<code>x.reshape(-1,1).shape</code>	(4704000,1,1)
<code>x.reshape(-1,6000).shape</code>	(784, 6000)

Ваш ответ верный.

Вопрос **Инфо**

Вопрос 3

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Для того, чтобы переместить тензор на видеокарту мы можем воспользоваться методом `.to('cuda:0')`. Для того, чтобы вернуть тензор обратно на спу можно воспользоваться тем же методом `.to('cpu')`. Кроме того, существует метод `.cuda()`, который аналогичен `.to('cuda:0')`. И `.cpu()`, который аналогичен `.to('cpu')`.

Предположим, у нас есть тензор **a**, который находится на видеокарте и тензор **b**, который находится на спу.

Чтобы произвести арифметическую операцию с этими тензорами, мы можем:

Выберите один или несколько ответов:

- ☒ 1. перевести b на гпу
- ☐ 2. оставить все как есть
- ☒ 3. перевести a на спу

Ваш ответ верный.

Вопрос **4**

Выполнен

Баллов: 1,00 из 1,00

Всегда ли верно, что увеличение ассигасу на трейне всегда ведет за собой увеличение ассигасу на тесте?

Выберите один ответ:

- ☐ a. Да
- ☒ b. Нет

Ваш ответ верный.

Вопрос **Инфо**

Вопрос 5

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

Как было сказано в [предыдущем уроке](#), полносвязный слой может быть представлен как матричное умножение матрицы входов (X) и матрицы весов нейронов слоя (W), плюс вектор bias'ов слоя (b).

В [документации](#) к классу `torch.nn.Linear` (полносвязному слою) написано следующее: Applies a linear transformation to the incoming data: $y = xA^T + b$. А здесь – это то, как PyTorch хранит веса слоя. Но чтобы эта матрица совпала с W из [предыдущего урока](#), нужно её сперва транспонировать.

Давайте реализуем функциональность `torch.nn.Linear` и сверим с оригиналом!

Пусть у нас будет 1 объект x на входе с двумя компонентами. Его мы передадим в полносвязный слой с 3-мя нейронами и получим, соответственно, 3 выхода. После напишем эту же функциональность с помощью матричного умножения.

Для примера:

Тест	Ввод	Результат
<code>print(fc_out == fc_out_alternative)</code>	<code>anything</code>	<code>tensor([[True, True, True]])</code>

Ответ: (штрафной режим: 0 %)

Сброс ответа

```
1 import torch
2
3 # Сперва создадим тензор x:
4 x = torch.tensor([[10., 20.]])
5
6 # Оригинальный полносвязный слой с 2-мя входами и 3-мя нейронами (выходами):
7 fc = torch.nn.Linear(2, 3)
8
9 # Веса fc-слоя хранятся в fc.weight, а bias'ы соответственно в fc.bias
10 # fc.weight и fc.bias по умолчанию инициализируются случайными числами
11
12 # Давайте проставим свои значения в веса и bias'ы:
13 w = torch.tensor([[11., 12.], [21., 22.], [31., 32.]])
14 fc.weight.data = w
15
16 b = torch.tensor([31., 32., 33.])
17 fc.bias.data = b
18
19 # Получим выход fc-слоя:
20 fc_out = fc(x)
21
22 # Попробуем теперь получить аналогичные выходы с помощью матричного перемножения:
23 fc_out_alternative = x @ torch.t(fc.weight.data) + b
24
25 # Проверка осуществляется автоматически вызовом функции
26 #print(fc_out == fc_out_alternative)
27 # (раскомментируйте, если решаете задачу локально)
```

Прошли все тесты! ✓

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

Вопрос 6

Верно

Баллов: 1,00 из 1,00

В предыдущем шаге мы написали функцию, эмулирующую fc-слой. Проверим, что по ней правильно считается градиент.

Функцию `backward()` в PyTorch можно посчитать только от *скалярной* функции (выход из такой функции – одно число). Это логично, так как `loss`-функция выдает всегда одно число. Но `fc`-слой, который мы проэмулировали, имел 3 выхода. Предлагаем их просуммировать, чтобы получить в итоге скалярную функцию. Заметим, впрочем, что можно было бы выбрать любую агрегирующую операцию, например умножение.

Дополните код так, чтобы градиент по весам и смещениям (`bias`) совпадал с аналогичным градиентом в вашей функции.

Чем обусловлен полученный градиент? Изменится ли он, если мы подадим другие входы или другую инициализацию весов?

Для примера:

Тест	Ввод	Результат
<pre>print('fc_weight_grad:', weight_grad) print('our_weight_grad:', w.grad) print('fc_bias_grad:', bias_grad) print('out_bias_grad:', b.grad)</pre>	anything	<pre>fc_weight_grad: tensor([[10., 20.], [10., 20.], [10., 20.]]) our_weight_grad: tensor([[10., 20.], [10., 20.], [10., 20.]]) fc_bias_grad: tensor([[1., 1., 1.]]) out_bias_grad: tensor([[1., 1., 1.]])</pre>

Ответ: (штрафной режим: 0 %)

Сброс ответа

```
1 import torch
2
3 # Сперва создадим тензор x:
4 x = torch.tensor([[10., 20.]])
5
6 # Оригинальный полносвязный слой с 2-мя входами и 3-мя нейронами (выходами):
7 fc = torch.nn.Linear(2, 3)
8
9 # Веса fc-слоя хранятся в fc.weight, а bias'ы соответственно в fc.bias
10 # fc.weight и fc.bias по умолчанию инициализируются случайными числами
11
12 # Давайте поставим свои значения в веса и bias'ы:
13 w = torch.tensor([[11., 12.], [21., 22.], [31., 32.]])
14 fc.weight.data = w
15
16 b = torch.tensor([31., 32., 33.])
17 fc.bias.data = b
18
19 # Получим выход fc-слоя:
20 fc_out = fc(x)
21 # Просуммируем выход fc-слоя, чтобы получить скаляр:
22 fc_out_summed = fc_out.sum()
23
24 # Посчитаем градиенты формулы fc_out_summed:
25 fc_out_summed.backward()
26 weight_grad = fc.weight.grad
27 bias_grad = fc.bias.grad
28
29 # Ok, теперь воспроизведем вычисления выше но без fc-слоя:
30 # Поставим, что у "w" и "b" нужно вычислять градиенты (для fc-слоя это произошло автоматически):
31 w.requires_grad_(True)
32 b.requires_grad_(True)
33
34 # Получим выход нашей формулы:
35 our_formula = torch.matmul(x, w.t()) + b # SUM{x * w^T + b}
36
37 # Сделайте backward для нашей формулы:
38 our_formula.sum().backward()
39
40 # Проверка осуществляется автоматически, вызовом функций:
41 #print('fc_weight_grad:', weight_grad)
42 #print('our_weight_grad:', w.grad)
43 #print('fc_bias_grad:', bias_grad)
44 #print('out_bias_grad:', b.grad)
```

45 | # (раскомментируйте, если работаете над задачей локально)

Прошли все тесты! ✓

Верно

Баллы за эту попытку: 1,00/1,00.

◀ 4.3 Задачи по теме: Понимаем SGD с momentum

Перейти на...

5.1 Свёртка, каскад свёрток ▶

